

Activator Pro



Versie januari 2026

© Handy Tech is een handelsmerk van Help Tech GmbH & Co. KG
Alle rechten voorbehouden

Help Tech GmbH & Co. KG; Brunnenstraße 10; 72 160 Horb, Duitsland

Telefoon: +49 7451 55 46 0; Telefax: +49 7451 55 46 67

E-mail: info@helptech.de - Internet: www.helptech.de

Inhoudsopgave

1	ONTDEK DE ACTIVATOR PRO	7
1.1	Wat is de Activator Pro?	7
1.2	De Activator Pro in één oogopslag	7
1.2.1	Bovenkant van het apparaat	7
1.2.2	Linkerzijde van het apparaat	8
1.2.3	Rechterzijde van het apparaat	8
1.2.4	Benamingen en voorstellingen in deze handleiding	8
2	INSTALLATIE	10
2.1	Omvang van de levering	10
2.2	Software-installatie	10
2.2.1	StartStick	10
2.2.1.1	Installatie	11
2.2.2	NVDA en JAWS	12
2.3	Aansluiting van de interfacekabel	12
2.4	Installatie van de Bluetooth-koppeling	12
2.4.1	Installatie	13
2.4.2	Bluetooth-PC Aansluiting	13
2.4.3	Bluetooth Apple iOS Apparaten Aansluiting	13
2.5	iPhone aansluiten op de Activator Pro via USB	14
2.6	Technische Specificaties	14
3	INGEBRUIKNEMING	16
3.1	Versie-informatie	16
3.2	Activator Pro inschakelen	16
3.3	Basisbediening	17
3.3.1	Wisselen tussen verbonden apparaten	17
3.3.2	Braille-invoer en CTRL-commando's	17
3.3.3	Eenhandmodus	18
3.3.4	Signaaltonen	19
3.3.5	Systeemmeldingen	19
3.3.6	Selectievakjes	19
3.3.7	Radio-knoppen (1 van x)	20
3.3.8	Systeembestanden	20
3.3.9	Standby	20
3.3.10	De SAFE-modus	20
4	SNELLE START	22
4.1	De Activator Pro als Brailleleesregel	22
4.1.1	ActiveSplit	22
4.1.2	BrailleShot	23
4.2	De Activator Pro als notitietoestel	24
4.2.1	Navigeren door het Menu	24
4.2.2	Contextgevoelige hulp	24
4.2.3	Een Notitie Schrijven	24
4.2.4	Een notitie opslaan	24
4.2.5	Een bestand openen	25
4.2.6	Gegevens overbrengen tussen de Activator Pro en een pc	25
4.2.6.1	Het programma voor bestandsoverdracht HTCom	26

4.2.6.2	Een bestand overbrengen met HTCom van de Activator Pro naar de pc	26
4.2.6.3	Een bestand overbrengen met HTCom van de pc naar de Activator Pro	26
4.3	De Activator Pro in combinatie met de iPhone	27
4.3.1	De HelpTech+ app	27
4.3.1.1	Braille Monitor	27
4.3.1.2	Spraakopname	27
4.3.1.3	Slimme diensten	28
4.3.1.4	Bestanden overzetten tussen Activator Pro en iPhone	28
4.3.2	Word-bestanden maken, bewerken en opslaan	29
5	BEDIENING VAN DE ACTIVATOR PRO	30
5.1	De 10 QuickAccess-toetsen	30
5.1.1	Macro opnemen	32
5.2	Het Interne Menu	33
5.2.1	Menu	33
5.2.2	Editor	33
5.2.2.1	Vertaling en terugvertaling verkot braille	33
5.2.2.2	Nieuw	34
5.2.2.3	Vorig bestand	34
5.2.2.4	Nieuwe map	34
5.2.2.5	Bestands- en mappenlijst	34
5.2.3	iOS-apps	38
5.2.3.1	Bestanden	38
5.2.3.2	Safari	39
5.2.3.3	Mail	39
5.2.3.4	Word	39
5.2.3.5	HelpTech+	39
5.2.3.6	Bewerk	39
5.2.4	Slimme services	39
5.2.5	Klok	40
5.2.5.1	Toon datum/tijd	40
5.2.5.2	stel Klok in	41
5.2.5.3	Chronometer	41
5.2.6	Spellen	41
5.2.6.1	Braille Jagen	41
5.2.6.2	Galgje	42
5.2.7	Massaopslag	42
5.2.8	Braille karakter tabel	43
5.2.8.1	Een Braille-tekenset maken	43
5.2.8.2	Braille-tekensets laden	43
5.2.8.3	Brailletabellen selecteren en activeren	44
5.2.8.4	Wis de geselecteerde braille set	45
5.2.9	Info	45
5.2.9.1	Geheugen gebruik	45
5.2.9.2	Toetsenbord layout	45
5.2.9.3	Serienummer	45
5.2.9.4	Versies	45
5.2.9.5	Onderhoudsinformatie	46
5.2.9.6	Systeeminformatie	46

5.2.10	Opties	46
5.2.10.1	6 punts braille (6)	46
5.2.10.2	Sneltoetsen Aktiveren objecten (A)	46
5.2.10.3	Markeer sneltoetsen (M)	47
5.2.10.4	Toon sYsteem bestanden (Y)	47
5.2.10.5	mappen Eerst (E)	47
5.2.10.6	Vlugge invoer (V)	47
5.2.10.7	Eenhandmodus	47
5.2.10.8	toon Bestand kenmerken (B)	47
5.2.10.9	Opstart mode (O)	48
5.2.10.10	Geluid signalen (G)	48
5.2.10.11	Trilling (T)	49
5.2.10.12	Datum- en tijdformaat (D)	49
5.2.10.13	Invoer indikatie (I)	49
5.2.10.14	Puntkracht (P)	50
5.2.10.15	atc gevoeligheid (H)	50
5.2.10.16	staNdby (N)	51
5.2.10.17	Taal	51
5.2.10.18	Linker USB-poort	51
5.2.10.19	Rechter USB-poort	51
5.2.10.20	Toetsenbordindeling voor iOS-apps	51
5.2.10.21	Lijst met iOS-apps herstellen	52
5.2.10.22	Verbindingen verwijderen bij opstarten	52
5.2.10.23	Slim wisselen	52
5.2.10.24	zet de Fabrieksinstelling terug (F)	52
5.3	De Editor	54
5.3.1	Overzicht van Editor functies	54
5.3.2	Dialogen en actiebevestigingen	54
5.3.3	Tekst invoeren en verwijderen	55
5.3.4	Lees tekst	55
5.3.5	ATC in de Editor	56
5.3.6	De cursor verplaatsen	56
5.3.7	Overschrijven {invoegen}	57
5.3.8	Statusweergave {Ctrl + Shift + s}	58
5.3.9	Markering instellen (N1/N4 + N3/N6)	58
5.3.10	Spring naar Markeren {Ctrl + m}	59
5.3.11	Markering verwijderen (N1/N4 + N3/N6, selecteer naam, SPC)	59
5.3.12	Blokfuncties	59
5.3.12.1	Het begin van een blok markeren {Ctrl + Enter}	59
5.3.12.2	Kopieer {Ctrl + c}	60
5.3.12.3	Knippen {Ctrl + x}	60
5.3.12.4	Plakken {Ctrl + v}	60
5.3.12.5	Verander van markering en cursor (SPC 7 8)	61
5.3.12.6	Tekstblokken verwijderen {Ctrl + Shift + x} of {Backspace}	61
5.3.12.7	Sla blokken op in bestanden {Ctrl + s}	61
5.3.13	Zoeken op	61
5.3.13.1	Voorwaarts zoeken {Ctrl + f}	62
5.3.13.2	Gebufferd zoeken	62
5.3.13.3	Achterwaarts zoeken {Ctrl + Shift + f}	63
5.3.14	Vervangen {Ctrl + r}	63

5.3.15	Rekenmachine functie	63
5.3.16	Extra bestanden openen	64
5.3.17	Schakelen tussen geopende bestanden {Alt + Tab} of {Alt + Shift + Tab}	65
5.3.18	De editor opschorten {ctrl + spatiebalk}	65
5.3.19	Opslaan van bestanden {ctrl + s}	66
5.3.20	Snelle overdracht van bestanden of tekstblokken naar een aangesloten apparaat	67
5.3.21	Een bestand sluiten en de editor afsluiten {Alt+F4} of {Ctrl + E}	67
5.3.22	Hulpfunctie {Ctrl + h}	68
5.3.23	Instellingenmenu voor de editor {Ctrl + u}	68
5.3.23.1	Venster Scrolling (globaal)	68
5.3.23.2	Scroll time (globaal)	69
5.3.23.3	Lege regels weergeven (globaal)	69
5.3.23.4	Automatisch scrollen (globaal)	69
5.3.23.5	Dialog Timeout (globaal)	69
5.3.23.6	waarschuwing Timeout (globaal)	70
5.3.23.7	Resultaat Positie	70
5.3.23.8	behoud expressie	70
5.3.23.9	Vind Exact (globaal)	70
5.3.23.10	Marge-Aktie (wereldwijd)	71
5.3.23.11	Rechter-Marge (globaal)	71
5.3.23.12	Woord Afbreken (globaal)	71
5.3.23.13	Tab Mode (globaal)	71
5.3.23.14	Tab Stops (wereldwijd)	72
5.3.23.15	Tab Breedte (globaal)	72
5.3.23.16	Lijn Einde (bestandsspecifiek)	72
5.3.23.17	Invoegen Cursor (globaal)	72
5.3.23.18	Editor Mode (bestandsspecifiek)	73
5.3.23.19	Scroll-Snelheid (globaal)	73
5.3.23.20	Opgeslagen Positie (bestandsspecifiek)	73
5.3.23.21	Tonen Mode (bestandsspecifiek)	73
5.3.23.22	Stap Grote (globaal)	74
5.3.23.23	Vergelijk kolumnen (globaal)	74
5.3.24	Belangrijke opmerkingen over de editor	74
5.4	Braille-invoer met de brailletoetsen in een schermlezer	75
5.4.1	Tabel van de belangrijkste opdrachten voor de controle van de PCs	76
6	HET COMPUTER TOETSENBORD	78
6.1	De Functietoetsen F13 tot F24	78
6.2	De drie blauwe speciale toetsen	79
7	DE ACTIVATOR PRO ALS BRAILLELEESREGEL	81
7.1	Start de schermlezer	81
7.2	Schermlezer onder Windows met het voorbeeld van JAWS	81
7.2.1	Overzicht	82
7.3	VoiceOver: schermlezer voor Apple iOS-apparaten	84
8	INSTELLINGEN VOOR HELP TECH BRAILLELEESREGELS	88
8.1	Verbinding	88
8.2	ATC	89
8.3	Statuscellen	89
8.4	Toetsfuncties	89
8.4.1	Toetsblokkering	90

8.4.2	Sneltoetsen	90
8.4.3	Toetsherhaling	90
8.5	Diversen	91
8.6	Info	91
9	ACTIVE TACTILE CONTROL (ATC)	92
9.1	ATC assistentie bij lezen of leren	93
9.2	Tips voor het gebruik van ATC bij het leren van braille	94
9.3	Tips voor het gebruik van ATC voor de ervaren braillelezer	94
9.4	Kenmerken van de ATC-monitor	95
10	BELANGRIJKE INFORMATIE	96
10.1	Technische Ondersteuning	96
11	LIJST VAN TOETSCOMBINATIES	97
11.1	Navigeren in het interne menu	97
11.2	Toetsen bij het bedienen van aangesloten apparaten	97
11.3	Toetscommando's in de editor	97
12	FOUTMELDINGEN	100
12.1	Foutmeldingen alleen in het Engels	100
12.2	Foutmeldingen van het Berichtbestand	100
12.2.1	Algemene Berichten	100
12.2.2	Bestandsysteem Berichten	101
12.2.3	Editor Berichten	102
13	COPYRIGHTINFORMATIE	105

1 Ontdek de Activator Pro

Bedankt dat u heeft gekozen voor de Activator Pro. Neem de tijd om deze handleiding zorgvuldig door te lezen. We hebben geprobeerd de bediening van de Activator Pro zo eenvoudig en intuïtief mogelijk te maken. Desondanks zal deze handleiding u helpen om nog beter gebruik te maken van uw Activator Pro.

1.1 Wat is de Activator Pro?

De Activator Pro is de brailleeesregel voor veeleisende, professionele werkplekken. Het is beschikbaar met 64 of 80 braillecellen. Naast zijn indrukwekkend platte ontwerp biedt het ook vooruitstrevende innovaties door ongekeende hardware- en softwareoplossingen voor meer efficiëntie op het werk.

Met het hoogwaardige, extra platte computertoetsenbord is ook braille-invoer mogelijk. Met de extra rij functietoetsen (F13 – F24) en de 10 QuickAccess-toetsen (alleen bij de Activator Pro 80), kan de Activator Pro op elk moment flexibel worden aangepast aan de vereisten van uw werkplek.

Een andere nieuwe functie is de gepatenteerde ActiveSplit-functie, waarmee twee aangesloten apparaten tegelijkertijd kunnen worden bediend. U kunt de brailleeesregel eenvoudig in twee secties van willekeurige grootte verdelen, waarbij elke sectie de uitvoer van een van de twee aangesloten apparaten toont.

De eveneens gepatenteerde BrailleShot-functie is het equivalent van een screenshot voor ziende mensen, maar dan voor braillegebruikers. Wanneer u BrailleShot activeert, wordt de uitvoer op de brailleeesregel vastgelegd als een tekstbestand. Combineer BrailleShot met de functie Directe Overdracht om de tekst die met BrailleShot is gemaakt over te zetten naar een aangesloten apparaat.

Lees voor het gebruik van de Activator Pro eerst de veiligheidsinstructies voor het juiste gebruik van uw Activator Pro. Deze zijn te vinden in een apart document op de StartStick of als papieren kopie in de doos.

De Activator Pro is met zorg ontwikkeld en getest. Als u echter suggesties heeft, neem dan rechtstreeks contact op met uw klantadviseur of schrijf naar Idea@helptech.de. Uw mening is belangrijk voor ons.

Wij wensen u veel plezier met het werken met uw Activator Pro.

1.2 De Activator Pro in één oogopslag

De Activator Pro heeft een modern, ergonomisch en plat ontwerp en is beschikbaar met 64 of 80 braillecellen. Dit hoofdstuk is bedoeld om u vertrouwd te maken met de Activator Pro en de bedieningselementen. We raden u aan de Activator Pro bij de hand te houden, zodat u direct kunt volgen wat u leest.

1.2.1 Bovenkant van het apparaat

Plaats de Activator Pro op de tafel voor u, zodat de brailleeesregel direct voor u ligt. De twee toetsen in het midden aan de voorkant zijn de twee spatietoetsen. De linker spatietoets wordt aangeduid als [SPCL] en de rechter als [SPCR]. Wanneer beide spatietoetsen tegelijkertijd kunnen worden ingedrukt, worden ze aangeduid als [SPC].

Achter de spatietoetsen bevinden zich de 64 en 80 ergonomische braillecellen met geïntegreerde cursorverwerkingstoetsen. Met de geïntegreerde cursorverwerkingstoetsen, hierna aangeduid als [CR]-toetsen, kan de cursor direct op de tekstpositie van een specifieke braillecel worden geplaatst.

De navigatietoets linksboven of rechtsboven dient als leestoets om terug te gaan in de tekst en wordt vervolgens [N1] of [N4] genoemd. De navigatietoets linksonder of rechtsonder wordt gebruikt om vooruit te lezen en wordt vervolgens [N3] of [N6] genoemd.

Wanneer de linker of rechter navigatietoets in het midden wordt ingedrukt, worden er verschillende aanvullende functies geactiveerd. Hieronder volgt een overzicht van de benaming van de navigatietoetsen:

- Linker navigatietoets, boven: [N1]
- Linker navigatietoets, midden: [N2]
- Linker navigatietoets, beneden: [N3]
- Rechter navigatietoets, boven: [N4]
- Rechter navigatietoets, midden: [N5]
- Rechter navigatietoets, beneden: [N6]

Het hoogwaardige, ultraslanke computertoetsenbord bevindt zich boven de braillecellen. Naast een standaard toetsenbord heeft dit toetsenbord een extra rij functietoetsen (F13 tot F24) helemaal bovenaan, evenals drie blauwe speciale toetsen direct ernaast. In hoofdstuk 6 Het Computer Toetsenbord, kunt u meer lezen over de functies van deze extra toetsen.

De Activator Pro 80 is ook uitgerust met 10 QuickAccess-toetsen rechts van het toetsenbord. Deze zijn gelabeld van linksboven naar rechtsonder met [QA1] tot [QA10]. Dit betekent dat de bovenste twee toetsen [QA1] en [QA2] worden genoemd, daaronder bevinden zich [QA3] en [QA4], enzovoort. Een beschrijving van deze [QA]-toetsen vindt u in hoofdstuk 5.1 De 10 QuickAccess-toetsen.

De Activator Pro 64 heeft deze 10 [QA]-toetsen niet vanwege zijn kortere ontwerp. De functies van deze [QA]-toetsen kunnen worden opgeroepen door {Fn+cijfer 1 tot 0} in te drukken. Dit betekent dat door {Fn+1} in te drukken, dezelfde functie wordt geactiveerd als [QA1] op de Activator Pro 80 en dat {Fn+0} gelijk staat aan [QA10].

1.2.2 Linkerzijde van het apparaat

Als u van voren naar achteren over de linkerzijde van de behuizing beweegt, voelt u de ronde aan/uit-knop. Ongeveer 2 cm daarachter bevindt zich een USB-C-poort voor het aansluiten van de Activator Pro op een pc of, indien nodig, voor stroomvoorziening via een netadapter.

Opmerking: De Activator Pro wordt uitsluitend via deze interface van stroom voorzien.

1.2.3 Rechterzijde van het apparaat

Aan de rechterzijde van de behuizing bevindt zich nog een USB-C-poort voor het aansluiten van de Activator Pro op een pc, tablet of mobiele telefoon. Deze poort voorziet de Activator Pro echter niet van stroom.

1.2.4 Benamingen en voorstellingen in deze handleiding

In deze handleiding worden de volgende benamingen gebruikt voor invoer en uitvoer op de Activator Pro en op de pc:

- Enkele brailletoetsaanslagen: [Key2] bijv. [N2]

- Toets/punt combinatie in braille-invoermodus: [SPC + 1 2]
- Weergave op de Activator Pro: **'Weergavetekst'** zoals **'Bestand'**
- Enkele toetsaanslagen op het pc-toetsenbord: {Toets}, bijv. {ENTER}
- Tekstinvoer op het pc-toetsenbord: {ingevoerde tekst}, bijv. {HTCom}
- Tekstuitvoer op de pc: "uitvoertekst" zoals "Gereed"

2 Installatie

Dit hoofdstuk bevat nuttige instructies voor de installatie van uw Activator Pro. Lees deze zorgvuldig door om problemen tijdens de installatie te voorkomen.

2.1 Omvang van de levering

Controleer of uw pakket alle onderstaande onderdelen bevat. Als een van de onderdelen ontbreekt of beschadigd is, neem dan contact met ons op om het ontbrekende onderdeel aan te vragen of een vervanging te krijgen.

De volgende onderdelen zouden moeten zijn meegeleverd:

- Activator Pro
- Draagtas
- 1 USB-C-aansluitkabel van ongeveer 150 cm met USB-A-adapter
- 1 USB-C-aansluitkabel van ongeveer 50 cm
- Handleiding en veiligheidsinstructies
- USB StartStick (handleidingen en softwarepakketten)
- Lightning-adapter (optioneel)

2.2 Software-installatie

Om u in staat te stellen de verschillende systemen met uw Activator Pro te bedienen, hebben wij programma's ontwikkeld voor het koppelen van de Activator Pro. Deze softwarecomponenten vindt u, samen met de huidige handleiding en beknopte instructies, op de meegeleverde StartStick.

We zijn voortdurend bezig met het ontwikkelen van uitgebreidere en verbeterde versies van onze softwarecomponenten. Daarom raden we aan om de StartStick van tijd tot tijd te updaten. De eenvoudigste manier om dit te doen is door in het HTStart-programma het item "Alle componenten bijwerken" te selecteren onder het menu-item "Bestand".

2.2.1 StartStick

De StartStick met het HTStart-programma is een USB-stick die alle relevante softwarecomponenten en documenten bevat die u nodig heeft om uw Help Tech brailleeesregel te bedienen. Daarnaast bevat het de gratis schermlezer NVDA, zodat u de pc direct kunt bedienen, zelfs als er nog geen schermlezer (bijv. JAWS) is geïnstalleerd.

Zodra u de StartStick op uw pc hebt aangesloten, start u het programma start.exe in de hoofdmap. Als er al een schermlezer is geïnstalleerd, wordt deze voor gebruik aangeboden. Anders zorgt de meegeleverde schermlezer NVDA voor toegang via spraakuitvoer en de Help Tech brailleeesregel.

HTStart detecteert welke brailleeesregel op uw pc is aangesloten en selecteert automatisch alle benodigde softwarecomponenten voor installatie. Afhankelijk van de beveiligingsinstellingen van uw besturingssysteem, kan u worden gevraagd om HTStart toestemming te geven om te draaien. Uw toestemming is vereist om HTStart te laten detecteren en de geïnstalleerde schermlezers weer te geven. Geef HTStart toestemming, anders kunt u het programma niet gebruiken.

Nadat u een schermlezer hebt geselecteerd, opent het HTStart-venster. Alle ondersteunde Help Tech-producten worden hier weergegeven.

2.2.1.1 Installatie

De taal is vooraf geselecteerd op basis van uw Windows-instellingen. U kunt echter een andere taal selecteren in de vervolgkeuzelijst. Daarna vindt u de beschikbare handleidingen in de geselecteerde taal onder de producten. Als een handleiding in deze taal niet beschikbaar is, wordt de Engelse handleiding in plaats daarvan weergegeven.

U kunt bepalen welke onderdelen van de software moeten worden geïnstalleerd. De keuzes zijn:

- **Activator Pro Firmware en Documenten:** Voor het bijwerken van de interne functies van uw Activator Pro en de handleidingen.
- **HTCom:** Communicatieprogramma voor gegevensoverdracht tussen PC en Activator Pro.

Wij raden aan om de standaardinstellingen aan te houden. Alle vereiste softwarecomponenten worden dan geïnstalleerd en een snelkoppeling naar het HTCom-programma wordt op het bureaublad ingesteld. Na het voltooien van het installatieprogramma, vindt u een groep genaamd "Help Tech" in het Startmenu onder Programma's. Hierin vindt u de volgende subgroepen:

- **Braille Driver:** Hier vindt u de toetsindeling van de Activator Pro voor uw schermlezer.
- **Activator Pro met versienummer toegevoegd:** Voor versie 1.0 van de software is dit bijvoorbeeld "Activator Pro 1.0". Hieronder vindt u deze handleiding, het verwijderprogramma, het firmware-updateprogramma en belangrijke opmerkingen.
- **HTCom:** Hier vindt u een beschrijving van HTCom, het programma HTCom zelf, evenals het verwijderprogramma.

Na een succesvolle installatie kunt u uw Activator Pro aansluiten op uw computer. In de installatiemap van de Activator Pro firmware vindt u de volgende submappen (van toepassing op een volledige installatie):

- **Firmware:** Bevat vier bestanden voor de interne programmering van uw Activator Pro, evenals systeembestanden.
- **Manuals:** Bevat deze handleiding en andere belangrijke informatie.
- **KeyboardLayouts:** Bevat verschillende toetsenbordbestanden voor verschillende landvarianten.
- **Uninstall:** Bevat het programma om de software te verwijderen.

Naast het Startmenu kunt u HTCom ook starten vanaf de snelkoppeling op uw bureaublad of met de standaardtoetscombinatie {Ctrl+Shift+H}.

Voor een gedetailleerde beschrijving van hoe u HTCom gebruikt, raadpleegt u de aparte handleiding "Bestandsoverdracht tussen PC en Braille-systeem", die te vinden is in de submap "HTCom". Lees ook hoofdstuk 4.2.6 Gegevens overbrengen tussen de Activator Pro en een pc.

2.2.2 NVDA en JAWS

De huidige versies van de schermlezers vanaf juli 2024 ondersteunen de Activator Pro automatisch. Het is niet nodig om besturingsprogramma's, zogenaamde drivers, te installeren.

- **NVDA (vanaf versie 2024.3)**
- **JAWS (vanaf september 2024 versie: 4.5.0.0)**
- **iOS V17.6 of hoger**

Alleen het HTCom-gegevensoverdrachtsprogramma moet apart worden geïnstalleerd. Verbind de Activator Pro met de PC via de USB-C-kabel (zie Hoofdstuk 2.3 Aansluiting van de interfacekabel). De Activator Pro gaat aan en het opstartbericht verschijnt.

De Activator Pro wordt direct gedetecteerd bij het opstarten van JAWS. Wanneer u het voor de eerste keer start, ziet u een indicator met de titel "Help Tech JAWS Driver" en de informatie "Activator Pro, USB-HID-interface, evenals de huidige driverversie".

Als een andere brailleleesregel op de PC is aangesloten terwijl JAWS actief is, wordt deze ook direct herkend en bediend.

Instructies over het gebruik van JAWS en hoe de toetsen van de Activator Pro in JAWS toe te wijzen, vindt u in hoofdstuk 7.2 Schermlezer onder Windows met het voorbeeld van JAWS.

2.3 Aansluiting van de interfacekabel

Uw Activator Pro kan op de pc worden aangesloten via een USB-poort of via de draadloze Bluetooth-interface. Indien de Activator Pro wordt gebruikt in overeenstemming met de norm voor medische hulpmiddelen, moet de pc waarop hij is aangesloten ook voldoen aan de norm voor medische hulpmiddelen, extra geaard zijn of aangesloten zijn op een scheidingstransformator.

Om de Activator Pro op uw pc aan te sluiten via de USB-poort, gebruikt u de meegeleverde USB-aansluitkabel. De USB-aansluitkabel heeft aan beide uiteinden een kleine ovale stekker - de USB-C-poort. Aan één uiteinde, naast de USB-C-poort, vindt u een grotere platte USB-A-adapter. Steek de kleine ovale USB-stekker in de USB-C-aansluiting aan de linkerkant van het apparaat. U kunt het uiteinde met de adapter aansluiten op de USB-C- of USB-A-poort van de pc.

Als de pc is ingeschakeld, wordt de Activator Pro automatisch herkend door USB-ondersteunende besturingssystemen.

Als de Activator Pro met een USB-kabel aan de linkerkant op de pc is aangesloten, wordt de stroomvoorziening via de pc gegarandeerd. Zorg ervoor dat de pc op een stopcontact is aangesloten.

Opmerking: De Activator Pro wordt niet van stroom voorzien via de rechter USB-C-poort.

2.4 Installatie van de Bluetooth-koppeling

Aangezien de Activator Pro is uitgerust met een Bluetooth-overdrachtmodule, kunt u de Activator Pro ook draadloos verbinden met maximaal drie verschillende apparaten tegelijk (bijv. computer, smartphone, tablet). De Activator Pro schakelt automatisch over naar de momenteel actieve gegevensbron, d.w.z. naar een van de maximaal drie Bluetooth-

verbindingen die als laatste actief was of naar de USB-verbinding met de pc. Bij het schakelen wordt de Bluetooth-apparaatnaam weergegeven, indien beschikbaar. In het andere geval wordt "Bluetooth-apparaat" weergegeven, gevolgd door een nummer van 1 tot 3.

Als er geen Bluetooth- of USB-verbinding actief is, schakelt de Activator Pro automatisch over naar de interne menumodus. Bijvoorbeeld, als de Activator Pro via Bluetooth met een iPhone is verbonden en deze overschakelt naar het vergrendelscherm, kunt u uw iPhone ontgrendelen met de [N2]-toets en direct verder werken met de Activator Pro.

Als u wilt terugkeren naar de interne functies van de Activator Pro, zoals de editor, kunt u de menumodus inschakelen door de linker speciale toets in te drukken. U bevindt zich dan weer op dezelfde plek in de interne menumodus van waaruit de Bluetooth-verbinding is ingeschakeld, bijvoorbeeld in een notitie.

2.4.1 Installatie

Schakelen tussen de USB-poorten en de drie Bluetooth-kanalen kan ook handmatig worden gedaan door de linker speciale toets in te drukken. Dit houdt in dat er om de beurt tussen bestaande verbindingen wordt gewisseld. Als er slechts één verbinding is, is schakelen niet mogelijk.

Bluetooth is automatisch actief wanneer u de Activator Pro inschakelt. Als u binnen 15 minuten geen verbinding maakt met Bluetooth, wordt de Bluetooth-interface automatisch uitgeschakeld.

Het bereik van de draadloze transmissie is ongeveer 10 meter.

2.4.2 Bluetooth-PC Aansluiting

- Zorg ervoor dat de Activator Pro is ingeschakeld en dat Bluetooth is ingeschakeld. Het kan nodig zijn om het apparaat uit en weer aan te zetten.
- Selecteer "Bluetooth-apparaten" vanuit het configuratiescherm of vanuit het systeemvak en druk op de contextmenu-toets.
- Selecteer het item "nieuw apparaat/verbinding".
- De "Wizard voor het toevoegen van Bluetooth-apparaten" verschijnt.
- Alle gedetecteerde Bluetooth-apparaten worden weergegeven. Selecteer de Activator Pro uit de lijst en druk op "Volgende".
- Nu wordt de koppeling gemaakt en worden de benodigde stuurprogramma's geïnstalleerd. Even geduld alstublieft. Bevestig door op "Voltooien" te drukken. De Activator Pro is klaar voor gebruik wanneer alle benodigde stuurprogramma's succesvol zijn geïnstalleerd.

Uw Activator Pro heeft nu een Bluetooth-verbinding met de pc tot stand gebracht en u kunt al zijn functies gebruiken, alsof deze via de USB-kabel is verbonden.

2.4.3 Bluetooth Apple iOS Apparaten Aansluiting

Mobiele apparaten van Apple, zoals de iPhone of iPad, hebben standaard de schermlezer VoiceOver, waarmee blinde en slechtziende mensen kunnen bedienen via spraakuitvoer. Als u een iPhone gebruikt, raden wij aan om rechtstreeks via de USB-C-poort of met de optionele Lightning-adapter te verbinden. Houd er rekening mee dat het niet mogelijk is om onze HelpTech+ app te gebruiken als u een Bluetooth-verbinding heeft. Om de Activator Pro met een Apple-apparaat te verbinden, moet u eerst VoiceOver inschakelen. Volg hiervoor deze stappen:

- Zorg ervoor dat uw Activator Pro is ingeschakeld en dat de Bluetooth-interface actief is. De Activator Pro verlaat de koppelmodus 15 minuten na inschakeling. Daarom kan het nodig zijn om de Activator Pro uit en weer aan te zetten.
- Open "Instellingen" vanuit het hoofdmenu van het Apple-apparaat.
- Selecteer de instelling "Toegankelijkheid".
- Selecteer "VoiceOver" en schakel het in.
- Onderaan de toegankelijkheidspagina selecteert u Braille.
- Als Bluetooth is uitgeschakeld, zal het Apple-apparaat u waarschuwen. U moet nu Bluetooth inschakelen zodat het Apple-apparaat de Activator Pro kan vinden.
- In het veld "Brailleleesregel" worden alle gevonden Bluetooth-brailleleesregels weergegeven. Selecteer hier de Activator Pro.
- De Bluetooth-verbinding is tot stand gebracht en u kunt nu lezen wat op het scherm wordt weergegeven op de brailleleesregel.

Opmerking: Als de verbinding verloren gaat omdat u het Apple-apparaat hebt uitgeschakeld of in de slaapstand hebt gezet, activeer dan eerst de Activator Pro en daarna het Apple-apparaat. Dan kan de verbinding automatisch worden hersteld.

Wij raden aan om VoiceOver te starten met de sneltoets "Druk 3 keer op de zijknop". U kunt dit instellen onder de optie "Sneltoets" in Instellingen/Toegankelijkheid. Selecteer hier VoiceOver.

2.5 iPhone aansluiten op de Activator Pro via USB

Om uw iPhone aan te sluiten op de Activator Pro, gebruikt u de meegeleverde USB-C-kabel. Als uw iPhone een Lightning-poort heeft, gebruikt u de optionele Lightning-adapter, die wij u graag verstrekken indien nodig. Als de iPhone eerder via Bluetooth is verbonden met de Activator Pro, raden wij aan om de Bluetooth-interface van de iPhone te deactiveren om ervoor te zorgen dat de verbinding via de USB-C-kabel tot stand komt.

Als de Activator Pro van stroom wordt voorzien door een pc of een stopcontact, wordt de overvloedige stroom die niet wordt gebruikt om de Activator Pro van stroom te voorzien, gebruikt om de iPhone op te laden.

2.6 Technische Specificaties

- 64 of 80 concaafvormige braille-elementen met verstelbare pen-dikte
- 64 of 80 cursor-routingssleutels
- 6 speciale navigatietoetsen
- 2 spatiebalken
- Ultra-dunne computerkeyboard met 24 functietoetsen (F1-F24)
- 10 QuickAccess-toetsen (alleen Activator Pro 80)
- 2 trillingssensoren (links en rechts)
- Toon-generator voor piepjes
- 2 USB-C-poorten
- 32 GB intern geheugen
- Multi-Bluetooth®-technologie (tot 3 apparaten)
- Afmetingen

- Activator Pro 80 (B x H x D): 56,6 cm x 1,9 cm x 23,7 cm
 - Activator Pro 64 (B x H x D): 51,1 cm x 1,9 cm x 23,7 cm
- Toetsenbordhoogte: 0,4 cm
- Gewicht Activator Pro 80: 3,2 kg
- Gewicht Activator Pro 64: 2,9 kg

3 Ingebruikneming

3.1 Versie-informatie

Vanaf dit hoofdstuk worden alle gemeenschappelijke kenmerken van de Activator Pro beschreven. Deze informatie geldt vanaf firmwareversie 1.6 van uw Activator Pro.

3.2 Activator Pro inschakelen

Zodra de Activator Pro van stroom wordt voorzien, schakelt hij automatisch in. De aan/uit-knop aan de linkerkant van het apparaat stelt u in staat om het apparaat handmatig in en uit te schakelen. Een trilling geeft aan dat het apparaat gereed is en het opstartbericht verschijnt op de brailleleesregel:

'Help Tech Activator Pro 80' of

'Help Tech Activator Pro 64'

De Activator Pro is vooraf ingesteld om direct na het inschakelen via de linker USB-poort te worden gebruikt om de pc te bedienen. Als u naar de menumodus schakelt met de linkerspeciale toets, verschijnt het gedetailleerde opstartbericht:

'Help Tech Activator Pro 80 F1.6 SBFri02.08.24 09:49 ?'

- De naam van het apparaat "Help Tech Activator Pro 80 of 64" (cellen 1-26)
- De firmwareversie (cellen 28-31), bijv. F1.6
- iPhone-verbindingsstatus (cel 37): hier verschijnt **S** wanneer een iPhone via een Lightning- of USB-kabel is verbonden. Als er geen iPhone is verbonden, blijft de cel leeg.
- Bluetooth-status (cel 38): Dit module geeft aan of de Bluetooth-interface actief is of niet, en of er Bluetooth-verbindingen zijn. Als de Bluetooth-interface is uitgeschakeld, wordt er geen stip gezet. Een kleine b geeft aan dat de Bluetooth-interface actief is. Een grote B geeft aan dat er een Bluetooth-verbinding is. Als stip 8 ook is gezet, zijn er twee Bluetooth-verbindingen. Als stip 6 ook is gezet, zijn er drie Bluetooth-verbindingen.
- Dag van de week (cellen 39-41): In talen waarin een twee-cijferige afkorting voor dagen van de week gebruikelijk is, staat er een punt aan het einde; er is geen punt voor drie-cijferige afkortingen.
- Datum (cellen 42-49): Dag.Maand.Jaar
- Tijd (cellen 51-55): De tijd wordt weergegeven in 24-uursformaat. De dubbele punt tussen uur en minuut knippert elke seconde.
- Ondersteuningsinformatie ophalen (cel 64/80): Door de CR-toets boven het laatste module in te drukken, wordt verschillende informatie over de Activator Pro weergegeven die nuttig kan zijn voor ondersteuningsverzoeken. Om terug te keren naar het opstartbericht, drukt u op [N2] of [N5].

De afkortingen in de ondersteuningsinformatie hebben de volgende betekenis:

- **FW** ("firmware"): versie van de geïnstalleerde firmware
- **SN** ("serienummer"): het serienummer van de Activator Pro
- **NSRV** ("next service"): maand en jaar van het volgende onderhoud
- **LSRV** ("last service"): maand en jaar van het laatste onderhoud

- **T** ("taken"): Uitgevoerd tijdens het laatste onderhoud
 - **CPS** ("caps"): caps uitgewisseld
 - **PNCLN** ("pins cleaned"): pinnen schoongemaakt
 - **PNRPL** ("pins replaced"): pinnen uitgewisseld
- **LRPR** ("last repair"): maand en jaar van de laatste reparatie
- **DLV** ("delivery"): maand en jaar van levering

Als een van deze informatie niet beschikbaar is, staat er "N / A" ("niet beschikbaar") achter de dubbele punt.

Een korte trilling bij het inschakelen geeft aan dat u in de normale werkmodus bent. Als u de instelling Actiebevestigingen in het menu Opties onder Toon signalen hebt gecontroleerd, klinkt er ook een opstartmelodie wanneer u inschakelt.

U bevindt zich nu in het hoofdmenu van de Activator Pro, waar u de verschillende functies kunt activeren.

Als u een bericht ontvangt dat begint met 'FER:', 'Waarschuwing' of 'WRN:' in plaats van het hierboven weergegeven opstartbericht, is de interne software beschadigd. Gedetailleerde informatie en een oplossing zijn te vinden in hoofdstuk 12 Foutmeldingen.

Voordat u begint, willen we u kort vertrouwd maken met enkele basisconcepten van de Activator Pro.

3.3 Basisbediening

3.3.1 Wisselen tussen verbonden apparaten

Om te wisselen tussen de verschillende kanalen, dat wil zeggen ook tussen verschillende verbonden apparaten, drukt u op de linkse van de drie speciale toetsen die zich in de bovenste rij van het toetsenbord bevinden.

De volgorde, beginnend vanaf de menu modus (die ook als een kanaal wordt beschouwd):

- USB-apparaat linkerkant
- USB-apparaat rechterkant
- Daarna volgen alle Bluetooth-apparaten (de naam van het Bluetooth-apparaat wordt weergegeven of "Bluetooth-apparaat" met een nummer van 1 tot 3)
- Ten slotte weer menu modus

Wanneer ActiveSplit is geactiveerd (zie hoofdstuk 4.1.1), verandert de linkse speciale toets het kanaal voor het linker braille-displaygebied en de middelste speciale toets verandert het kanaal voor het rechter braille-displaygebied.

3.3.2 Braille-invoer en CTRL-commando's

De lettertoetsen in de beginpositie a s d f j k l ; kunnen ook worden gebruikt voor Braille-invoer. Om dit te benadrukken, zijn ze blauw in plaats van grijs. Bovendien zijn f en j tactiel gemarkeerd. De spatiebalk kan dan ook worden gebruikt voor CTRL-commando's. Het volgende geldt voor Braille-invoer:

- f = punt 1
- d = punt 2
- s = punt 3

- a = punt 7
- j = punt 4
- k = punt 5
- l = punt 6
- ; = punt 8

Om de Braille-invoer in en uit te schakelen, drukt u op de {Braille}-toets in de bovenste rij aan de uiterste rechterkant, boven de pauzeknop.

We hebben zogenaamde CTRL-commando's geïntroduceerd om functies beschikbaar te maken die hun eigen toetsen op standaardtoetsenborden vereisen, maar ook om redenen van efficiënte bediening. Dit zijn letters of Braille-punten die in combinatie met de spatiebalk worden ingedrukt. U kunt bijvoorbeeld de editor afsluiten met CTRL e [SPC + 1 5]. Als er wijzigingen zijn aangebracht, vraagt de editor of deze moeten worden opgeslagen.

Voor CTRL-combinaties is het voldoende om een van de ingedrukte toetsen los te laten om de functie te activeren. Om letters in te voeren, moeten alle toetsen worden losgelaten, daarna wordt de letter geactiveerd.

Om een enkel Braille-punt patroon of CTRL-commando in te voeren, kunt u ook de {Fn}-toets ingedrukt houden en vervolgens het Braille-punt patroon of CTRL-commando invoeren alsof de Braille-invoer is ingeschakeld. Voor CTRL e, drukt u op {Fn + Space + f + k}, waarbij f punt 1 is en k punt 5.

Een lijst met alle beschikbare toetscombinaties is te vinden in hoofdstuk 11.

3.3.3 Eenhandmodus

Voor de vrij kleine groep Braille-lezers die het Brailleleesregel alleen met één hand kunnen bedienen, hebben we de eenhandmodus ontwikkeld. De eenhandmodus wordt geactiveerd door de navigatietoets [N2] (centraal links) ingedrukt te houden bij het inschakelen. Dit kan comfortabel met één hand worden gedaan.

Als u de eenhandmodus permanent wilt activeren, stelt u dit in het opties-menu in (zie 5.2.10.7).

Ongeacht of u uw linker of rechterhand gebruikt om Braille in te voeren, u kunt meteen aan de slag.

Bij het typen wordt eerst de linkerhelft van het Braille-teken ingevoerd en vervolgens de rechterhelft. Als een helft zonder stippen is, wordt de spatiebalk (SPC) daarvoor ingedrukt. Om een spatie in te voeren, wordt de spatiebalk twee keer ingedrukt.

Als u bijvoorbeeld een p met uw linkerhand wilt invoeren, drukt u de Braille-punten 1+2+3 gevolgd door 1 in.

Een bijzonder kenmerk van onze eenhandige Braille-invoer is de snelle invoer van tekens, die ook met één hand kan worden bereikt door de toetsen aan beide zijden van het Braille-toetsenbord direct in te drukken. Deze invoer wordt erkend als volledige invoer van de letter. Dit is praktisch bijvoorbeeld voor c, e, i. U kunt bijvoorbeeld een e direct invoeren door 1+5 in te drukken of aan de linkerkant door 1 gevolgd door 2 of aan de rechterkant door 4 gevolgd door 5.

Dat klinkt veel ingewikkelder dan het is. Probeer het gewoon uit.

Om CTRL-commando's in te voeren, wordt de spatiebalk ingedrukt terwijl u typt. De snelle invoer is hier bijzonder praktisch, bijvoorbeeld om een notitie te beëindigen met CTRL e.

Zelfs bij het invoeren van Braille met JAWS en NVDA kan onze eenhandmodus worden gebruikt.

3.3.4 Signaaltonen

De Activator Pro maakt gebruik van verschillende signaaltonen om zijn status aan te geven of om u te waarschuwen voor prompts of mogelijke fouten.

- **Opstartgeluid:** Dit is een toon signaal dat klinkt tijdens het opstarten. Wanneer het opstartgeluid wordt voorafgegaan door een zeer korte, hoge toon gevolgd door een pauze, dan is de Activator Pro in werkmodus.
- **Waarschuwingssignaal:** Dit bestaat uit een eenvoudig kort geluid en kan bijvoorbeeld klinken wanneer u het begin of het einde van een tekst in de editor heeft bereikt of wanneer u een zoekopdracht annuleert.
- **Foutsignaal:** Dit zijn drie opeenvolgende signalen met een oplopende toonhoogte, die bijvoorbeeld kunnen worden uitgezonden voordat u een bestand verwijdt.

Opmerking: U kunt specificeren welke soorten akoestische signalen u wilt dat de Activator Pro uitzendt (zie 5.2.10.10).

3.3.5 Systeemmeldingen

De Activator Pro zal berichten weergeven om de succesvolle voltooiing van een operatie aan te geven of om u te waarschuwen voor mogelijke bedieningsfouten. Als het een foutmelding is, of in andere belangrijke gevallen, worden de meldingen vergezeld van een signaaltoon en/of trilling. De signalen en trillingen kunnen worden uitgeschakeld in het opties-menu (zie 5.2.10.10 en 5.2.10.11).

We raden u aan om deze berichten zorgvuldig te bekijken voordat u verdergaat met uw werk. Ze bevatten vaak instructies over hoe verder te gaan.

De meeste foutmeldingen zullen in de geselecteerde taal zijn, maar er zijn enkele systeemmeldingen die alleen in het Engels worden verstrekt. Wat betreft deze meldingen, moeten alle meldingen die beginnen met '**fatal**', '**fer:**', '**error**' of '**wrn:**' aandacht krijgen.

Nadat u het bericht heeft gelezen, kunt u afsluiten door op [N2] te drukken, wat u in de meeste gevallen terugbrengt naar de plaats vanwaar het bericht werd geïnitieerd. Als de tekst van het bericht niet op de brailleleesregel past, kunt u erdoorheen scrollen door op de [N1/N4] en [N3/N6] toetsen te drukken.

In hoofdstuk 12 vindt u een lijst van de belangrijkste berichten met uitleg.

3.3.6 Selectievakjes

Selectievakjes zijn schakelaars die zich in een "aan" of "uit" staat kunnen bevinden. Een selectievakje bestaat uit een symbool dat zijn staat aangeeft en een aanduiding. Het symbool "[X]" geeft aan dat de selectievakje "aan" of actief is, terwijl "[]" een inactieve of "uit" selectievakje is.

De status van de selectievakje tussen aan en uit kan worden omgeschakeld door op [SPC] of [N5] te drukken: de status wordt omgeschakeld bij elke toetsaanslag. Alternatief kunt u ook de cursor-routingtoets boven de selectievakje indrukken om deze om te schakelen. Zodra u naar een nieuw menu-item gaat, blijft de laatste status die door de selectievakje is aangegeven van kracht. De instellingen worden echter niet permanent opgeslagen totdat het opties-menu is gesloten.

Checkboxes worden gebruikt om de functies van uw Activator Pro te regelen en zijn te vinden in het opties-menu. U kunt bijvoorbeeld op deze manier kiezen tussen 6-punts of 8-punts Braille.

3.3.7 Radio-knoppen (1 van x)

Radio-knoppen zijn vergelijkbaar met incrementele wijzers, bijvoorbeeld van 0 tot 10. Dit zijn groepen knoppen die op een "aan" of "uit" staat kunnen worden ingesteld, waarvan er op elk gegeven moment maar één kan worden geselecteerd.

Een radio-knop bestaat uit een symbool dat zijn staat aangeeft en een aanduiding. Het symbool "(X)" geeft aan dat de knop actief is, terwijl "()" een inactieve of "uit" knop vertegenwoordigt. Een radio-knop wordt geselecteerd door op [SPC] of [N5] te drukken. Alternatief kunt u ook de cursor-routingtoets boven de radio-knop indrukken om deze om te schakelen. Een voorbeeld is de frequentie-instelling voor akoestische waarschuwingen, die op een van de verschillende niveaus kan worden ingesteld.

3.3.8 Systeembestanden

De firmware van de Activator Pro heeft zijn eigen bestanden nodig om instellingen bij te houden en nieuwe informatie op te slaan. Deze systeembestanden hebben altijd de extensie "HSF" (Help Tech System File) en worden opgeslagen in de HTSYS-map en de submap LANGUAGE. Enkele voorbeelden van systeembestanden zijn het berichtenbestand (English.HSF) en het lay-outbestand voor het computer toetsenbord (English_KBDLAYOUT.HSF).

Standaard worden systeembestanden niet weergegeven. Het weergeven van deze systeembestanden kan echter via het opties-menu worden geactiveerd (zie hoofdstuk 5.2.10.4 Toon sYsteem bestanden (Y)).

3.3.9 Standby

Als er een bepaalde tijd geen toets wordt ingedrukt of het Brailleleesregel op de Activator Pro wordt veranderd, wordt het in een zogenaamde "slaapmodus" (standby) gezet. De Braille-cellen worden uitgeschakeld om ze te beschermen wanneer ze inactief zijn. Het toetsenbord blijft echter volledig functioneel. Na het indrukken van een willekeurige toets is de Activator Pro onmiddellijk weer volledig operationeel. U kunt dit zien aan het feit dat de pinnen van de Braille-cellen zijn vervangen. De Activator Pro kan ook uit de standby-modus worden gewekt door op de aan/uit-knop te drukken.

U kunt de periode instellen waarna de Activator Pro in de standby-modus moet overschakelen in het opties-menu. Voor meer informatie, zie hoofdstuk 5.2.10.16 staNdbY (N).

3.3.10 De SAFE-modus

In SAFE-modus kan de Activator Pro alleen worden bediend als Brailleleesregel. De SAFE-modus is vergelijkbaar met de veilige modus in Windows. Om toegang te krijgen tot SAFE-modus, houdt u de aan/uit-knop meer dan vijf seconden ingedrukt.

Er zullen twee korte trillingssignalen worden uitgezonden en de volgende opstartmelding wordt weergegeven:

'Help Tech ACTIVATOR PRO 80 Safe Mode 1.0' of

'Help Tech ACTIVATOR PRO 64 Safe Mode 1.0'

Het nummer aan het einde geeft aan welke versie van de veilige modus het is. Om terug te keren naar de normale werkmodus, schakelt u de Activator Pro uit en weer in.

4 Snelle Start

4.1 De Activator Pro als Brailleleesregel

Om te werken onder Windows-besturingssystemen is een zogenaamd schermlezerprogramma vereist om het Brailleleesregel te besturen, wat niet in de leveringsomvang is inbegrepen. Om de Activator Pro als Brailleleesregel te gebruiken, sluit u de linker USB-C-poort aan op een USB-poort op uw pc. Als u de Bluetooth-draadloze interface gebruikt, zorg er dan voor dat de Activator Pro van stroom wordt voorzien via de linker USB-C-poort.

Zodra de Activator Pro van stroom wordt voorzien via de linker USB-poort, wordt deze automatisch ingeschakeld.

Standaard toont de schermlezer de geselecteerde positie van het actieve venster op de brailleleesregel. Bijvoorbeeld, wanneer u door een menu beweegt, wordt het geselecteerde menu-item weergegeven. U kunt de [N1/N4] en [N3/N6] leesknoppen gebruiken om door teksten te navigeren. De [CR]-knoppen kunnen worden gebruikt om de cursor te plaatsen in tekstverwerkingsprogramma's, zoals Microsoft Word. Daarnaast kunnen de [CR]-knoppen ook worden gebruikt om menu-items te activeren of functies uit te voeren (bijvoorbeeld in het geval van een ja/nee-vraag '... j/n', activeert de [CR]-knop boven de "j" dezelfde functie als wanneer u [j] typt).

ScherMLEzers zetten de tekst en grafische elementen van het Windows-scherm om in spraak en Braille. De ingebouwde luidsprekers van de computer worden meestal gebruikt voor spraakuitvoer. Het Brailleleesregel werkt door de informatie die moet worden weergegeven rechtstreeks naar het Braille apparaat over te dragen. Alle gangbare schermlezers kunnen werken met de Help Tech Brailleleesregels. Bij het installeren van de schermlezer is het voldoende om Help Tech te selecteren. De Braille-uitvoer past zich automatisch correct aan uw Activator Pro aan.

Bij het voor het eerst starten van JAWS verschijnt er een klein venster waarin de naam van het Brailleleesregel dat is gevonden met de gebruikte interface en de JAWS-stuurprogramma versie wordt weergegeven. De verschillende functies van de schermlezer kunnen aan de individuele toetsen van uw Activator Pro worden toegewezen.

De werking van uw Activator Pro als Brailleleesregel onder Windows met JAWS wordt beschreven in hoofdstuk 7.2. VoiceOver-gebruikers kunnen een samenvatting van de belangrijkste bedieningsfuncties vinden in hoofdstuk 7.3.

4.1.1 ActiveSplit

Het idee van ActiveSplit is om twee onafhankelijke computersystemen tegelijkertijd te kunnen bedienen met een Brailleleesregel dat in twee segmenten is verdeeld. Met twee USB-C-poorten – bijvoorbeeld links naar de pc en rechts naar de smartphone of tablet - en tot 3 Bluetooth-verbindingen biedt de Activator Pro vele mogelijke combinaties.

Om ActiveSplit te activeren, drukt u op het midden van de drie speciale toetsen in de bovenste rij van het toetsenbord.

Na het activeren van ActiveSplit wordt het Brailleleesregel gesplitst op positie 49. We noemen de scheidende Braillecel op positie 49 een scheider. Beide Braillegebieden gedragen zich als twee aparte Brailleleesregels. Aan de linkerkant als een 48 Brailleleesregel en aan de rechterkant als een 31 (Activator Pro 80) of 15 (Activator Pro 64)

Brailleleesregel. Dankzij de intelligente controle passen JAWS, NVDA en VoiceOver zich dynamisch aan de respectieve Braille display lengte aan, en dankzij BrailleHID geldt dit ook voor iPhones en iPads die via USB zijn aangesloten. De linker navigatietoetsen [N1], [N2] en [N3] worden gebruikt om het linker Braille-segment te bedienen – en de rechter navigatietoetsen [N4], [N5] en [N6] worden gebruikt om het rechter Braille-segment te bedienen.

De laatste leespositie, bepaald via ATC, wijst het toetsenbord en andere bedieningselementen toe aan het laatst gelezen Braillegebied. Als de bedieningselementen aan het linkerdeel zijn toegewezen, wijst het scheider-symbool op de brailleleesregel (een pijl) naar links met de stippen 2, 3, 4, 8, en als de rechterkant is toegewezen, toont de scheider de stippen 1, 5, 6, 7. Deze toewijzing kan ook worden gewijzigd door op een [CR]-knop boven het respectieve Braille-segment te drukken.

De [CR]-knop van de scheider kan worden gebruikt om deze dynamisch opnieuw te positioneren. Druk hiervoor op de [CR]-knop boven de scheider en druk onmiddellijk daarna op de [CR]-knop van de nieuwe gewenste scheiderpositie. Onmiddellijk verandert de indeling van de Braille-gebieden.

Om ActiveSplit te verlaten, drukt u meer dan twee seconden op de linker speciale toets, in welk geval het linker gebied de volledige Brailleleesregel lengte in beslag neemt. Of u kunt de middelste speciale toets meer dan twee seconden ingedrukt houden, in welk geval het rechter gebied de volledige Brailleleesregel lengte overneemt. ActiveSplit eindigt ook automatisch als een Bluetooth-apparaat is geselecteerd voor een van de twee segmenten en de verbinding ermee is verbroken. In dat geval neemt het tegenovergestelde gebied de volledige Brailleleesregel lengte over.

Om de rechter en linker Braille lijngebieden om te wisselen, drukt u tegelijkertijd op de twee speciale toetsen (links en midden). De scheider blijft in zijn positie, d.w.z. de lengte van de gebieden blijft hetzelfde, alleen de inhoud wordt gewisseld.

Belangrijk: Om over te schakelen naar de interne menumodus, moet ActiveSplit zijn uitgeschakeld.

4.1.2 BrailleShot

Bij BrailleShot zijn we geïnspireerd door screenshots, als een veelgebruikte manier om snel een weergegeven stuk informatie op te slaan. Het idee van BrailleShot is om snel interessante informatie die door elk systeem op de brailleleesregel wordt weergegeven op te slaan. Bijvoorbeeld, BrailleShot kan worden gebruikt om een telefoonnummer of tekstgedeelten intern in de Activator Pro op te slaan. In de BrailleShot-map wordt de informatie opgeslagen als een bestand met datum en tijd, en wordt ook op het klembord opgeslagen.

Druk op [QA3] of {Fn+3} om de BrailleShot-functie te activeren. Alles wat u vanaf nu op de brailleleesregel leest, wordt opgeslagen. Druk opnieuw op [QA3] of {Fn+3} om het opnemen te stoppen.

De informatie die op het klembord is opgeslagen, kan worden bewerkt en gekopieerd met de interne editor. Om deze interne informatie naar aangesloten systemen over te dragen, kunt u DirektTransfer gebruiken door op [QA4] te drukken.

Een voorbeeld ter verduidelijking: Van de homepage van uw favoriete pizzeria kunt u met BrailleShot het telefoonnummer cachen om het direct naar de iPhone te sturen met DirektTransfer en daar te bellen.

Aangezien de informatie van de laatste BrailleShot ook op het klembord is opgeslagen, is het heel eenvoudig om korte teksten naar een ander systeem over te dragen. Gebruik BrailleShot om een info te cachen, schakel vervolgens over naar de iPhone en draag de info over met [QA4].

4.2 De Activator Pro als notitietoestel

De interne menumodus stelt u in staat om de Activator Pro te gebruiken als notitietoestel. Druk op de linker speciale toets totdat de menumodus verschijnt. U kunt ook [QA1] of {Fn+1} indrukken.

4.2.1 Navigeren door het Menu

Gebruik de [N1/N4] en [N3/N6] knoppen om door het menu te navigeren. Met [N5] of de [CR]-knoppen activeert u functies of opent u submenu's, die u kunt herkennen aan het grotere teken aan het einde van de invoer. Met [N2] verlaat u functies en submenu's. Met {Ctrl + Home} of {Ctrl + End} komt u bij het eerste of laatste menu-item van een menu-niveau. Op het hoogste menu-niveau vindt u een menu-item genaamd "Menu". Als u dit selecteert, wordt u naar de eerste invoer in het menu geleid.

Een gedetailleerde beschrijving van de individuele menu-items is te vinden in hoofdstuk 5.2.

4.2.2 Contextgevoelige hulp

Door op de Cursor Routing-toets boven het vraagteken aan het einde van het Brailleleesregel te drukken, wordt het betreffende handboekhoofdstuk geopend als een alleen-lezen bestand in de Editor. Zoals gebruikelijk kan de helptekst worden gesloten met [N2] of door {Ctrl + e} of {Alt + F4} op het toetsenbord van de computer in te drukken. Deze helpteksten zijn beschikbaar voor de meeste systeemtaalen. Zo niet, dan wordt de Engelse tekst weergegeven.

4.2.3 Een Notitie Schrijven

Om een nieuw bestand te maken, drukt u op [N5] wanneer het menu-item **'Editor'** verschijnt. Daarna verschijnt **'Nieuw'**. Nu opent u een nieuw bestand door op [N5] te drukken. De cursor, weergegeven door de knipperende stippen 7 en 8, verschijnt op de eerste Brailleceld van het nieuwe bestand.

Om tekst in te voeren, kunt u dit gewoon op de brailleleesregel doen. Tekst kan ook worden gekopieerd vanuit het klembord met de [CR]-knop of met de toetscombinatie {Ctrl + V} van de computer.

Het bestand wordt automatisch opgeslagen wanneer u het verlaat met [N2]. De bestandsnaam is gebaseerd op de tijd en datum van het opslaan. De bestanden worden automatisch in de juiste volgorde opgeslagen, dus u kunt het laatst opgeslagen bestand eenvoudig openen en deze als eerste weergeven. Gebruik [N1/N4] en [N3/N6] om te navigeren door de bestanden.

Druk op [N5] om een geselecteerd bestand te openen. Om bestanden te verwijderen, drukt u op [N2] in het bestandspad en bevestigt u de actie met [N5].

4.2.4 Een notitie opslaan

Hieronder volgen de opties voor het opslaan van een notitie:

1. De huidige status opslaan zonder het bestand te sluiten:

- Voer {Ctrl + s} in. Het bericht '**Bestand Opslaan:** ' verschijnt, gevolgd door de standaard bestandsnaam. De editor stelt een geschikte bestandsnaam voor naamloze bestanden voor op basis van de eerste 20 tekens van de eerste regel. De cursor wordt op het eerste teken van de bestandsnaam geplaatst.
- U kunt de standaardbestandsnaam accepteren, deze overschrijven door een naam naar keuze in te voeren of de naam eenvoudig bewerken door de cursor te navigeren en de verwijderfunctie te gebruiken. Als u een teken invoert zonder eerst de cursor te verplaatsen, wordt de standaardbestandsnaam overschreven.
- Om het bestand op te slaan, drukt u op de [N5]-toets. Als er al een bestand met die naam bestaat, wordt u hiervan op de hoogte gesteld en kunt u dat bestand overschrijven.

2. Ga als volgt te werk om het huidige bestand op te slaan en vervolgens te sluiten:

- Voer {Ctrl + e} in. De procedure voor het opslaan van het bestand is dezelfde als de stappen die hierboven in 1 zijn beschreven.
- Wanneer het bestand is opgeslagen, is het ook gesloten. Tenzij u andere bestanden open heeft staan, keert u terug naar het hoofdmenu bij menu-item '**Editor**'.

4.2.5 Een bestand openen

Om het laatst gesloten dossier te openen, activeert u het menupunt '**Vorig bestand**' in het menu '**Editor**'. Hiermee wordt het meest recent gesloten bestand geopend, met de cursor op de positie waarin het zich bevond toen het bestand werd gesloten.

Als u een ander bestaand bestand wilt openen, navigeert u verder door het menu '**Editor**' voorbij de items '**Nieuw**' en '**Vorig bestand**'. Er wordt een lijst met bestanden in alfabetische volgorde samengesteld en weergegeven.

Selecteer het gewenste bestand met behulp van [N1/N4] en [N3/N6] en druk vervolgens op [N5]. U kunt dan kiezen voor '**bEwerken** (CTRL o)', '**Bekijk** (CTRL w)', '**kNippen** (CTRL x)', '**Kopieer** (CTRL c)', '**Verwijderen** (CTRL d)', '**Hernoemen** (CTRL r)' of '**toon Bestand kenmerken**'. Als u '**bEwerken** (CTRL o)' selecteert, wordt het bestand geopend in de Editor.

4.2.6 Gegevens overbrengen tussen de Activator Pro en een pc

De Activator Pro biedt drie verschillende opties voor bestandsoverdracht:

- 1) via het bestandsoverdrachtsprogramma HTCom {Ctrl+Alt+h}.
- 2) via de functie "**Massaopslag**" in het hoofdmenu van de Activator Pro, waarbij de Activator Pro door de PC als een schijf wordt behandeld. (zie hoofdstuk 5.2.7 Massaopslag)
- 3) via de gepatenteerde functie "DirektTransfer" rechtstreeks van de editor van de Activator Pro in een invoerveld van een aangesloten apparaat. (zie hoofdstuk 5.3.20 Snelle overdracht van bestanden of tekstblokken naar een aangesloten apparaat).

Over het algemeen raden we aan om het HTCom-programma te gebruiken, omdat het verschillende bestandsformaten overzet naar een formaat dat kan worden gelezen door de Activator Pro. Daarnaast biedt HTCom een gecontracteerde braillevertaling en terugvertaling. Als u bijvoorbeeld een Word-document in docx-formaat met behulp van de Windows Verkenner naar de Activator Pro kopieert, kan het niet worden geopend door de Activator Pro. Als u dit document via HTCom overdraagt, wordt de tekstuele informatie onder

dezelfde naam overgedragen en opgeslagen. Dit document kan worden gelezen en verder bewerkt met de interne Editor van de Activator Pro.

4.2.6.1 Het programma voor bestandsoverdracht HTCom

Met het overdrachtsprogramma HTCom vanaf versie 3.4.1.0 kunt u teksten, berichtbestanden en brailletekensets overzetten naar de Activator Pro. Het heeft de taak om bestanden over te zetten van een pc naar de Activator Pro via de USB-poort. Daarnaast kunt u HTCom ook gebruiken om bestanden van de Activator Pro omgekeerd naar de PC te sturen.

Met HTCom kunnen verschillende bestandsformaten naar de Activator Pro worden overgebracht. Bij het overzetten van bestanden extraheert HTCom de tekstinformatie uit de volgende formaten:

- Word-formaat *.doc en *.docx
- HTML-formaat *.htm, *.html, *.php, *.php3, *.asp en *.jsp (Internet)
- Tekstformaat *.txt, *.java, *.ini, *.hpp, *.h, *.cpp, *.c
- RTF-formaat *.rtf (Rich Text-formaat)

Optioneel kan de tekstinformatie tijdens de overdracht worden omgezet in gecontracteerde braille. Bestanden in andere formaten dan hierboven weergegeven (zoals *.exe bestanden) worden ongewijzigd overgebracht naar de Activator Pro. De Activator Pro kan dus worden gebruikt om gegevens op te slaan. Houd er echter rekening mee dat het overzetten van grote bestanden van en naar de Activator Pro veel langer duurt dan het overzetten van en naar een geheugenstick.

HTCom draait onder de besturingssystemen WINDOWS 8 / 8.1 / 10 en 11.

Belangrijk: De Activator Pro wordt alleen ondersteund vanaf HTCom versie 3.4.1.0. Als u een oudere versie van HTCom gebruikt, gebruik dan de StartStick om bij te werken.

Lees de gedetailleerde handleiding voor gegevensoverdracht tussen brailleleesregel en pc, die u kunt vinden op de StartStick. Hieronder vindt u een korte beschrijving van gegevensoverdracht met HTCom.

4.2.6.2 Een bestand overbrengen met HTCom van de Activator Pro naar de pc

Start het HTCom-programma op uw pc en selecteer vervolgens het menu-item "Bestand ontvangen" met de Tab-toets of de pijltjestoetsen, gevolgd door de Enter-toets.

De pc toont alle bestanden op uw Activator Pro. U kunt een of meer bestanden selecteren om over te zetten. Gebruik de tab-toets om naar het invoerveld te gaan waarmee u kunt aangeven waar de verzonden bestanden moeten worden opgeslagen. Zodra u dit dialoogvenster bevestigt door op OK te klikken, wordt de overdracht gestart. Tijdens de bestandsoverdracht geeft de Activator Pro het volgende weer:

"Verzonden m van n bytes.",

waarbij m staat voor het aantal bytes dat al is verzonden, n de grootte van het hele bestand. Zodra alle bestanden naar de pc zijn overgebracht, kunt u HTCom sluiten.

4.2.6.3 Een bestand overbrengen met HTCom van de pc naar de Activator Pro

Start het HTCom-programma op uw pc. Selecteer het menupunt "Bestand verzenden" met de tab-toets of de pijltjestoetsen en druk vervolgens op de Enter-toets. Er wordt een dialoogvenster geopend voor het kiezen van de bestanden die u wilt overbrengen. Nadat u

het bestand hebt geselecteerd dat u wilt overbrengen, drukt u op de Enter-toets. Nu wordt een ander dialoogvenster geopend en kunt u elke gewenste conversie naar braille van graad twee opgeven. Door op Enter te drukken, wordt het bestand overgezet.

Wanneer de bestandsoverdracht is voltooid, bevindt u zich weer in het hoofdmenu van HTCom. De overgedragen bestanden zijn te vinden onder het menu **'Editor'** op de Activator Pro. U kunt het nu vanaf hier openen zoals hierboven beschreven en doorgaan met bewerken.

4.3 De Activator Pro in combinatie met de iPhone

Wanneer u uw iPhone aansluit op de Activator Pro, zoals beschreven in hoofdstuk 2.5 iPhone aansluiten op de Activator Pro via USB, kunt u veel functies van de iPhone gebruiken in combinatie met de Activator Pro die niet beschikbaar zijn met een eenvoudige Bluetooth-verbinding. Een belangrijke voorwaarde hiervoor is de installatie van de HelpTech+ app uit de Apple App Store.

4.3.1 De HelpTech+ app

Samen met onze speciaal ontwikkelde iOS-app HelpTech+ is de Activator Pro uitgebreid met extra functies en slimme diensten, zoals een braillemonitor waarmee een ziende de informatie op de brailleleesregel direct op het iPhone-scherm kan volgen of de spraakinvoerservice waarmee u teksten in de Activator Pro kunt dicteren.

Om de HelpTech+-app te gebruiken, moet de iPhone via een kabel zijn verbonden met de Activator Pro. HelpTech+ kan niet worden gebruikt via een Bluetooth-verbinding tussen de Activator Pro en de iPhone.

4.3.1.1 Braille Monitor

Met de in HelpTech+ geïntegreerde braillemonitor kan een ziende persoon de informatie die op de brailleleesregel wordt weergegeven, rechtstreeks op het iPhone-scherm volgen. Zelfs als de tekst in ingekorte braille op de brailleleesregel wordt weergegeven, wordt deze op de braillemonitor van de app niet samengetrokken.

De Activator Pro schakelt automatisch over naar de interne menumodus zodra de braillemonitor wordt geactiveerd en toont de braille-uitvoer van de Activator Pro in platte tekst op het display van de iPhone. De tekstuitvoer in de braillemonitor wordt in realtime weergegeven. Als u in de Activator Pro navigeert of documenten bewerkt, worden deze wijzigingen ook zonder vertraging bijgewerkt in de braillemonitor.

De huidige leespositie of de positie van de leesvinger wordt in kleur gemarkeerd op de braillemonitor. Bij het bewerken van tekst in Activator Pro geldt dit ook voor de cursorpositie en markeringen in de tekst.

Als u problemen ondervindt bij het lezen van de tekst op de braillemonitor van de iPhone, kunt u schakelen tussen verschillende contrastrijke kleurenschema's. Tik hiervoor vier keer op het scherm wanneer VoiceOver is ingeschakeld. Als VoiceOver is uitgeschakeld, tikt u dubbel op het scherm om het kleurcontrast te wijzigen.

4.3.1.2 Spraakopname

Met HelpTech+ spraakopname kunt u teksten dicteren via de microfoon van de iPhone in plaats van ze zelf in de Activator Pro te moeten typen.

Open hiervoor het menu-item "Start Voice Recording" (VoiceOver zegt "Dubbeltik om spraakopname te starten of te stoppen") in het hoofdmenu "HelpTech+". De eerste keer dat u spraakopname gebruikt, moet u "HelpTech+" toegang geven tot de microfoon van de iPhone.

Nadat u de spraakopname hebt gestart, kunt u de tekst dicteren die naar de iPhone moet worden verzonden. Spreek duidelijk, maar op een normaal volume. U hoeft ook niet dichterbij de microfoon van de iPhone te leunen.

Nadat u klaar bent met het uitspreken van de tekst, dubbeltikt u op het iPhone-scherm of drukt u op {Pijl omhoog + pijl omlaag}. De spraakopname stopt nu.

"HelpTech+" zal nu vragen of u de herkende tekst naar de iPhone wilt overbrengen. Als u akkoord gaat, wordt de herkende tekst als een nieuw tekstbestand overgebracht naar de Activator Pro. U heeft echter ook de mogelijkheid om de herkende tekst op een bepaald punt in een bestaand tekstbestand in te voegen. Om dit te doen, opent u eenvoudig het gewenste tekstbestand in de Activator Pro voordat u de spraakopname start en plaatst u de cursor op de positie waar de herkende tekst moet worden ingevoegd.

4.3.1.3 Slimme diensten

Geavanceerde functies zijn beschikbaar met de HelpTech+-app. Complexe taken worden uitgevoerd door de iPhone voor de Activator Pro met HelpTech+. De resultaten worden weergegeven in HelpTech+, geoptimaliseerd voor de Activator Pro. U kunt deze dienst gebruiken in combinatie met VoiceOver.

Deze Smart Services voor de Activator Pro worden continu uitgebreid. Daarom raden we aan om altijd HelpTech+ in de huidige versie te gebruiken. Zodra er een nieuwe versie beschikbaar is in de App Store, wordt u hierover geïnformeerd, net als bij andere apps.

In deze handleiding kunnen we niet in detail ingaan op de Smart Services. Hieronder wordt een slimme dienst beschreven aan de hand van het voorbeeld van "Nieuws".

Met het slimme menu-item "Nieuws" heeft u toegang tot het laatste nieuws. Bijna alle dagbladen en nieuwsportalen bieden een automatische nieuwsdienst aan als RSS-feed. In de Engelse versie is "The Guardian", "The New York Times" of "The Washington Post" standaard voor u geïntegreerd.

In Nieuws vindt u een lijst met koppen van het actuele nieuws. Elke kop wordt weergegeven in een lange regel, waarin u kunt navigeren als in een tekst. Aan het einde van de kop begint de volgende kop in een nieuwe regel.

U kunt ook regel voor regel navigeren met [SPCL] en [SPCR]. De brailleleesregel is altijd ingesteld op het begin van de regel wanneer u regel voor regel navigeert.

Druk op [N5] of {Enter} om een artikel te selecteren dat u wilt lezen. De bijbehorende tekst wordt geopend in de tekstweergave met de internettoegang van uw iPhone.

Druk na het lezen van de tekst op [N2] of {ESC} om terug te keren naar de koplijst. De brailleleesregel toont dan het begin van de regel van de laatst gelezen kop.

Zoals gewoonlijk keert u terug naar het hoofdmenu met [N2] of {ESC}.

4.3.1.4 Bestanden overzetten tussen Activator Pro en iPhone

1. Sluit de Activator Pro aan op de iPhone (indien nodig met behulp van de optionele Lightning-adapter) en open de app "HelpTech+" op de iPhone.

2. Open het menupunt "Bestandsbeheer" in de app.
3. U kunt ervoor kiezen om een bestand te kopiëren van iPhone naar Activator Pro of van Activator Pro naar iPhone.
4. De app "Bestanden" van Apple wordt in een venster geopend. Dit is vooraf geïnstalleerd op elke iPhone. Selecteer daar het bestand dat u wilt kopiëren.
5. Na het selecteren van het bestand start HelpTech+ automatisch het kopieerproces. U kunt het op elk moment opzeggen. Koppel de Activator Pro niet los van de iPhone tijdens het kopiëren.
6. Zodra het kopieerproces met succes is voltooid, wordt u hierover geïnformeerd. U kunt nu direct een ander bestand selecteren om te kopiëren of terugkeren naar het hoofdmenu van HelpTech+.

4.3.2 Word-bestanden maken, bewerken en opslaan

Open de Microsoft Word-app. Deze kan gratis op de iPhone worden geïnstalleerd via de App Store van Apple. Als u geen Microsoft-account hebt, kunt u een andere tekstverwerkingsapp gebruiken die de doc- of docx-bestandsindeling ondersteunt.

Open een bestaand bestand of een nieuw document. Nadat u een nieuw document hebt geselecteerd, bevindt de focus zich direct in het tekstvak waar u uw tekst kunt typen.

U kunt ook tekst opmaken in de Word-app. Selecteer hiervoor de gewenste tekst met de Shift-toets ingedrukt en {pijl naar links} of {pijl rechts}. {Ctrl + b} maakt de tekst vet. {Ctrl + u} onderstreept de tekst en {Ctrl + i} cursief de tekst.

Om het bestand te sluiten en de wijzigingen op te slaan, drukt u tegelijkertijd op de linker- en rechterpijltoetsen om de snelle navigatie van VoiceOver te activeren.

Gebruik {pijl naar links} om de focus van VoiceOver te verplaatsen naar de knop "Bestand sluiten" in de menubalk en activeer deze door tegelijkertijd op {pijl omhoog + pijl omlaag} te drukken.

De iPhone zal vragen of u de wijzigingen in het document wilt opslaan. Als u "opslaan" selecteert met {pijl rechts}, heeft u de mogelijkheid om de gewenste bestandsnaam in te voeren en een opslaglocatie op te geven.

5 Bediening van de Activator Pro

5.1 De 10 QuickAccess-toetsen

De 10 QuickAccess-toetsen (sneltoetsen) [QA1] tot [QA10] aan de rechterkant van het toetsenbord van de Activator Pro 80 zijn ontworpen om functies aan deze toetsen toe te wijzen op basis van uw persoonlijke behoeften. In totaal kunnen er 27 functies aan elk van de 10 [QA] toetsen worden toegewezen. Op de Activator Pro 64 drukt u op {Fn} en een nummer toets om de functie van de overeenkomstige [QA] toets in te voeren. De nummer toetsen in combinatie met {Fn} zijn gelijkwaardig aan de [QA] toetsen.

De functie van een [QA] toets wordt uitgevoerd wanneer u de betreffende toets kort indrukt en weer loslaat. Als er daarna een piep te horen is, kan de functie die aan de betreffende [QA] toets is toegewezen niet worden uitgevoerd in de huidige context.

Het indrukken en vasthouden van een [QA] toets gedurende twee seconden opent het configuratiemenu, waar de functie voor de betreffende toets kan worden geselecteerd. De Activator Pro bevestigt dit met een trilsignaal. Op de Activator Pro 64 houdt u {Fn + cijfer} gedurende twee seconden ingedrukt. De Activator Pro schakelt automatisch over naar de interne menumodus om de [QA] toetsen te configureren. Het is niet mogelijk om het configuratiemenu te openen zolang er een bericht wordt weergegeven dat om een reactie vraagt of deze bevestigt (Ja/Nee/Annuleren). In dat geval geeft een piep aan dat het configuratiemenu niet kan worden geopend.

Het configuratiemenu stelt u in staat om door het menusysteem te navigeren zoals gebruikelijk. Met {Esc} of [N2] verlaat u het menu zonder u selectie op te slaan. Door op {Enter} of [N5] te drukken, sla u u selectie op en sluit u het configuratiemenu. De vermeldingen in het menu beginnen telkens met "QAx:", waarbij x staat voor het nummer van de toets die momenteel wordt geconfigureerd.

Dezelfde functie kan aan een onbeperkt aantal toetsen worden toegewezen. In het configuratiemenu van de [QA] toetsen wordt daarom na elke vermelding een lijst weergegeven van toetsen waaraan de respectieve functie al is toegewezen. Bijvoorbeeld, "[QA1, QA2, QA10]" betekent dat de overeenkomstige functie al is toegewezen aan de [QA] toetsen 1, 2 en 10.

Hier zijn de tot nu toe geïmplementeerde functies in volgorde in het configuratiemenu:

1. **Home:** Verlaat de huidige context en keer terug naar het interne menu, eerste menu-item (zie hoofdstuk 5.2.1 Menu).
2. **Laat datum en tijd zien:** Toont de huidige datum en tijd op de brailleleesregel. Houd er rekening mee dat de weergave niet wordt bijgewerkt, dat wil zeggen, de klok blijft niet lopen.
3. **BrailleShot:** Schakelt BrailleShot in of uit.
4. **Stuur naar klembord:** Stuurt de inhoud van het klembord naar het momenteel geselecteerde apparaat met behulp van toetsenbordemulatie.
5. **Massa-opslag:** Schakelt over naar massastorage-modus of terug naar interne menumodus.
6. **Grade II vertaling:** Schakelt Grade 2-vertaling in/uit. Deze functie heeft invloed op de editor als deze open is, anders heeft het invloed op de menu's.

7. **Open een nieuw bestand in editor:** Opent een nieuw bestand in de editor. Als de editor al open is, sluit deze af en herstart. Dit is alleen mogelijk als er geen niet-opgeslagen wijzigingen in de editor zijn.
8. **Open vorig bestand in editor:** Opent het laatst geopende bestand in de editor. Als de editor al open is, sluit deze af en herstart. Dit is alleen mogelijk als er geen niet-opgeslagen wijzigingen in de editor zijn.
9. **Start Safari op een iOS toestel:** Activeert het apparaat op de juiste USB-poort en stuurt het commando om Safari te openen met behulp van toetsenbordemulatie.
10. **Start Mail op een iOS toestel:** Activeert het apparaat op de juiste USB-poort en stuurt het commando om Mail te openen met behulp van toetsenbordemulatie.
11. **Bluetooth:** Schakelt Bluetooth in/uit. Het is ook mogelijk om Bluetooth weer in te schakelen als het automatisch is uitgeschakeld vanwege inactiviteit.
12. **6 punts braille:** Schakelt 6/8-punts Braille in/uit. Deze instelling heeft alleen invloed op de interne menumodus.
13. **Verander systeemtaal:** Toont het menu voor het selecteren van de systeemtaal.
14. **Configureer braille karakter set:** Toont het menu voor het selecteren van de Braille-tekenreeks.
15. **Zet fabrieksinstellingen terug:** Zet alle opties terug naar de fabrieksinstellingen. U moet de reset eerst bevestigen.
16. **Galgje:** Opent het spel **Galgje**.
17. **Braille jagen:** Opent het spel **Braille Jagen**.
18. **Laat gebruikershandleiding zien:** Opent de handleiding in de editor. Als de editor al open is, sluit deze af en herstart. Dit is alleen mogelijk als er geen niet-opgeslagen wijzigingen in de editor zijn.
19. **Interne modus:** Schakelt over naar interne menumodus.
20. **Linker USB-poort:** Schakelt over naar het apparaat op de linker USB-poort. ActiveSplit wordt automatisch uitgeschakeld als deze actief is.
21. **Rechter USB-poort:** Schakelt over naar het apparaat op de rechter USB-poort. ActiveSplit wordt automatisch uitgeschakeld als deze actief is.
22. **Sluit editor:** Sluit de editor. Dit is alleen mogelijk als er geen niet-opgeslagen wijzigingen zijn in een genoemd bestand in de editor.
23. **Braille dialoog:** Schakelt **Braille chat** in/uit.
24. **Configureer geluidssignalen:** Toont het menu voor het configureren van de **Geluid signalen**.
25. **Configureer trilsignalen:** Toont het menu voor het configureren van de **Trilling**.
26. **ATC:** Schakelt ATC in/uit in de editor als deze open is. Tijdens het besturen van een pc wordt de JAWS-toetscombinatie naar het actieve apparaat verzonden, waarmee ATC wordt in- of uitgeschakeld.
27. **Macro opnemen:** Hiermee kunt u toetsreeksen opnemen die vervolgens als macro's aan afzonderlijke [QA]-toetsen kunnen worden toegewezen. Meerdere [QA]-toetsen kunnen elk met verschillende macro's worden geprogrammeerd. Zie hiervoor hoofdstuk 5.1.1.

In de standaardtoewijzing zijn de [QA]-toetsen, overeenkomstig hun volgorde, toegewezen aan functies 1 t/m 10.

5.1.1 Macro opnemen

U kunt [QA]-toetsen met verschillende macro's programmeren. Hieronder wordt stap voor stap uitgelegd hoe u een macro opneemt en aan een [QA]-toets toewijst.

1. Houd de [QA]-toets die u met een macro wilt programmeren ca. 2 seconden ingedrukt.
2. Het configuratiemenu met de hierboven beschreven 27 functies wordt geopend. Kies menu-item 27 met het label: **'QAx: Macro opnemen'**. Bevestig dit menu-item met [Enter].
3. De [QA]-toets is nu voorbereid voor macro-opname, maar de opname is nog niet gestart. Op de brailleleesregel verschijnt: **'Druk op QAx om de opname te starten en nogmaals om deze te beëindigen.'** waarbij x het nummer van de [QA]-toets is. U kunt nu nog exact naar de positie navigeren waar de opname moet beginnen. Ook het wisselen van modus (linker USB, rechter USB, ...) is mogelijk.
4. Zodra de cursor exact op de plek staat waar de opname moet beginnen, start u de opname door op de [QA]-toets te drukken. Het begin van de opname wordt bevestigd met een oplopende toonreeks en een vibratiesignaal.
5. Alle toetsaanslagen worden nu opgenomen – ook brailletoetsen (SPCL en SPCR, en indien geactiveerd: braille-invoertoetsen). Elke ingedrukte toets of toetscombinatie wordt bevestigd met een korte toon en een kort vibratiesignaal.
6. Druk opnieuw op de [QA]-toets om de opname te beëindigen. Het einde van de opname wordt bevestigd met een aflopende toonreeks en een vibratiesignaal.
7. Na afloop van de opname wordt de opgenomen macro gestart/herhaald door de betreffende [QA]-toets kort in te drukken.
8. Houd de [QA]-toets opnieuw lang ingedrukt (ca. 2 seconden) om het bekende configuratiemenu weer te openen. Hier kunt u vervolgens een nieuwe macro opnemen of één van de andere 26 functies selecteren.

Opmerkingen:

- [QA]-toetsen zijn tijdens de opname uitgeschakeld (een macro kan geen andere macro uitvoeren en kan ook geen van de vooraf gedefinieerde 27 QA-functies activeren).
- Sommige Windows-vensters hebben na bevestiging (bijv. met Enter) even tijd nodig om te openen. Als macro-opdrachten in die tijd al worden verzonden, kunnen ze door Windows "worden gemist". Voeg daarom indien nodig pauzes toe aan de macro-opname. Een pauze voegt u in met de **Pause**-toets of door **QAx** lang in te drukken; de pauze duurt 1 seconde. Meerdere pauzes kunnen worden gecombineerd (bijv. 3× pauze = 3 s).
- Als het apparaat tijdens de macro-opname om welke reden dan ook wordt uitgeschakeld of opnieuw wordt gestart, wordt de macro-opname gestopt en worden de tot dan toe opgenomen toetsen niet opgeslagen. Het systeem neemt geen

onvolledig opgenomen macro over. Alleen macro-opnames die zijn beëindigd door op de [QA]-toets te drukken (zie stap 6 hierboven) worden opgeslagen.

5.2 Het Interne Menu

Het interne menusysteem is hiërarchisch gestructureerd en bevat submenu's en functies.

Naast de in hoofdstuk 11 beschreven toetsen zijn er ook sneltoetsen, bekend als "hotkeys." Deze geven directe toegang tot menu-items binnen een menu-niveau, zonder dat u onhandig door het hele menu hoeft te navigeren met [N1/N4] en [N3/N6]. Een hotkey is één letter van het menu-item. Het wordt gespeld als een hoofdletter, maar kan ook extra nadruk hebben. Niet alleen submenu's, maar ook functies en selectievakjes kunnen worden geactiveerd met hotkeys. Verder kunt u u Activator Pro zo configureren dat deze objecten niet alleen worden geselecteerd, maar ook worden geactiveerd door de hotkey in te drukken.

Door op {Ctrl+g} te drukken kunt u het menu van de Activator Pro op elk moment schakelen van ongecontracteerd Braille naar gecontracteerd Braille en weer terug.

In de volgende secties worden de menu-items en hun sub-items in detail beschreven, met de hotkeys tussen haakjes. Als er geen letter tussen haakjes staat, is er momenteel geen hotkey beschikbaar voor dat menu-item.

Opmerking: De hotkeys stellen u in staat om snel toegang te krijgen tot objecten op hetzelfde menu-niveau, maar niet om tussen verschillende menu-niveaus te springen. U kunt dus niet rechtstreeks van de Editor naar de Games gaan, maar u moet eerst terug naar het hoofdmenu, van waaruit u vervolgens met de hotkeys door de menu-niveaus naar de Games kunt navigeren.

5.2.1 Menu

Als u de Escape-toets [N2] indrukt, kom u altijd terug bij het eerste menu-item als u u ergens in het hoofdmenu tussen "**Editor**" en "**Opties**" bevindt. Aan het einde van de brailleweergave staat de informatie die ook in het startbericht wordt weergegeven (zie Hoofdstuk 3.2 Activator Pro inschakelen).

5.2.2 Editor

In het **Editor**-menu kunt u bestanden en mappen aanmaken, selecteren, openen, bewerken, lezen, hernoemen, kopiëren, verplaatsen of verwijderen. Daarnaast kunt u volledige tekstbestanden vertalen en terugvertalen van niet-gecontracteerd braille naar gecontracteerd braille. Een gedetailleerde beschrijving van de editor vindt u in Hoofdstuk 5.3.

Om objecten te kopiëren, verplaatsen of verwijderen, kunt u ook meerdere objecten selecteren. Druk op {Insert}, het geselecteerde object wordt gemarkeerd met punt 7 en 8. Om een object te deselecteren, drukt u opnieuw op {Insert}. Om alle bestanden en mappen in de huidige map te selecteren, druk op {Ctrl+a}.

5.2.2.1 Vertaling en terugvertaling verkot braille

Om een volledig tekstbestand te vertalen naar gecontracteerd braille, selecteer u een tekstbestand in de bestandslijst van de editor (zie Hoofdstuk 5.2.2.5 Bestands- en mappenlijst), maar open het niet.

Wanneer de brailleweergave zich op de bestandsnaam focust, druk op {Ctrl+g}. De Activator Pro vertaalt nu het gehele bestand naar gecontracteerd braille. Hiervoor maakt de Activator

Pro een nieuw bestand aan met dezelfde naam, maar met de bestandsextensie BRL. Het voltooien van de vertaling wordt bevestigd met een pieptoon.

Na de gecontracteerde braillevertaling kunt u het BRL-bestand openen. Het originele tekstbestand blijft behouden.

De terugvertaling van gecontracteerd braille naar niet-gecontracteerd braille werkt op dezelfde manier. Selecteer hiervoor een BRL-bestand in de bestandslijst van de editor en druk op {Ctrl + g}. De Activator Pro maakt nu een nieuw tekstbestand met de inhoud terugvertaald naar niet-gecontracteerd braille. Ook in dit geval blijft de inhoud van het originele BRL-bestand behouden.

De vertaling en terugvertaling zijn zeer snel. Alleen bij zeer grote tekstbestanden kan het vertaalproces enkele seconden duren. Let tijdens een lopende vertaling op de aanwijzingen van de Activator Pro.

U kunt de vertaling naar gecontracteerd braille of de terugvertaling uitvoeren in het selectiemenu van de bestandslijst. Hiervoor kunt u de volgende menu-items gebruiken:

- **Vertalen naar verkort braille (CTRL g)**
- **Vertalen naar normaal braille (CTRL g)**

Na het vertalen van het bestand wordt het direct geopend.

5.2.2.2 Nieuw

Dit menu-item maakt een nieuw bestand aan. Het bestand is leeg en kan bewerkt worden. De cursor bevindt zich op de eerste braillepositie.

5.2.2.3 Vorig bestand

Dit commando opent het laatste bestand dat door de Editor werd gesloten. Na het openen van het bestand verschijnt de cursor op dezelfde positie als toen het bestand werd gesloten. Het bestand wordt automatisch geopend in dezelfde bewerkingsmodus waarin het is opgeslagen.

Opmerking: Dit menu-item is dynamisch en verschijnt alleen als u al een bestand in de Editor hebt bewerkt en opgeslagen. De naam van het laatst bewerkte bestand blijft opgeslagen in u Activator Pro, zelfs als het apparaat is uitgeschakeld.

5.2.2.4 Nieuwe map

Met "**Nieuwe map**" kunt u mappen aanmaken. U hebt de mogelijkheid om u documenten in verschillende mappen op te slaan om ze later gemakkelijker terug te vinden. Na het aanroepen van **Nieuwe map** stelt de Activator Pro "**naamloos**" voor, wat u kunt overschrijven. Een mapnaam mag niet langer zijn dan 255 tekens en mag geen speciale tekens bevatten (:*?"<>|+;=]/). Het volledige pad van de map inclusief de naam mag niet langer zijn dan 259 tekens. Een map wordt gemarkeerd met een schuine streep aan het einde.

5.2.2.5 Bestands- en mappenlijst

Als u voorbij het menu-item '**Openen (CTRL o)**' gaat, wordt een lijst van de bestaande bestanden en mappen weergegeven in alfabetische volgorde. Eerst worden de mappen, dan de bestanden weergegeven. U kunt deze instelling wijzigen in de opties (zie Hoofdstuk 5.2.10.5 mappen Eerst (E)). Een map herken u aan de schuine streep aan het einde.

Bestanden eindigen meestal in een drie-teken achtervoegsel dat door een punt van de bestandsnaam is gescheiden, bijvoorbeeld "naam.txt".

Het selecteren van een bestand of map met [N5] of {Enter} opent het contextmenu van de bestandslijst:

- **bEwerken (CTRL o)**
- **Vertalen naar verkort braille (CTRL g)**
- **Vertalen naar normaal braille (CTRL g)**
- **Openen (CTRL o)**
- **Bekijk (CTRL w)**
- **kNippen (CTRL x)**
- **Kopieer (CTRL c)**
- **Plakken (CTRL v)**
- **Verwijderen (CTRL d)**
- **Hernoemen (CTRL r)**
- **bestandskenMerken (CTRL p)**

De sneltoetsen die in het contextmenu worden vermeld, stellen u in staat om de respectieve functie direct in de bestands- en mappenlijst uit te voeren. Als u een txt-bestand in Graad 2 wilt openen, kunt u eenvoudig {Ctrl + g} direct typen. Het txt-bestand wordt door de Activator Pro vertaald naar Graad 2 en direct geopend.

Door op {End} te drukken, gaat u direct naar het einde van de bestandslijst. Met {Home} kunt u ook direct naar het eerste object (bestand of map) binnen de lijst gaan. Met [SPC + N1] of {Ctrl+Pijl omhoog} bereikt u de eerste map, als de optie "Mappen eerst" is ingeschakeld. Anders krijgt u het eerste bestand. Met [SPC + N3] of {Ctrl+Pijl omlaag} bereikt u het laatste bestand, als de optie "Mappen eerst" is ingeschakeld. Anders krijgt u de laatste map.

Als u u in een map bevindt, zijn alle 8 punten van het eerste braillekarakter op de brailleweergave ingesteld. Een volledig karakter wordt toegevoegd voor elk extra subniveau. Zo kunt u aan het aantal voorafgaande volledige karakters zien op welk subniveau u u bevindt. Om één niveau terug te gaan, selecteert u de twee puntjes "..". U kunt ook op de [CR]-toets drukken op het volledige braillekarakter om terug te gaan.

Normaal gesproken wordt alleen de naam van het bestand of de map weergegeven (korte weergave). Om het volledige pad met alle mappen te zien (volledige weergave), drukt u op {Ctrl+Shift+x}. In volledige weergave kunt u naar het gewenste niveau springen door op de [CR]-toets over de schuine streep op hetzelfde niveau te drukken.

Om snel een bestand of map in de huidige map te vinden, kunt u de naam direct invoeren. De zoekopdracht start zodra de eerste letter van de bestandsnaam of het woord dat u zoekt is ingevoerd. Een hoge signaaltoon geeft aan dat het bestand is gevonden, en de naam wordt weergegeven. Hoe meer tekens u invoert, hoe preciezer de zoekopdracht. Zodra de bestands- of mapnaam verschijnt, is het bestand geselecteerd. Het is niet nodig om meer tekens in te voeren. Met {backspace} kunt u ingevoerde tekens verwijderen.

Als er met de ingevoerde tekens nog geen bestand is gevonden, klinkt er een waarschuwingssignaal. Waarschuwings- en bevestigingssignalen zijn afhankelijk van de instelling voor signaaltonen (zie Hoofdstuk 5.2.10.10 Geluid signalen (G)).

Als er geen bestanden in de huidige map zijn opgeslagen, verschijnt de melding '**Geen bestanden opgeslagen op schijf !**'. Door op [N2] of {Esc} te drukken, keert u terug naar '**Nieuwe map**'.

Als u een bestaand bestand of een map selecteert door op [N5] of {Enter} te drukken, verschijnt er een ander menuniveau met de volgende items.

5.2.2.5.1 bEwerken (CTRL o)

Dit menu-item is alleen beschikbaar voor enkele bestanden en opent het bestand in de Editor. De cursor staat aan het begin van het bestand of, als het bestand eerder is geopend en opgeslagen, op de positie waar de cursor stond toen het bestand werd opgeslagen. De cursor wordt weergegeven door knipperende punt 7 en 8. Het bestand wordt automatisch geopend in invoegmodus. Als dit menu-item niet beschikbaar is, hebt u een map of een of meer bestanden geselecteerd (herkenbaar aan ingestelde punten 7 en 8).

5.2.2.5.2 Vertalen naar verkort braille (CTRL g)

Als u dit menu-item selecteert, wordt een txt-bestand vertaald in gecomprimeerd braille en wordt het direct geopend. Vooral bij uitgebreide teksten kunt u het tactiele lezen van het document aanzienlijk versnellen door het te vertalen naar samengetrokken braille. De versie van de tekst die in gecontracteerd braille is vertaald, krijgt de bestandsextensie *.brl. Het bestand met de naam "Mijn Note.brl" wordt bijvoorbeeld gemaakt op basis van "Mijn Note.txt" na vertaling in gecontracteerd braille. U kunt ook het gecomprimeerde braillebestand bewerken. Het originele txt-bestand blijft ongewijzigd.

5.2.2.5.3 Vertalen naar normaal braille (CTRL g)

Als er al een bestand met de bestandsextensie *.brl bestaat in gecontracteerd braille, kunt u met dit menu-item de gecontracteerde brailletekst laten vertalen naar niet-gecontracteerd braille. Nadat de tekst is vertaald, wordt deze direct geopend. De versie van de gecontracteerde brailletekst die is vertaald in niet-gecontracteerde braille krijgt de naam met de bestandsextensie *.txt. Bijvoorbeeld, "Notes.brl" wordt omgezet in een bestand met de naam "Notes.txt" nadat het weer is vertaald in gecontracteerd braille. U kunt ook het niet-gecontracteerde braillebestand bewerken. Het originele brl-bestand blijft ongewijzigd.

5.2.2.5.4 Bekijk (CTRL w)

Dit menu-item is alleen beschikbaar voor afzonderlijke bestanden. Met deze opdracht wordt het bestand geopend in de modus "**Alleen Lezen**". U kunt de **Alleen Lezen** herkennen aan de niet-knipperende cursor die wordt weergegeven als punt 7 en 8. Bestanden die in **Alleen Lezen** zijn geopend, kunnen niet worden gewijzigd. Als u probeert tekens in te voeren of te verwijderen, genereert u gewoon waarschuwingssignalen, ervan uitgaande dat de akoestische signalen die zijn ingesteld in het **Opties**-menu van de Activator Pro zijn ingesteld om waarschuwingstonen weer te geven. Ervan uitgaande dat het bestand voor de eerste keer wordt geopend, bevindt de cursor zich aan het begin, zo niet, dan bevindt deze zich op de vorige cursorpositie. U kunt bestanden in **Alleen Lezen** sluiten door op [N2] of {Esc} te drukken. Als dit menupunt niet beschikbaar is, hebt u een map of een of meer bestanden geselecteerd (herkenbaar aan de setpunten 7 en 8).

5.2.2.5.5 Openen (CTRL o)

Dit menu-item is alleen beschikbaar voor enkele mappen. Met deze functie open u de map en bekijk u de inhoud. Deze zijn gemarkeerd met een voorafgaand vol teken. Om de map te verlaten, selecteer u de twee punten die volgen op het volle teken. In een map kunt u nieuwe bestanden of mappen maken en het laatst geopende bestand opnieuw openen. Als dit menu-item niet beschikbaar is, hebt u ofwel een map of een of meer bestanden geselecteerd (herkenbaar aan ingestelde punten 7 en 8). Om een map in te gaan (bijvoorbeeld om bestanden in te voegen), moet u op [SPC + N5] of {Ctrl+Enter} drukken.

5.2.2.5.6 kNippen (CTRL x)

Om een bestand of map te verplaatsen, kunt u het knippen en ergens anders invoegen. Gebruik het menu-item "**kNippen (CTRL x)**" of druk op {Ctrl+x}. Alle gemarkeerde objecten worden naar het klembord gekopieerd. Ga vervolgens naar de gewenste map en druk op {Ctrl+v}. De bestanden en/of mappen van het klembord worden ingevoegd op de gewenste locatie en verwijderd van hun oorspronkelijke locatie.

5.2.2.5.7 Kopieer (CTRL c)

Om een bestand of map te kopiëren, kiest u het menu-item "**Kopieer (CTRL c)**" of drukt u op {Ctrl+c}. Alle gemarkeerde objecten worden naar het klembord gekopieerd. Ga vervolgens naar de map op de nieuwe locatie en druk op {Ctrl+v}. De bestanden en/of mappen van het klembord worden ingevoegd op de gewenste locatie.

5.2.2.5.8 Plakken (CTRL v)

Als u een of meer bestanden en/of mappen hebt gemarkeerd en de opdrachten "Knippen ctrl+x" of "Kopiëren ctrl+c" hebt uitgevoerd, kunt u met de functie "Plakken ctrl+v" objecten van het klembord invoegen. U kunt ook op {Ctrl+v} drukken. Alle objecten van het klembord worden in de huidige map gekopieerd. Deze objecten blijven in het klembord staan totdat u "Knippen ctrl+x" of "Kopiëren ctrl+c" opnieuw uitvoert. Dit betekent dat u objecten van het klembord naar zoveel plaatsen kunt kopiëren als u wilt.

5.2.2.5.9 Verwijderen (CTRL d)

Met dit commando kunt u bestanden en mappen verwijderen. Eerst verschijnt een bericht '**Zeker verwijderen (Ja/Nee/Annuleren)?**'. Door [j] voor ja in te voeren of de [CR]-toets boven de "j" te activeren, verwijder u het bestand of de map onherroepelijk; door [n], [a] of [N2] in te voeren, annuleer u het commando. Een geopend bestand kan niet worden verwijderd. Alternatief kunnen bestanden ook worden verwijderd door op de {Delete}-toets te drukken.

Als u meerdere bestanden en/of mappen hebt gemarkeerd, informeert Activator Pro u over het aantal objecten.

Opmerking: Het is mogelijk om systeembestanden weer te geven en te verwijderen (zie hoofdstuk 5.2.10.4). Dit moet u echter alleen doen als u precies weet wat u doet. Als u bijvoorbeeld het bestand (msg.hsf) zou verwijderen, zou u niet op de Activator Pro kunnen werken totdat u dit bestand opnieuw hebt geladen. Daarom krijg u de volgende waarschuwing voordat u een systeembestand kunt verwijderen:

'Waarschuwing: dit bestand verwijderen kan het systeem laten crashen.'

We raden ten eerste af om systeembestanden te verwijderen die een slechte werking van je Activator Pro kunnen veroorzaken.

5.2.2.5.10 Hernoemen (CTRL r)

De hernoemfunctie stelt u in staat om een bestand of map een nieuwe naam te geven. Dit menu-item is alleen beschikbaar voor enkele objecten. Als dit menu-item niet beschikbaar is, hebt u ofwel een map of meer dan één bestand geselecteerd (herkenbaar aan ingestelde punten 7 en 8). U kunt ook op {Ctrl+r} drukken om een bestand of map een nieuwe naam te geven. Activator Pro toont de oorspronkelijke naam, die kan worden bewerkt of overschreven.

5.2.2.5.11 bestandskenMerken (CTRL p)

Na het selecteren van dit menu-item, wordt de naam van het bestand of de map weergegeven, gevolgd door de grootte in kB en de datum en tijd waarop het voor het laatst is geopend. Als u een of meer objecten hebt gemarkeerd, krijg u het aantal gemarkeerde bestanden en mappen te zien, evenals hun grootte. Mappen en meerdere objecten hebben twee verschillende groottes: hun daadwerkelijke grootte en de ruimte die ze op de schijf innemen.

U kunt deze weergave verlaten door op [N2] of {Esc} te drukken, waarna u terugkeert naar de bestandslijst.

5.2.3 iOS-apps

Dit submenu bevat een lijst van veelgebruikte iOS-apps. Het bevat momenteel de volgende items:

- Bestanden
- Safari
- Mail
- Word
- HelpTech+
- Bewerken

Zodra de Activator Pro via een kabel is verbonden met de iPhone en de genoemde iOS-apps op de iPhone zijn geïnstalleerd en geconfigureerd, kunnen deze iOS-apps vanuit het submenu worden geopend door op een cursor-routertoets boven het betreffende item te drukken of door op {Enter} op het computertoetsenbord te drukken. De volgende subsecties bespreken kort elke iOS-app.

5.2.3.1 Bestanden

Met de app Bestanden kunt u bestanden lezen en bewerken. De bestanden die u wilt bewerken kunnen direct op het iOS-apparaat, op een extern opslagmedium of in de cloud worden opgeslagen. De ondersteunde bestandsformaten - als ze niet standaard door iOS worden ondersteund - hangen af van welke apps u op u iOS-apparaat hebt geïnstalleerd.

Voorbeeld:

Als de Microsoft Word-app op u iPhone is geïnstalleerd en geconfigureerd en u opent een Word-document, dan wordt dit document geopend in de Word-app.

5.2.3.2 Safari

Na het selecteren van deze optie, wordt de Safari-browser geopend. U kunt deze gebruiken om websites te bezoeken. Voor navigatie in de Safari-app gelden de Braille-commando's voor een standaard Bluetooth-toetsenbord als u navigeert met het computertoetsenbord.

5.2.3.3 Mail

Na het selecteren van deze optie, wordt de Mail-app geopend. U kunt hiermee e-mails opstellen, verzenden en ontvangen. Voor navigatie in de Mail-app gelden de Braille-commando's voor een standaard Bluetooth-toetsenbord als u navigeert met het computertoetsenbord.

5.2.3.4 Word

Na het selecteren van deze optie, wordt de Word-app geopend. U kunt hiermee documenten in verschillende formaten maken, opslaan, openen en bewerken. Voor navigatie in de Word-app gelden de Braille-commando's voor een standaard Bluetooth-toetsenbord als u navigeert met het computertoetsenbord.

5.2.3.5 HelpTech+

Na het selecteren van deze optie, wordt onze speciaal ontwikkelde iOS-app HelpTech+ geopend. Deze app is voortdurend in ontwikkeling (updates kunnen worden gedownload vanuit de AppStore) en breidt de Activator Pro uit met extra Smart Services zoals een geoptimaliseerde berichtenruimte. Dit wordt verder besproken in hoofdstuk 5.2.4 Slimme services.

Lees ook hoofdstuk 4.3.1 De HelpTech+ app.

5.2.3.6 Bewerk

Hier kunt u zelf de lijst van apps die op de iPhone moeten worden gestart bewerken. De lijst van apps kan worden bewerkt zoals een bestand in Editor. Navigeer naar het einde van de lijst en voeg elke gewenste app toe op een nieuwe regel. Zorg ervoor dat de spelling van de nieuwe invoer precies overeenkomt met de app-naam.

U favoriete app wordt dan opgenomen in de lijst van iOS-apps en kan direct vanaf de Activator Pro worden geopend.

5.2.4 Slimme services

Om dit submenu te gebruiken, moet eerst de HelpTech+ app op de iPhone zijn geopend. Als deze nog niet is geopend, verschijnt de volgende melding op de Activator Pro:

'Start HelpTech+ op de iPhone!'

Na het openen van de HelpTech+-app op de iPhone en het vervolgens openen van het **Slimme services** submenu, verschijnen zogenaamde dynamische menu-items op de Activator Pro. Deze zijn afhankelijk van welke Smart Services zijn geïmplementeerd in de HelpTech+-app.

Momenteel verschijnt er één dynamisch menu-item: "Nieuws". Na selectie van dit menu-item met {Enter} opent een geoptimaliseerd nieuwsgebied. Hier kunt u artikelen van kranten en andere nieuwsportalen via het RSS-formaat bekijken. De artikelen zijn gesorteerd op categorieën zoals "Nieuws", "Sport" of "Internet & Technologie". Om een categorie te

selecteren, gelden de Braille-commando's voor VoiceOver: [SPC + 3 6] bij geactiveerde Braille-invoer of {Pijl omhoog + Pijl omlaag} bij navigatie met het computertoetsenbord.

Na het selecteren van de gewenste categorie kan de gebruiker door de lijst met artikelen navigeren die aan die categorie zijn toegewezen. Om een artikel te lezen, kan het worden geopend met {Pijl omhoog + Pijl omlaag}. Het volledige artikel wordt geopend in een tekstformaat dat is geoptimaliseerd voor lezen in Braille.

Gebruikers kunnen ook hun eigen categorieën maken en andere nieuwsportalen integreren. Meer informatie hierover is te vinden in de HelpTech+ app-hulp.

5.2.4.1.1 Braille chat

De **Braille chat** voor communicatie tussen ziende en doofblinde personen werkt alleen in combinatie met de HelpTech+ app versie 1.4 of hoger.

De **Braille chat** kan worden gestart onder Slimme Diensten in de interne menu-modus of door {Ctrl+Shift+c} op het toetsenbord in te typen.

De **Braille chat** wordt geopend in HelpTech+, dat is ontworpen als een chat. De doofblinde gebruiker kan direct beginnen met typen. Met Enter wordt de tekst als chat weergegeven op de iPhone en uitgesproken. Dus bijvoorbeeld: "Hallo, hoe gaat het?". De ziende persoon kan antwoorden met het toetsenbord op het scherm, of nog makkelijker, op het microfoonsymbool drukken en beginnen met spreken. Het antwoord wordt direct weergegeven op de Brailleleesregel.

Zowel de doofblinde persoon als de ziende persoon kunnen onafhankelijk van elkaar de chatgeschiedenis lezen. Als u een nieuw bericht begint te typen, springt de focus automatisch naar het einde van de chatgeschiedenis op de betreffende pagina.

Om ervoor te zorgen dat de doofblinde persoon merkt dat er een nieuw bericht wordt ingevoerd wanneer teksten worden getypt, trilt de Activator Pro bij elke toetsaanslag tijdens het typen.

Met {Tab} kunt u schakelen tussen invoer- en leesmodus op de Activator Pro. De vorige invoer in het huidige chatscherm blijft behouden. Door op {Escape} te drukken, wordt er ook gewisseld van invoer- naar leesmodus, maar in dit geval wordt de vorige invoer verwijderd.

De tekst van de ziende persoon is op de Brailleleesregel met 2 spaties ingesprongen. De tekstinvoer op de Brailleleesregel wordt links uitgelijnd weergegeven. In de invoermodus wordt "**Chat:**_" weergegeven op de Brailleleesregel.

Wanneer u u in de chatgeschiedenis bevindt, hoeft u niet op {Tab} te drukken om een bericht te typen. U kunt direct beginnen met typen, en de focus springt naar het invoerveld.

5.2.5 Klok

De klokfunctie kan worden gebruikt om de datum en tijd weer te geven. Daarnaast is een stopwatch geïntegreerd.

Als u dit menu-item selecteert door op [N5] te drukken, verschijnt er een ander menuniveau met de volgende subitems:

5.2.5.1 Toon datum/tijd

Na het selecteren van dit item wordt de tijd van de interne klok van de Activator Pro weergegeven. De tijd wordt weergegeven in uren, minuten en seconden, elk gescheiden

door een dubbele punt. Het tijdformaat (12 of 24 uur) kan worden ingesteld in het "Opties" menu (zie hoofdstuk 5.2.10.12 Datum- en tijdformaat (D)).

Daarnaast wordt de huidige dag van de week weergegeven in verkorte vorm (twee letters, bijv. Ma voor Maandag) gevolgd door de huidige datum in het formaat DD.MM.JJ.

5.2.5.2 stel Klok in

U kunt zowel de tijd als de datum instellen in dit submenu. Eerst wordt '**Tijd:**' weergegeven, gevolgd door de tijd zoals die momenteel is ingesteld. Punten 7 en 8 knipperen op de positie van het uur, dat kan worden gewijzigd door op de toetsen [N3/N6] en [N1/N4] te drukken. [N1/N4] verlaagt het uur met één, [N3/N6] verhoogt het uur met één.

Om naar de instelling voor minuten te schakelen, kunt u op [N5] of {Pijl rechts} drukken. Met {Pijl links} gaat u naar de vorige instelling. Minuten en seconden worden op dezelfde manier gewijzigd als uren met de toetsen [N1/N4] en [N3/N6]. Wanneer u klaar bent met het instellen van de seconden, drukt u op de [N5]-toets om door te gaan naar de datum; '**Datum:**' wordt weergegeven, gevolgd door de datum in Engels of continentaal formaat, afhankelijk van de instelling in het Opties menu. Elk detail wordt aangegeven met twee cijfers en gescheiden door een punt. Deze waarden kunnen ook worden verhoogd of verlaagd met de toetsen [N1/N4] en [N3/N6]. Wanneer u de gewenste waarde hebt ingesteld, kunt u deze bevestigen door op de [N5]-toets te drukken. Wanneer het jaar is ingesteld, keert u met de [N5]-toets terug naar het **Klok**-menu.

5.2.5.3 Chronometer

Met de stopwatch kunt u een bepaalde tijdsperiode in uren, minuten en seconden stoppen. Een voorafgaand '[X]' voor de huidige gestopte tijd geeft aan dat de stopwatch actief is. Om de stopwatch te starten en te stoppen, drukt u op de [SPC]-toets. Als alternatief kunt u de stopwatch starten en stoppen door op een [CR] toets boven de tijdweergave of selectievakje te drukken.

Wanneer de stopwatch is gestart, begint deze automatisch vanaf 0. De stopwatch wordt gereset met [N5]. U kunt de stopwatchweergave afsluiten door op de [N2] toets te drukken. De stopwatch blijft op de achtergrond doorlopen totdat u deze deactiveert.

5.2.6 Spellen

Om het leren van Braille op een speelse manier te vergemakkelijken, hebben we twee spellen geïmplementeerd op de Activator Pro: "**Braille Jagen**" ondersteunt de verbetering van de tactiele leesvaardigheden. In het spel "**Galgje**" moeten afzonderlijke letters worden geraden om een woord te vormen.

5.2.6.1 Braille Jagen

Het spel **Braille Jagen** maakt gebruik van de leespositie die door ATC wordt gedetecteerd als het enige besturingsmiddel. **Braille Jagen** is het eerste spel dat speelbaar is zonder ooit een enkele toets in te drukken.

Wanneer het spel begint, staan er dertien puntpatronen op de Brailleleesregel, elk voorafgegaan door een volledige vorm om ze gemakkelijker te identificeren. U moet beginnen met het lezen van het meest linkse patroon. Onthoud het goed; want dit is het patroon dat u moet zoeken tussen de andere twaalf patronen naar rechts.

Zodra je het meest linkse patroon hebt onthouden, kun je verder lezen naar rechts, op zoek naar het juiste patroon. Als je denkt dat je het gevonden hebt, laat je je vinger erop rusten. Je hoort een reeks van drie pieptonen. Zolang je pieptonen hoort, kun je nog van gedachten veranderen en verder zoeken naar links of rechts van je huidige positie. Als je je leespositie niet verandert tijdens de drie pieptonen, hoor je een kleine overwinningsgeluid als je gelijk had of een kleine waarschuwingsgeluid als je het mis had. In ieder geval begint een nieuwe ronde van het spel met een nieuw te zoeken puntcombinatie.

Let op: In dit spel is snelheid vereist. Als u het juiste puntpatroon niet binnen een paar seconden hebt gevonden, wordt de ronde als verloren beschouwd en verschijnt er een nieuw puntpatroon. Het spel eindigt na 7 rondes. Als u drie keer achter elkaar het juiste puntpatroon hebt gemist, wordt het spel ook beëindigd.

5.2.6.2 Galgje

Dit is een variant van het klassieke spel Galgje, waarin de Activator Pro een mysterieus woord genereert. Uw doel is om het woord te raden door de individuele letters ervan te vinden.

Wanneer **Galgje** start, verschijnen er meerdere punten op de brailleleesregel. Elk punt vertegenwoordigt een letter van het mysteriewoord. Nu is het tijd voor u eerste gok door een letter in te voeren. Als de letter die u hebt ingevoerd deel uitmaakt van het mysteriewoord, worden alle exemplaren ervan op de brailleleesregel onthuld en hoor u een kleine overwinningsgeluid. Aan de andere kant, als de letter die u hebt ingevoerd geen deel uitmaakt van het mysteriewoord, verlies u een punt en hoor u een waarschuwingsgeluid. Met elk punt dat u verliest, wordt het waarschuwingsgeluid hoger in toonhoogte. Om het spel te winnen, moet u het hele woord onthullen. In dat geval toont de Activator Pro **'Gefeliciteerd! Je hebt gewonnen!'** U verliest het spel wanneer u 7 verkeerde pogingen doet. In beide gevallen is het spel voorbij, en moet u het opnieuw starten door het menu-item opnieuw te selecteren. Om het spel op elk moment af te sluiten, drukt u eenvoudig op {Ctrl+e}.

De oplossingwoorden worden opgeslagen in de map /HTSYS/LANGUAGE. Elke selecteerbare taal kan zijn eigen bestand hebben. De naam van het bestand is opgebouwd volgens het volgende schema: "Language_hangman.lst". Als er geen bestand is voor de geselecteerde taal, wordt automatisch "English (US)_hangman.lst" gebruikt.

U kunt u eigen woorden toevoegen aan deze bestanden of een bestand voor een specifieke taal toevoegen. Let op dat een woord maximaal 40 letters bevat en dat alleen kleine letters zijn toegestaan. Na elk woord moet er een regeleindeteken staan (CR/LF). Na het bewerken van het bestand moet u de Activator Pro opnieuw starten om de wijzigingen door te voeren.

5.2.7 Massaopslag

Om bestanden uit te wisselen tussen de Activator Pro en een computer die via USB is aangesloten, kunt u de Activator Pro in **Massa-opslag** zetten. Selecteer hiervoor het menu-item **Massaopslag** in het hoofdmenu van de Activator Pro. Het bericht **'Massa-opslag'** verschijnt op de Brailleleesregel.

BELANGRIJK: In de **Massa-opslag** kunt u de interne functies van de Activator Pro niet gebruiken.

De Activator Pro kan worden gebruikt met een schermlezer, en je kunt bestanden overzetten tussen de Activator Pro en je computer, net zoals je zou doen met een USB-stick of externe harde schijf.

We raden aan om de USB-schijf uit te werpen voordat u de **Massa-opslag** verlaat. Om de **Massa-opslag** te verlaten, drukt u kort op de aan/uit-knop van de Activator Pro. U kunt nu alle interne functies weer zoals gebruikelijk gebruiken.

Let op: Bij het in- en uitschakelen van de **Massa-opslag** wordt de USB-verbinding tussen de Activator Pro en de computer kortstondig onderbroken.

5.2.8 Braille karakter tabel

De Braille-tekensets worden automatisch geselecteerd op basis van de taalkeuze. Als u bijvoorbeeld de taal wijzigt naar Frans, dan wordt de Franse Braille-tekenset als standaard geladen. Het menu-item voor de standaardtekenset geeft tussen haakjes aan welke Braille-set wordt gebruikt. Als er geen speciale tekenset is voor de geselecteerde taal, wordt de gestandaardiseerde Braille-tekenset (EuroBraille) gebruikt, aangeduid als "**interne**".

Dit gedeelte bespreekt het maken, laden en activeren van Braille-tekensets. Naast de standaardtekenset voor de geselecteerde systeemtaal kunnen negen andere tekensets worden geladen in de Activator Pro.

5.2.8.1 Een Braille-tekenset maken

De eenvoudigste manier om een aangepaste Braille-tekenset te maken, is door een bestaande tekenset aan te passen. In de installatiemap van de firmware vindt u verschillende Braille-tekensets. Voor een gemakkelijker overzicht wordt tijdens de installatie een submap "Brailletables" aangemaakt waarin de tekensets zich bevinden.

Als u bijvoorbeeld de ibm437-tekenset wilt bewerken en opslaan als een nieuwe, aangepaste tekenset, open u de teksteditor die bij Windows wordt geleverd door "Uitvoeren" te selecteren in het Startmenu en vervolgens "Notepad" in te voeren, gevolgd door {Enter}. Zodra de teksteditor is geopend, kunt u een bewerkbare versie van het ibm437.asc-bestand openen door het menu-item "Openen" uit het menu van de editor te activeren.

Het bestand ibm437.asc wordt geopend en kan worden bewerkt. Wijzig de structuur van het bestand niet, maar u kunt de Braille-tekens naar wens aanpassen. De Braille-puntcombinaties worden per regel gegeven als hun numerieke equivalenten, samen met de aanduiding van het teken. De eerste regel in het bestand bevat echter een beschrijving van de tekenset in dat bestand. De tekens staan in ASCII-volgorde. U kunt de puntcombinaties voor elk teken wijzigen door de nummers aan te passen. Als u bijvoorbeeld het cijfer 4 wilt weergeven met punten 2 3 5 in plaats van punten 1 4 5 6, vervang u de nummers 1 4 5 6 door 2 3 5. Let op dat er minstens één spatie moet staan tussen de puntcombinaties en eventuele opmerkingen, anders kan de conversie van de Brailletabel tijdens het overzetten naar de Activator Pro mislukken.

Als u klaar bent met het wijzigen van de tekens, kunt u de wijzigingen onder een nieuwe naam opslaan.

5.2.8.2 Braille-tekensets laden

Zoals hierboven vermeld, kunnen er negen extra Braille-tabellen worden geladen in de Activator Pro naast de standaardtekenset. Als u bijvoorbeeld een tabel hebt gemaakt onder de naam Mytable.asc, kunt u deze in de Activator Pro laden met het programma HTCom. Start HTCom op en activeer "Laad Braille Tabel". Een dialoogvenster stelt je in staat om de tekenset op te geven die moet worden overgedragen door de naam te selecteren of in te voeren. Na het indrukken van de {Enter}-toets kun je de Brailletabelslot opgeven waar je de

tabel wilt opslaan. Door opnieuw op de {Enter}-toets te drukken, wordt de bestandsoverdracht gestart.

Let op: Als u werkt met de 6-punt tekensets die bij u Activator Pro zijn geleverd en teksten schrijft in de editor, worden deze teksten volledig in hoofdletters opgeslagen. Dit komt doordat de ASCII-codes van hoofdletters eerst worden gevonden bij het doorzoeken van de tekensettabel.

5.2.8.3 Brailletabellen selecteren en activeren

Zodra u het menu-item '**Braille karakter tabel**' op de Activator Pro hebt geactiveerd, kunt u een tekenset selecteren en activeren door op [N5] te drukken. De slots naast de standaardtekenset zijn leeg bij levering. Een X tussen vierkante haken geeft aan welke tekenset actief is. Het menu bestaat uit de volgende items:

[X] **Standaard Karakter set:** De standaard tekenset, die altijd beschikbaar is.

#(1): <Leeg>

Aan

#(9): <Leeg>: Posities voor de negen extra laadbare tekensets.

De aanduiding <Leeg> geeft aan dat er momenteel geen tekenset op die positie is opgeslagen. Als er een tekenset is gedownload, verschijnt er een naam in plaats van <Leeg>, met de bestandsnaam waarmee de tekenset in de Activator Pro is geladen.

Als u probeert een leeg slot te activeren, reageert de Activator Pro met het bericht: '**Braille set n is leeg**' waarbij n het nummer is van de momenteel geselecteerde tekenset.

Als de geselecteerde tekenset bestaat, wordt deze onmiddellijk geactiveerd en keert u terug naar het hoofdmenu, menu-item '**Braille karakter tabel**'. De nieuwe tekenset wordt dan geactiveerd.

Opmerking: Bij gebruik van een aangepaste tekenset is het mogelijk dat berichten of menu-items plotseling gedeeltelijk of volledig onleesbaar worden. Dit kan te wijten zijn aan een van de volgende oorzaken:

- De Braille-teken toewijzingen in de aangepaste tekenset komen niet overeen met de toewijzingen in de tekenset die is gebruikt voor het genereren van berichten.
- Een aangepaste tekenset bevat fouten. Als u bijvoorbeeld een regel in een tekentabel hebt verwijderd, bestaat de tabel niet langer uit 256 definities. Dit zorgt ervoor dat alle teken-definities na de verwijderde regel één positie omhoog worden verschoven. Hierdoor kan het woord "info" bijvoorbeeld veranderen in "jmen".

Als u de berichten van de Activator Pro helemaal niet meer kunt lezen, hebt u de volgende opties:

- Gebruik de monitorfunctie van het communicatieprogramma HTCom. In de monitorfunctie wordt de uitvoer niet beïnvloed door de geselecteerde Braille-tekenset op de Activator Pro. Met de hulp van een ziende persoon of de spraakuitvoer van u schermlezer kunt u de uitvoer van de Activator Pro op het pc-scherm volgen en de standaardtekenset herstellen. Overschakelen naar monitorfunctie is alleen mogelijk als de toegang van de schermlezer tot het Brailleeleesregel is gedeactiveerd.
- Creëer een situatie waarin je terug bent in het hoofdmenu, zodat je vandaaruit naar het menu-item '**Braille karakter tabel**' kunt navigeren met behulp van de [N3]-toets. Als u zeker weet dat u ergens in het menusysteem bent, kunt u eenvoudig meerdere

keren op de [N5]-toets drukken en vervolgens precies negen keer op [N3]. Druk daarna op [N5], waarmee u het submenu opent. Nogmaals op [N5] drukken activeert de standaardtekenset.

5.2.8.4 Wis de geselecteerde braille set

Als de functie voor het laden van tekensets uitgebreid wordt gebruikt, zullen uiteindelijk alle slots gevuld zijn. Om een bepaalde Brailleset te verwijderen, volg u onderstaande stappen:

1. Activeer de tekenset die u wilt verwijderen in het submenu **'Braille karakter tabel'**.
2. Open **'Braille karakter tabel'** opnieuw en blader naar het einde ervan.

U komt dan bij het menu-item **Wis de geselecteerde braille set**. Zodra u dit commando hebt geactiveerd, wordt u gevraagd of u de tekenset echt wilt verwijderen. Als u "Ja" antwoordt, wordt de tekenset die in de vorige stap is geselecteerd verwijderd en wordt de standaardtekenset geactiveerd.

5.2.9 Info

In het menu **'Info'** kunt u het gebruik van het flash-geheugen controleren. U kunt ook de firmwareversie en het serienummer bekijken en de configuratie van het computertoetsenbord bepalen.

5.2.9.1 Geheugen gebruik

De Activator Pro bevat 32 GB aan tekstgeheugen, wat overeenkomt met tekst die uit meer dan 32 miljard tekens bestaat.

Nadat u **Geheugen gebruik** hebt geselecteerd, wordt de grootte van de vrije schijfruimte weergegeven in GB (gigabytes). U kunt dit menu-item verlaten door op [N2] te drukken.

5.2.9.2 Toetsenbord layout

Deze functie geeft de taal weer van de toetsenbordtabel die momenteel door de Activator Pro wordt gebruikt. Toetsenbordtabellen die in meerdere talen beschikbaar zijn, kunnen worden aangepast met de bijgeleverde Keyboard Layout Compiler (BKC).

5.2.9.3 Serienummer

Met deze functie kunt u het serienummer van u Activator Pro controleren. Dit kan nuttig zijn voor service-doeleinden.

5.2.9.4 Versies

Hier kunt u de versies van verschillende softwaremodules van de Activator Pro bekijken.

5.2.9.4.1 Firmware

Met deze functie kunt u het versienummer van de firmware bekijken. Dit is hetzelfde versienummer dat wordt weergegeven wanneer u u Activator Pro aanzet.

5.2.9.4.2 bluetooth

Deze module gaat over de draadloze communicatie via Bluetooth.

5.2.9.5 Onderhoudsinformatie

Hier vindt u informatie over onderhoud, reparaties en leverdata zoals beschreven in hoofdstuk 3.2 Activator Pro inschakelen.

5.2.9.6 Systeeminformatie

Deze functie geeft belangrijke systeeminformatie weer in bijna elke situatie. Het wordt NIET aangeboden als menu-item, maar moet worden opgeroepen door op {Shift+Enter} te drukken. De volgende informatie wordt weergegeven:

- Datum en tijd (continu bijgewerkt)
- Vrij geheugen

De bovenstaande informatie wordt niet in één bericht weergegeven, maar opeenvolgend. Om van de ene regel naar de andere te gaan, moet u op [N5] drukken. Druk op [N2] nadat het vrije geheugen is weergegeven om de functie te beëindigen. [N2] kan ook op elk moment worden gebruikt om het scherm af te sluiten. Als u bijvoorbeeld alleen de datum en tijd wilt zien, kunt u direct op [N2] drukken na de eerste regel en terugkeren naar waar u mee bezig was voordat u de functie had opgeroepen.

De systeeminformatie-functie kan vanuit bijna overal (Editor, bestandslijst, enz.) in de Activator Pro worden opgeroepen. De enige uitzonderingen hierop zijn:

- Het menu **Klok** en de sub-menu's daarvan
- Het menu **Info**
- Tijdens communicatie met andere apparaten (bijv. bestandsoverdracht).

5.2.10 Opties

Met de volgende opties kunt u de instellingen voor Activator Pro wijzigen. De afzonderlijke opties worden ingesteld door middel van selectievakjes of door middel van keuzerondjes in submenu's. Voor details over selectievakjes en keuzerondjes, zie paragrafen 3.3.6 en 3.3.7.

Zoals gebruikelijk wordt het menu **Opties** met [N2] verlaten. De gewijzigde instellingen worden automatisch opgeslagen, zodat ze kunnen worden hersteld na het uit- en weer inschakelen van het toestel.

5.2.10.1 6 punts braille (6)

Met deze optie kunt u schakelen tussen 8 punts braille (computer braille) en 6 punts braille. Indien 6 punts braille is geactiveerd, worden de punten 7 + 8 geschrapt. Indien u desondanks teksten in 8 punts braille invoert, b.v. voor hoofdletters, worden ook deze gegevens correct opgeslagen.

5.2.10.2 Sneltoetsen Aktiveren objecten (A)

Als deze optie is geactiveerd, kunnen menu-items in het betreffende menuniveau worden geactiveerd via sneltoetsen. Dit betekent

- Voor submenu's, dat deze niet alleen worden geopend wanneer op hun sneltoets wordt gedrukt, maar ook onmiddellijk worden geopend.
- Voor controlevakjes, dat ze niet alleen aangeklikt worden, maar ook van toestand veranderen.
- Voor keuzerondjes, dat ze worden weergegeven en geactiveerd.

5.2.10.3 Markeer sneltoetsen (M)

Wanneer **Markeer sneltoetsen** is geactiveerd, worden de sneltoetsen gemarkeerd door ronde haakjes, zoals in de koppen van dit hoofdstuk. Dit kan nuttig zijn als u in 6-punts braille werkt of als u de sneltoetsen wilt leren.

5.2.10.4 Toon sYsteem bestanden (Y)

Als u dit selectievakje activeert, worden niet alleen uw eigen systeembestanden maar ook die welke door Activator Pro worden gebruikt in de bestandslijst weergegeven.

!!!! ATTENTIE!!!

Om verschillende redenen wordt aanbevolen dit selectievakje niet in te schakelen:

1. U hebt de systeembestanden alleen nodig in zeer zeldzame gevallen. Zonder de weergave van de systeembestanden, kunt u sneller door de bestandslijst gaan.
2. Het is ook mogelijk om systeembestanden te verwijderen. Bij het verwijderen van systeembestanden krijgt u een waarschuwing, maar als u bijvoorbeeld het momenteel gebruikte berichtenbestand verwijdert, kunt u pas weer met Activator Pro werken als u dit bestand opnieuw laadt. U mag dus alleen systeembestanden verwijderen als u precies weet wat u doet.

Met de mogelijkheid om systeembestanden te wissen, ligt er veel persoonlijke verantwoordelijkheid bij u. Daarom aanvaardt Help Tech GmbH & Co. KG geen enkele aansprakelijkheid voor schade die u lijdt door het wissen van systeembestanden.

5.2.10.5 mappen Eerst (E)

Deze optie bepaalt of de mappen of de bestanden eerst in de bestandslijst worden vermeld. Standaard is deze optie ingesteld, d.w.z. dat de mappen eerst worden vermeld. Als u de bestanden in de bestandslijst vóór de mappen wilt zien, verwijdert u deze activering met [SPC].

5.2.10.6 Vlugge invoer (V)

Deze optie is alleen relevant als braille-invoer is geactiveerd. Als deze optie geactiveerd is, hebben de toetsen [7] en [8] een andere functie. Afzonderlijk ingedrukt is [7] nu de backspace-functie, [8] de entertoets. [7] en [8] behouden hun functie zodra ze samen met andere toetsen worden ingedrukt. Met [SPC + 7], bijvoorbeeld, kan de cursor nog steeds naar links worden verplaatst en kunnen ook hoofdletters worden ingevoerd zoals gewoonlijk.

5.2.10.7 Eenhandmodus

Voor blinde mensen met slechts één hand hebben we de éénhandmodus voor braille ontwikkeld. Om de éénhandmodus permanent in te schakelen, activeert u deze functie. Als u de éénhandmodus inschakelt door [N2] ingedrukt te houden terwijl u de Activator Pro inschakelt, blijft de éénhandbediening alleen actief totdat de Activator Pro wordt uitgeschakeld. U kunt lezen hoe braille-invoer werkt in de éénhandmodus in hoofdstuk 3.3.3.

5.2.10.8 toon Bestand kenmerken (B)

Deze optie bepaalt of de bestandsattributen op de bestandslijst worden weergegeven of niet. Als deze optie is geactiveerd, toont de bestandslijst de grootte, evenals de datum en tijd van de meest recente toegang tot het bestand, naast de bestandsnaam. Deze functie zal de navigatie door de bestandslijst vertragen.

5.2.10.9 Opstart mode (O)

De **Opstart mode** bepaalt hoe de Activator Pro zich moet gedragen na het inschakelen.

De optie-instelling van de **Opstart mode** is uitgevoerd als een keuzerondje. Een van de vier onderstaande opties is altijd actief.

5.2.10.9.1 Hoofdmenu (H)

Na het inschakelen staat Activator Pro in het menu. Van hieruit kunnen de verschillende submenu's handmatig worden geopend.

5.2.10.9.2 autoNieuw (N)

Deze optie activeert de mogelijkheid van Activator Pro om de editor automatisch te openen met een nieuw, leeg bestand na het inschakelen. Deze optie wordt aanbevolen als u Activator Pro vaak gebruikt om aantekeningen te maken in een nieuw bestand, onmiddellijk nadat u het hebt ingeschakeld.

5.2.10.9.3 autoBewerken (B)

Deze optie activeert de mogelijkheid van Activator Pro om automatisch de editor te openen met het laatst gesloten bestand na het inschakelen. Nadat het bestand is geopend, staat de cursor op het punt waar u het bestand hebt verlaten.

Let op: dit is niet het laatst geopende bestand, maar het laatst bewerkte en opgeslagen bestand. Deze optie wordt aanbevolen als u vaak Activator Pro gebruikt om aantekeningen te maken in een bestaand bestand dat altijd hetzelfde is, onmiddellijk na het inschakelen.

5.2.10.9.4 Linker USB-poort

Deze optie activeert de mogelijkheid van de Activator Pro om automatisch de linker USB-C-poort te activeren na inschakeling, zodat de brailleleesregel direct kan worden aangesproken door een schermlezer. Deze instelling is standaard voorgeconfigureerd.

Het gebruik van interne functies, zoals de editor, is alleen mogelijk nadat er teruggekeerd is naar de interne menu-modus.

5.2.10.10 Geluid signalen (G)

Bij het inschakelen en bedienen van interne functies kan de Activator Pro signaaltoneu uitzenden. Bijvoorbeeld, aan het einde van een selectielijst kan er een signaaltoon worden gegeven wanneer geprobeerd wordt verder te navigeren.

De Activator Pro geeft berichten in braille weer wanneer kritieke gebeurtenissen plaatsvinden, zoals foutmeldingen en waarschuwingen. Naast de berichten kunnen er ook signaaltoneu worden uitgegeven.

Afhankelijk van de situatie (bijv. collegezaal of trein) en hoe ervaren u bent in het gebruik van de Activator Pro, kunt u de signaaltoneu afzonderlijk in- en uitschakelen voor elk evenement.

Selectievakjes stellen u in staat om het respectieve signaal in of uit te schakelen. Hieronder staat een lijst met mogelijke instellingen en hun standaardwaarden voor signaaltoneu:

Selectievakjes voor signaaltoneu

[x] **Fouten**

[] **Waarschuwing**

[] **aktie Bevestigingen**

Voor de signaaltonen zijn standaard alleen **Fouten** geactiveerd.

5.2.10.11 Trilling (T)

Bij het inschakelen en bedienen van interne functies kan de Activator Pro trilsignalen afgeven. Zo kan bijvoorbeeld aan het eind van een keuzelijst een trilling worden gegeven wanneer wordt geprobeerd verder te navigeren.

De Activator Pro geeft berichten in braille weer voor kritieke gebeurtenissen, zoals foutmeldingen en waarschuwingen. Naast de berichten kunnen ook trilsignalen worden weergegeven.

Afhankelijk van de situatie (bijv. collegezaal of trein) en hoe ervaren u bent in het gebruik van Activator Pro, kunt u signaaltonen en trilsignalen afzonderlijk in- en uitschakelen voor de afzonderlijke gebeurtenissen.

Met selectievakjes kunt u het betreffende signaal in- en uitschakelen. De instelopties en hun standaardwaarden voor trilsignalen staan hieronder vermeld:

Selectievakjes voor trillingen

[x] **Fouten**

[x] **Waarschuwing**

[x] **aktie Bevestigingen**

Voor trillingen zijn alle signalen standaard ingeschakeld.

5.2.10.11.1 Fouten

De Activator genereert signalen in de vorm van trilling en/of signaaltoon wanneer zich fouten voordoen. Naast interne fouten zijn ook bedieningsfouten mogelijk, die gewoonlijk niet worden ondersteund door een bericht in braille.

5.2.10.11.2 Waarschuwing

De Activator Pro genereert signalen wanneer zich waarschuwingen voordoen.

5.2.10.11.3 actie Bevestigingen

De Activator Pro genereert een signaal wanneer een complexe actie, zoals het openen van een bestand in de editor, is gelukt. Als deze optie is geactiveerd onder Signaaltonen, klinkt er een opstartmelodie wanneer de Activator Pro wordt ingeschakeld.

5.2.10.12 Datum- en tijdformaat (D)

Instellingen die hier gemaakt worden hebben effect op het hele systeem, dus ook in de editor. Als 12 uur is aangevinkt, wordt de tijd weergegeven met de 12-uurs tijdsnotatie, anders wordt de 24-uurs tijdsnotatie gebruikt. Met de Engelse datumweergave wordt de internationale weergave van datum en tijd gebruikt. (eerst maand, dan dag).

5.2.10.13 Invoer indicatie (I)

Door specifiek de zoekrichting in een brailletabel te veranderen, is het mogelijk taalspecifieke tekens correct in te voeren die dezelfde braillecombinaties krijgen als normale alfanumerieke tekens. In het Arabisch is er bijvoorbeeld de puntcombinatie 1 2 4 voor een specifieke Arabische letter die dezelfde braillepuntcombinatie gebruikt als de letter "f". De

Arabische tekens bevinden zich in de brailletabel, die uit 256 tekens bestaat, in het gebied boven het 128e teken. Om nu een Arabisch teken te kunnen invoeren met de invoer van een specifieke braillepuntcombinatie, kan de richting waarin de brailletabel wordt doorzocht worden gewijzigd. In plaats van vooruit te zoeken, d.w.z. van 0 tot 256, kan de brailletabel nu ook achteruit worden doorzocht, van 256 naar 0. In het geval van Arabisch worden bij achterwaarts zoeken de corresponderende Arabische letters naar wens toegewezen aan de braillepuntcombinatie.

Om de zoekrichting te veranderen, zijn de volgende sneltoetscommando's beschikbaar:

- [SPC + 2 3 6] activeert het omgekeerd zoeken, hetgeen wordt bevestigd door een lage toon.
- [SPC + 3 5 6] activeert het voorwaarts zoeken, hetgeen wordt bevestigd door een hoge toon.

Om aan te geven welke zoekrichting geactiveerd is, heeft u de mogelijkheid om via deze optie een bevestigingstoon in te stellen. Optioneel kan een van de volgende drie instellingen worden geactiveerd via een keuzerondje:

Geen indicatie: er wordt geen bevestigingstoon gegenereerd wanneer braillepuntcombinaties worden ingevoerd.

Latijnse mode: Er klinkt een bevestigingstoon wanneer braillepuntcombinaties worden ingevoerd met voorwaarts zoeken geactiveerd.

Geen latijnse mode: Er klinkt een bevestigingstoon wanneer braillepuntcombinaties worden ingevoerd terwijl het achterwaarts zoeken is geactiveerd.

Wij raden u aan de zoekrichting vooraf in te stellen op de manier waarop u normaal karakters wilt invoeren, bijv. wanneer u Arabische teksten invoert, moet u het omgekeerde zoeken activeren. Voor de bevestigingstoon raden wij aan de instelling "**Latijnse mode**" te kiezen om een bevestigingstoon te krijgen bij het invoeren van Latijnse letters in Arabische teksten. Als u een door Help Tech geleverde brailletabel gebruikt, wordt de zoekrichting automatisch juist ingesteld wanneer de brailletabel wordt geactiveerd.

5.2.10.14 Puntkracht (P)

Bij het lezen van langere teksten is het vaak nuttig om de puntsterkte, d.w.z. de weerstand die de braillecellen bieden aan de lezende vinger, aan te passen aan de individuele behoeften. Met de optie "**Puntkracht**" kunt u een van de drie waarden **Zacht**, **Gemiddeld** en **Hard**. De standaardinstelling is **Gemiddeld**.

Ervaren braillelezers scannen de braillecellen vaak met slechts een lichte aanraking. Hiervoor wordt aanbevolen de puntsterkte in te stellen op "**Zacht**". Deze instelling verbetert ook de herkenning van de leespositie door ATC.

Als alternatief kunt u de puntsterkte ook instellen via het instellingsdialoogvenster van de Handy Tech brailleregel driver (zie hoofdstuk 8.5). Let erop dat de instelling in het toestel wordt opgeslagen en niet op de PC.

5.2.10.15 atc gevoeligheid (H)

Bij gebruik van ATC is het vaak nuttig om de ATC-gevoeligheid, d.w.z. hoe gevoelig ATC reageert op de leesvinger, in te stellen op individuele behoeften. Met de optie **atc gevoeligheid** kunt u een waarde tussen 1 en 7 selecteren. De standaardinstelling is "7".

Opmerking: Als de automatische schakeling door middel van ATC niet optimaal functioneert, raden wij aan de ATC-gevoeligheid aan te passen.

5.2.10.16 staNdbY (N)

Met de optie **staNdbY** kunt u een periode aangeven waarna de Activator Pro zichzelf automatisch in een slaapstand moet zetten om de braillecellen te beschermen. Als u het uitschakelt, wordt de Activator Pro niet uitgeschakeld. Voor geactiveerde stand-by kunt u kiezen voor een vertraging van 15, 30, 45 of 60 minuten. Als u niet met de Activator Pro werkt of op een toets drukt, wordt de Activator Pro automatisch uitgeschakeld. De brailleleesregel geeft "**staNdbY**" aan, die langzaam vervaagt. Wanneer u in stand-by op een toets drukt, wordt de Activator Pro wakker en kunt u verder werken. Er gaan geen gegevens verloren wanneer **staNdbY** actief wordt. De standaardinstelling is 15 minuten.

5.2.10.17 Taal

Zo kunt u snel en gemakkelijk overschakelen tussen verschillende taalvarianten zonder dat u de firmware opnieuw hoeft te installeren. Naast de menutaal worden ook de toetsenbordindeling en - indien beschikbaar - de brailletabel automatisch gewijzigd. Voor sommige talen is er echter alleen Engels als menutaal (Indicator: (Engelse menu's)).

5.2.10.18 Linker USB-poort

Om het juiste protocol voor een apparaat dat via de linker USB-C-poort is aangesloten in te stellen, zodat de Activator Pro het apparaat correct kan bedienen, is het nodig om het juiste protocol te selecteren:

- **Legacy protocol:** gebruikt voor Windows- en Android-systemen (Windows-pc, Android-telefoon, enz.). Dit is de standaardinstelling voor de linker USB-poort.
- **HID-protocol:** gebruikt voor Apple-apparaten (Macbook, iPhone, enz.)

5.2.10.19 Rechter USB-poort

Om het juiste protocol voor een apparaat dat via de rechter USB-C-poort is aangesloten in te stellen, zodat de Activator Pro het apparaat correct kan bedienen, is het nodig om het juiste protocol te selecteren:

- **Legacy protocol:** gebruikt voor Windows- en Android-systemen (Windows-pc, Android-telefoon enz.)
- **HID-protocol:** gebruikt voor Apple-apparaten (Macbook, iPhone, enz.). Dit is de standaardinstelling voor de rechter USB-poort.

Opmerking: Om een iPhone of iPad met HelpTech+ te gebruiken, moet u de rechter USB-C-poort met HID-protocol gebruiken.

5.2.10.20 Toetsenbordindeling voor iOS-apps

Ongeacht de systeemtaal kunt u de toetsenbordindeling wijzigen die de Activator Pro gebruikt om iOS-apps te starten. Gebruik hiervoor het item "**Toetsenbordindeling voor iOS-apps**" in het menu "**Opties**". Selecteer hier de toetsenbordtaal die op uw iPhone is ingesteld, zodat iOS-apps correct kunnen worden gestart.

5.2.10.21 Lijst met iOS-apps herstellen

Aangezien de lijst met iOS-apps bewerkbaar is, bestaat het risico dat deze lijst onbruikbaar wordt. Deze optie kan worden gebruikt om de oorspronkelijke lijst te herstellen zoals deze is afgeleverd. Alle wijzigingen worden ongedaan gemaakt.

5.2.10.22 Verbindingen verwijderen bij opstarten

Schakel deze optie in als u Bluetooth-apparaten hebt gekoppeld die u daarna niet weer wilt gebruiken, zoals de telefoon van een vriend. De Activator Pro zal dan niet meer proberen verbinding te maken met deze apparaten. Dit bespaart tijd voor een zinloze zoekactie naar verbindingen. Standaard is deze optie uitgeschakeld.

Let op: Dit verwijdt ALLE Bluetooth-apparaten, inclusief de apparaten die u elke dag gebruikt. U zult ze dan opnieuw moeten koppelen.

5.2.10.23 Slim wisselen

De functie **Slim wisselen** betekent dat u niet handmatig tussen kanalen hoeft te schakelen de eerste keer dat een kanaal Braille-informatie ontvangt nadat het is verbonden. Dit betekent dat de overschakeling alleen de eerste keer na de verbinding plaatsvindt en niet elke keer dat Braille-informatie wordt ontvangen.

Standaard is deze optie ingeschakeld. U kunt ze echter ook uitschakelen als u liever handmatig schakelt.

5.2.10.24 zet de Fabrieksinstelling terug (F)

Nadat u op de [N5]-toets hebt gedrukt, worden de fabrieksinstellingen van de opties hersteld. Activator Pro zal u vooraf vragen of u het zeker weet om een ongewilde reset te voorkomen. De fabrieksinstellingen zijn als volgt:

6 punts braille: uit

Sneltoetsen Aktiveren objecten: uit

Markeer sneltoetsen: uit

Toon sYsteem bestanden: uit

mappen Eerst: aan

Vlugge invoer: aan

toon Bestand kenmerken: uit

Opstart mode: Linker USB-poort

Geluid signalen: Fouten aan, Waarschuwing en aktie Bevestigingen uit

Trilling: alles aan

Datum- en tijdformaat: 24 uur en datum Engels niet geactiveerd

Invoer indicatie: uit

Puntkracht: Gemiddeld

atc gevoeligheid: 7

staNdby: 15 minuten

Taal: blijft ongewijzigd

Linker USB-poort: Legacy protocol

Rechter USB-poort: HID-protocol

Toetsenbordindeling voor iOS-apps: Systeeltaal

Verbindingen verwijderen bij opstarten: uit

Slim wisselen: aan

5.3 De Editor

Met de editor kunt u bestanden lezen en wijzigen. Er kunnen maximaal vijf bestanden tegelijk worden geopend. Een bestand kan vanuit de editor worden geopend als de exacte naam van het bestand bekend is.

5.3.1 Overzicht van Editor functies

De **Editor** biedt de volgende functies:

- Tekstinvoer, verplaatsen van de cursor en instellen van bladwijzers.
- Breng snel bestanden of tekstpassages over van Activator Pro naar een aangesloten apparaat.
- Kortschriftvertaling en terugvertaling.
- Invoegen, overschrijven en lezen.
- Statusweergave.
- Blokfuncties (kopiëren, knippen, plakken, markeren en cursor wijzigen).
- Zoekbewerkingen in de tekst in voorwaartse en achterwaartse richting.
- Tekst vervangen in voorwaartse richting.
- Calculator direct beschikbaar in de editor.
- Open meer bestanden en wissel tussen bestanden.
- Opschorten: De editor even verlaten om andere taken uit te voeren.
- Afsluiten en bestanden opslaan.
- Help functie.
- Instellingenmenu voor de editor.
- Automatische indexering tijdens het lezen met behulp van ATC.

De volgende secties gaan dieper in op deze functies.

5.3.2 Dialogen en actiebevestigingen

Om vele redenen biedt de Editor een dialoogvenster waarin u de gewenste waarde kunt selecteren of invoeren. Daarnaast stuurt de Uitgever bevestigingsberichten om u op de hoogte te houden van eventuele wijzigingen.

Terwijl u zich in een dialoogveld bevindt, beschikt de Editor over verschillende sneltoetsen om u te helpen snel en efficiënt waarden in te voeren:

- Met de plak-functie {Ctrl + v} kan de huidige inhoud van het klembord naar het veld worden gekopieerd.
- De preset of de laatst ingestelde waarde van een parameter kan worden hersteld met de kopieerfunctie {Ctrl + c}.
- De tekst in een veld kan vanaf de cursorpositie tot het einde van het veld worden gewist met het knip-commando {Ctrl + x}.
- Als u de cursor in een invoerveld naar rechts verplaatst, blijven de bestaande invoertekens staan. U hoeft dus alleen die tekens te wijzigen die nieuw moeten worden ingevoerd.

U hebt verschillende mogelijkheden om een dialoog of een bericht te bevestigen:

1. Druk op de [N5]-toets om uw invoer te bevestigen en de gewenste functie te starten.
2. Als u op [N2] drukt, kunt u een dialoog verlaten zonder wijzigingen aan te brengen of het bericht bevestigen als u het hebt gelezen.

3. U kunt gewoon een bepaalde tijd wachten, dan worden dialogen of berichten automatisch gesloten. De tijdsduur hiervoor kan worden ingesteld in het instellingenmenu van de editor.

De editor maakt gebruik van piepjes en/of trillingen om succesvolle acties of fouten aan te geven. De **Geluid signalen** en **Trilling** kunnen in het menu **Opties** van Activator Pro worden uitgeschakeld (zie hoofdstukken 5.2.10.10 en 5.2.10.11).

- Bevestiging (enkele pieptoon): Een functie is met succes uitgevoerd.
- Waarschuwingston (twee korte, hoge pieptonen): Klinkt wanneer er langer dan verwacht geen invoer is geweest of wanneer de uitvoer is gewijzigd, bijvoorbeeld omdat er een statusbericht wordt weergegeven. De waarschuwingston klinkt ook als u de cursor voorbij het begin of einde van de tekst wilt verplaatsen.
- Fouttoon (meerdere waarschuwingstonen achter elkaar): geeft aan dat er een foutmelding is gegeven.

5.3.3 Tekst invoeren en verwijderen

Met de braille-invoerfunctie (zie hoofdstuk 3.3.2 Braille-invoer en CTRL-commando's) kunt u ook tekst invoeren in braille. Als u een geldig teken hebt ingevoerd, wordt dat teken op de cursorpositie weergegeven. De cursor wordt weergegeven als punten 7+8 op de brailleleesregel. Wanneer een teken is ingevoerd, gaat de cursor naar de volgende positie. Nadat een teken op de laatste positie op het display is ingevoerd, keert de cursor terug naar de eerste braillepositie. De lengte van een regel wordt niet beperkt bij het invoeren van tekst. U kunt op elk moment het einde van een regel opgeven door op de [N5]-toets te drukken.

Als u een teken wilt verwijderen, kunt u {Backspace} of [SPC+1 2] gebruiken om het teken links van de cursor te verwijderen of {Delete} of [SPC+4 5] om het teken op de cursorpositie te verwijderen. Als de verwijderfunctie die u hebt ingevoerd niet mogelijk is omdat u zich aan het begin of einde van een tekstbestand bevindt, hoort u de waarschuwingston die aangeeft dat deze actie niet mogelijk is.

5.3.4 Lees tekst

U kunt naar links navigeren met [N1/N4] en naar rechts met [N3/N6] om tekst te lezen. U kunt ook de navigatietoetsen op het toetsenbord van de computer gebruiken. Een toon geeft aan dat u het begin of het einde van de tekst hebt bereikt. De specifieke werking van de leestoetsen kan worden aangepast in het setup-menu van de Editor.

Als u de tekst hebt gelezen en wilt terugkeren naar de cursorpositie, kunt u dit bereiken door simpelweg op de [N2]-toets te drukken. U kunt ook gewoon beginnen met het invoeren van tekst of het uitvoeren van andere soorten acties. De Activator Pro geeft dan automatisch het gebied weer waar de cursor zich bevindt. Aan de andere kant kunt u de cursor ook snel naar uw huidige positie verplaatsen met behulp van de cursorroutingstoetsen en daar vervolgens wijzigingen blijven invoeren.

Als een woord niet past aan het einde van de weergave, kunt u de editor in het setup-menu instrueren om dat woord automatisch te onderdrukken en volledig weer te geven op de volgende regel nadat de weergave naar het einde van de tekst is verplaatst.

Het is ook mogelijk om het huidige teken weer te geven in verschillende ASCII-formaten (hexadecimale, octale weergave). Deze functie wordt gestart met de opdracht {Ctrl + Shift + d}. Om deze weergavemodus te verlaten, drukt u gewoon op de [N2]-toets.

De Editor biedt ook een automatische leesmodus. In deze modus scrollt de tekst automatisch een hele weergaveregel vooruit. De leessnelheid kan afzonderlijk worden aangepast in het Setup-menu van de editor, maar u kunt de snelheid ook aanpassen terwijl u leest met behulp van [N3/N6] of [N1/N4]. Om de automatische leesmodus te activeren, drukt u op [SPC+N3/N6]. De cursor wordt niet meebewogen met de tekst tijdens automatisch scrollen. Als u op een cursorroutingstoets drukt, wordt de cursor op die locatie in de tekst geplaatst en wordt het automatisch scrollen gestopt. U kunt het weergavegedeelte ook handmatig verplaatsen door op de [SPC]-toets te drukken zonder de automatische scrollsnelheid te beïnvloeden.

5.3.5 ATC in de Editor

Met {Ctrl + a} kunt u het automatisch scrollen via ATC activeren en deactiveren. De Activator Pro laat een akoestische bevestigingstoon horen wanneer de ATC-functie wordt in- of uitgeschakeld. Met behulp van ATC detecteert de Activator Pro wanneer u het laatst weergegeven brailleteken hebt gelezen en scrollt automatisch verder zonder op een toets te drukken.

Bovendien hebben we de leeservaring verder verbeterd door een aantal handige functies te introduceren. Deze functies zijn standaard uitgeschakeld en kunnen via hun respectieve sneltoetscommando's worden in- en uitgeschakeld.

1. **Markering aan het einde van de regel:** Deze functie geeft een vol teken weer aan het eind van de weergegeven tekst, tenzij de regel al volledig is ingevuld. Dit geeft u de zekerheid dat u altijd precies weet wanneer u het einde van de weergegeven tekst hebt bereikt. U kunt deze functie in- of uitschakelen met [SPC + 1 6].
2. **Langer wachten op kortere regels:** Sommige gebruikers hebben opgemerkt dat korte tekstregels te snel van de brailleleesregel rollen. Wanneer deze functie is ingeschakeld, wacht Activator Pro iets langer voordat een korte regel tekst wordt afgesloten. Gebruik [SPC + 1 2 6] om deze functie om te schakelen.
3. **Geluidssignaal:** Genereert een korte pieptoon telkens wanneer de lijn automatisch vooruitgaat. Dit kan worden in- en uitgeschakeld met [SPC + 1 4 6].
4. **Flikkeren:** Deze functie zorgt ervoor dat de brailleleesregel gedurende korte tijd volledig wordt gewist alvorens in te schakelen. Het effect wordt op dezelfde manier waargenomen als een flikkerend scherm in het geval van een ziende gebruiker. Dit is minder opdringerig dan een geluidssignaal, maar maakt het toch gemakkelijker om de voortgang op te merken. U kunt deze functie aan- of uitzetten met [SPC + 1 4 5 6].

5.3.6 De cursor verplaatsen

Om de cursor te verplaatsen zonder de tekst te veranderen, kunt u de zogenaamde cursor routing toetsen gebruiken. Deze toetsen, ook wel [CR]-toetsen genoemd, zijn rechtstreeks in de braille-elementen ingebouwd. Een kleine balk op de braille-elementen wordt gebruikt om de [CR]-toets in te drukken. De vorm van de [CR]-toetsen is gekozen om de oriëntatie te vergemakkelijken.

Als u met de [CR]-toetsen voorbij het einde van een regel gaat, geeft Activator Pro een pieptoon en wordt de cursor zo gepositioneerd dat u verder kunt schrijven in de regel.

De editor biedt ook de volgende navigatiefuncties:

- Wanneer u {Ctrl + Home} invoert, springt de cursor naar de bovenkant van het bestand. Gebruik {Ctrl + End} om de cursor naar het einde van het bestand te verplaatsen.

- U kunt de cursor naar het begin van een zin verplaatsen door {Ctrl + Pijl omhoog} in te voeren of naar het begin van de volgende zin door {Ctrl + Pijl eigen} in te voeren. De cursor gaat naar de dichtstbijzijnde punt, dubbele punt, uitroepteken of vraagteken.
- U kunt ook naar de voor- of achterkant van de huidige tekstregel springen door {Home} in te voeren om naar de voorkant van de regel te gaan en {End} om naar het einde van de regel te gaan.
- Na het invoeren van {Ctrl + Pijl links} springt de cursor naar het begin van het vorige woord en na het invoeren van {Ctrl + Pijl rechts} springt hij naar het begin van het volgende woord.

De cursor kan ook als volgt met één teken tegelijk worden verplaatst:

- met {Pijl naar links} één teken naar links
- met {Pijl naar rechts} één teken naar rechts
- met {Pijl omhoog} één regel naar boven
- met {Pijl omlaag} één regel naar beneden

Als u de cursor in de linker richting voorbij het begin van een regel verplaatst, wordt deze op het einde van de vorige regel geplaatst. Als u het voorbij het einde van de regel in de juiste richting verplaatst, komt het aan het begin van de volgende regel te staan. Als u de cursor omhoog of omlaag verplaatst, staat deze altijd aan het begin van de betreffende regel.

Houd er rekening mee dat tabtekens worden weergegeven als een bepaald opgegeven aantal spaties. Tabbladen worden in het bestand opgeslagen als tabtekens of ze kunnen worden vervangen door meerdere spaties. Meer gedetailleerde informatie over tabbladen vindt u in het hoofdstuk 5.3.23.13 Volgende. Als een tab is opgeslagen als een tabteken in de tekst en u de cursor naar de eerste positie van de tab en verder door de tab beweegt, worden de resterende spaties overgeslagen en beweegt de cursor direct naar de eerste positie na de tab. Als u de cursor met behulp van de CR-toetsen in een tabblad plaatst, wordt deze bij het eerste teken van het tabblad geplaatst en wordt er ook een waarschuwingstoon weergegeven.

Er zij ook op gewezen dat woord- of zinsspringen in kortschriftteksten moeilijk of slechts ten dele mogelijk is, aangezien leestekens in dergelijke teksten ook deel kunnen uitmaken van een woord.

Wanneer een bestand wordt gesloten, wordt de huidige cursorpositie opgeslagen. Wanneer u hetzelfde bestand later opnieuw opent, wordt de cursor op dezelfde locatie geplaatst als toen het bestand werd gesloten. In bepaalde gevallen kan de opgeslagen cursorpositie echter verloren gaan. Voor meer informatie, zie hoofdstuk 5.3.19.

5.3.7 Overschrijven {invoegen}

Door {insert} in te voeren, kunt u schakelen tussen de invoeg- en overschrijfmodus. De standaardinstelling is de invoegmodus, d.w.z. ingevoerde tekens worden ingevoegd op de cursorpositie en de volgende tekst wordt naar achteren geduwd. In de overschrijfmodus wordt de huidige tekst overschreven door ingevoerde tekens na de cursorpositie. Wanneer u het einde van een regel bereikt in de overschrijfmodus, worden eventuele extra invoertekens aan de regel toegevoegd, zonder de volgende regel te overschrijven. Als u een stuk tekst wilt verwijderen dat uit meer dan één regel bestaat, is het daarom gemakkelijker om dat gedeelte als een blok te markeren en vervolgens te verwijderen. Vervolgens kunt u uw nieuwe tekst invoeren in de invoegmodus.

De invoeg- en overschrijfmodi worden aangegeven door verschillende cursorvormen. In de standaard invoegmodus is de cursor een onderstreping (punten 7+8), terwijl in de overschrijfmodus de cursor wordt weergegeven als een blok (alle 8 stippen). Beide cursorvormen knippen. Je hebt de mogelijkheid om verschillende cursorvormen toe te wijzen in het setup-menu, maar alleen deze twee vormen zijn mogelijk.

Er is nog een bewerkingsmodus, de alleen-lezen modus, waarin de tekst alleen kan worden weergegeven, niet gewijzigd. Als u zich in de alleen-lezen modus bevindt en tekst probeert in te voeren, genereert de Activator Pro alleen waarschuwingspieptonen. De alleen-lezen modus wordt opgegeven bij het openen van een bestand en als het eenmaal is geopend, kan de bewerkingsmodus niet meer worden gewijzigd. U kunt een bestand instellen op de alleen-lezen modus in het instellingenmenu van de editor, of u kunt elk bestand in de alleen-lezen modus openen vanuit de editor.

5.3.8 Statusweergave {Ctrl + Shift + s}

Met de opdracht {Ctrl + Shift + s} kunt u de statusweergave van de editor voor het huidige bestand activeren. De volgende informatie wordt in lijstvorm weergegeven:

- De naam van het bestand
- De huidige bewerkingsmodus (invoegen, overschrijven, alleen-lezen)
- De wijzigingsstatus van het bestand (gewijzigd of niet)
- Het begin en einde van een gemarkeerd blok
- De positie van het teken in de tekst die de huidige cursorlocatie is
- Het nummer van de huidige kolom

5.3.9 Markering instellen (N1/N4 + N3/N6)

Door tegelijkertijd op [N1/N4 + N3/N6] te drukken, wordt de huidige cursorpositie onthouden als een "markering". U kunt deze markering als een bladwijzer gebruiken om die plaats in de tekst gemakkelijk te vinden. Er kunnen maximaal 10 markeringen worden ingesteld voor elk bestand.

Er wordt een dialoogvenster geopend waarin u om de naam van het merk wordt gevraagd. U kunt maximaal 24 letters invoeren of u kunt een naam selecteren uit de lijst met markeringen die u al voor dit bestand hebt gemaakt. Door op [N5] te drukken, wordt de markering ingesteld en onthouden onder de aangewezen naam. Als u een naam heeft ingevoerd die al bestaat als merkteken, krijgt u een bericht met de vraag of u dat merk wilt overschrijven. Door te bevestigen geeft u toestemming voor het overschrijven van het vorige merk. Als u al 10 bladwijzers hebt ingesteld, zijn uw enige opties om een van de bestaande markeringen te selecteren en te hernoemen of te overschrijven. Als u aan het begin van dit dialoogvenster de naam van een bestaande markering selecteert, ontvangt u geen aanvullende vragen over het overschrijven van die markering. Wanneer een markering is ingesteld, bevestigt een pieptoon uw actie.

Als u de tekst bewerkt nadat u een markering hebt ingesteld, wordt de positie van de markering aangepast om dergelijke wijzigingen weer te geven. Dit betekent:

- Als u tekst invoert of verwijdert, worden alle markeringen tussen de cursorpositie en het einde van de tekst dienovereenkomstig aangepast. Wanneer u naar een markering springt, gaat u naar de gewenste locatie.
- Als u een teken verwijdert dat als markering was ingesteld, blijft de markering behouden.

5.3.10 Spring naar Markeren {Ctrl + m}

Als u {Ctrl + m} invoert, kunt u naar een markering springen die u eerder hebt ingesteld door op [N1/N4 + N3/N6] te drukken. Er wordt een lijst met alle beschikbare markeringen weergegeven en u bevindt zich aan het einde van de lijst. Nu kunt u door de lijst navigeren door de cursor omhoog en omlaag te bewegen of u kunt de naam van het gewenste merk invoeren. Als u na het openen van de lijst naar beneden gaat, komt u bovenaan de lijst terecht.

Druk op [N5] om naar de geselecteerde markering te springen. De Editor houdt bij van welke positie u naar de markering bent gesprongen als het begin van een blok. Hierdoor kunt u direct terugkeren naar uw oorspronkelijke positie. Het gebruik van blokken wordt beschreven in de onderstaande secties. Als u een naam die niet bestaat als merk invoert, krijgt u de melding '**Markering x bestaat niet.**'. U kunt nu een nieuwe naam invoeren of selecteren. Als er in het huidige bestand geen markeringen zijn ingesteld, wordt u hiervan op de hoogte gesteld met een bericht '**Geen markering gezet.**'.

Let op: In bepaalde situaties kan het zijn dat uw eerder opgeslagen markeringen niet meer beschikbaar zijn. Details hierover vindt u in hoofdstuk 5.3.19.

5.3.11 Markering verwijderen (N1/N4 + N3/N6, selecteer naam, SPC)

Als u een markering wilt verwijderen, activeert u de functie voor het instellen van een markering door tegelijkertijd op [N1/N4 + N3/N6] te drukken en selecteert u vervolgens de markering die u wilt verwijderen uit de lijst met behulp van {Pijl omhoog} of {Pijl omlaag}. Voer een spatie in om de naam van het merk te verwijderen en druk vervolgens op [N5]. U wordt gevraagd of u het merkteken echt wilt verwijderen. Zo ja, antwoord dan met [j] en het merkteken wordt verwijderd.

5.3.12 Blokfuncties

Met deze functionaliteit kunt u werken met tekstblokken. De werkwijze is gebaseerd op wat gebruikelijk is in moderne PC-besturingssystemen:

- U markeert een specifiek deel van uw tekst.
- Dit kan dan naar een klembord worden gekopieerd (kopiëren) of daar worden geknipt (knippen).
- Van daaruit kan de tekst op een andere plaats of zelfs in een ander bestand worden geplakt.
- Bovendien is het mogelijk om een gemarkeerd gebied rechtstreeks in een bestand op te slaan.

Een blok kan ook worden verwijderd of direct in een nieuw bestand of invoerveld worden ingevoegd. Blokbewerkingen veroorzaken soms vertraging van de editor. In de volgende paragrafen wordt uitgelegd hoe u blokbewerkingen gebruikt.

5.3.12.1 Het begin van een blok markeren {Ctrl + Enter}

Om het begin van een blok te markeren, plaatst u de cursor op de gewenste positie en voert u de toetsencombinatie {Ctrl + Enter} in of drukt u twee keer op de cursorrouteringstoets. U hoeft geen speciale markering in te stellen voor het einde van een blok. Verplaats de cursor gewoon één positie naar rechts van waar u wilt dat het blok eindigt en druk op de cursorrouteringstoets. Tijdens het bewegen van de cursor zul u merken dat alle tekst tussen het begin van het blok en de huidige cursorpositie wordt onderstreept met de punten 7 en 8.

Laten we aannemen dat u de tekst "Dit is een test" had getypt en de woorden "Dit is" als een blok wilde markeren. Voordat u blokbewerkingen uitvoert, moet de cursor naar de ruimte tussen de woorden "is" en "a" worden verplaatst.

Het markeren van tekst als blok is in beide richtingen mogelijk. U kunt dus het begin van een blok instellen en dan weer terug naar de bovenkant van het bestand gaan. In dit geval bevindt het uiteinde van het blok zich links van de cursor. Met andere woorden, het teken waarop de cursor zich momenteel bevindt, maakt deel uit van het blok.

In plaats van een blok te markeren door de cursor teken voor teken te verplaatsen, kunt u ook van een gewenste bloklocatie naar een markering springen. Een andere manier om snel een blok af te vinken is door gebruik te maken van een van de hieronder beschreven zoekfuncties, als het eerste woord dat na het gewenste blok verschijnt bekend is. Markeer gewoon het begin van het blok door tegelijkertijd op {Ctrl + Enter} te drukken en voer vervolgens een zoekopdracht uit naar dat woord.

Als u tijdens het markeren van een blok op de [N2]-toets drukt, worden de onderstrepingen met de punten 7 en 8 verwijderd, maar wordt het begin van het blok nog steeds opgeslagen. Als u van gedachten verandert en besluit het gemarkeerde tekstblok toch te kopiëren of te knippen, moet u eerst de onderstreping herstellen. Om dit te doen, kunt u de functie "Verander van markering en cursor (SPC 7 8)" die wordt beschreven in hoofdstuk 5.3.12.5. Na het activeren van deze functie verschijnen de onderstrepingen weer en bevindt de cursor zich aan het begin van het blok. Als u de functie opnieuw activeert, bevindt u zich aan het einde van het blok.

5.3.12.2 Kopieer {Ctrl + c}

Nadat u de cursor aan het einde van het blok hebt geplaatst, kunt u het blok naar het klembord kopiëren door {Ctrl + c} in te voeren. Een bericht van de Editor geeft het percentage van het blok weer dat naar het klembord is geschreven.

De opdracht Kopiëren heeft een andere betekenis wanneer u zich in een invoerveld bevindt: de standaardinstellingen worden hersteld.

5.3.12.3 Knippen {Ctrl + x}

U kunt een blok knippen met {Ctrl + x}. Dit heeft tot gevolg dat het blok uit het bestand wordt verwijderd en op het klembord wordt opgeslagen. Tijdens het knippen van het blok informeert de Editor u over het percentage van het blok dat naar het klembord is geschreven.

Als u {Ctrl + x} invoert terwijl u zich in een invoerveld bevindt, worden alle tekens vanaf uw huidige cursorpositie tot het einde van het dialoogveld verwijderd.

5.3.12.4 Plakken {Ctrl + v}

Alle tekst op het klembord kan op de huidige cursorpositie worden geplakt door {Ctrl + v} in te voeren, of u kunt een ander bestand openen en de selectie daar plakken. Houd er rekening mee dat het blok altijd precies voor de huidige cursorpositie wordt geplakt. Aangezien het blok door plakken niet van het klembord wordt verwijderd, kunt u een blok meerdere keren plakken. De Editor geeft tijdens het plakken een percentage weer, dat aangeeft hoeveel van het blok al geschreven is en dat het vanaf het klembord wordt geschreven.

De plakopdracht kan ook worden gebruikt voor het schrijven in invoervelden. Als u bijvoorbeeld een hoofdstuktitel als naam van een bladwijzer wilt gebruiken, kunt u die titel in het bestand markeren als een blok, deze naar het klembord kopiëren met {Ctrl + c},

vervolgens de cursor naar de gewenste positie voor de markering verplaatsen, op [N1/N4 + N3/N6] drukken en reageren op het dialoogvenster waarin u om de naam van de markering wordt gevraagd met {Ctrl + v}.

De inhoud van het klembord blijft intact zolang de Activator Pro in gebruik is, zodat u meerdere keren kunt plakken, ook in andere bestanden. Zodra de Activator Pro echter is uitgeschakeld, wordt de inhoud van het klembord verwijderd wanneer het apparaat weer wordt ingeschakeld. Het beschikbare geheugen voor het klembord wordt beperkt door het resterende vrije geheugen in het bestandssysteem.

5.3.12.5 Verander van markering en cursor (SPC 7 8)

Deze functie is alleen beschikbaar als de braille-invoer is geactiveerd of in combinatie met de {Fn}-toets. U kunt deze opdracht gebruiken om terug te keren naar uw oorspronkelijke positie nadat u de volgende functies hebt uitgevoerd:

- Als u naar het begin of einde van het bestand bent gesprongen.
- Als u een tekstblok hebt gemarkeerd om het te kopiëren of te knippen. In dit geval keert u terug naar het begin van het blok en kunt u blokbewerkingen uitvoeren.
- Als u op [N2] drukte tijdens het markeren van een blok.
- Als u een tekstpassage van het klembord in het bestand hebt geplakt.

Deze functie stelt een markering in op uw huidige positie in de tekst en de cursor wordt teruggebracht naar de positie waarin deze zich bevond voordat een van de hierboven genoemde functies werd uitgevoerd. Het tekstgedeelte tussen dit merkteken en de cursor wordt nu gemarkeerd als een blok. U kunt de onderstrepingen desgewenst eenvoudig annuleren door op de [N2]-toets te drukken.

Als u het commando opnieuw invoert, worden de eerder ingestelde markering en de cursorpositie opnieuw verwisseld. U kunt deze functie dus gebruiken om van het begin naar het einde van uw tekstblok en terug te springen of om heen en weer te springen tussen uw huidige en de vorige cursorpositie.

5.3.12.6 Tekstblokken verwijderen {Ctrl + Shift + x} of {Backspace}

Als u een groot stuk tekst wilt verwijderen dat u nergens anders wilt plakken, kunt u de opdracht {Ctrl + Shift + x} invoeren die het blok snijdt zonder het naar het klembord te schrijven. Als alternatief kunt u ook de opdracht backspace gebruiken. Nogmaals, u krijgt een melding in termen van een procentuele waarde dat de tekst wordt verwijderd.

5.3.12.7 Sla blokken op in bestanden {Ctrl + s}

Wanneer u een blok hebt gemarkeerd, kunt u het opslaan in een eigen bestand met behulp van {Ctrl + s}. Het tekstblok wordt niet uit het huidige bestand verwijderd. Aanvullende details met betrekking tot het opslaan van bestanden zijn opgenomen in het hoofdstuk 5.3.19.

5.3.13 Zoeken op

U kunt op twee verschillende manieren naar een specifieke tekenreeks in een tekstbestand zoeken: met de incrementele zoekmethode of met de gebufferde zoekmethode. Beide typen kunnen in voorwaartse en achterwaartse richting worden uitgevoerd. Het zoeken begint altijd bij de cursorpositie.

5.3.13.1 Voorwaarts zoeken {Ctrl + f}

Het commando {Ctrl + f} initieert een stapsgewijze zoektocht naar een bepaalde tekst in voorwaartse richting, d.w.z. bewegend van de huidige cursorpositie naar het einde van het bestand. Het bericht '**I-Zoek:**' verschijnt, gevolgd door de cursor. Als u de zoekreeks invoert, begint het zoeken al. U wordt automatisch gepositioneerd bij het eerste voorkomen van de zoekreeks die u tot nu toe hebt ingevoerd. Als u een teken uit de zoekreeks wist met het delete-commando, wordt u teruggestuurd naar de plaats waar de resterende zoekreeks te vinden is. Terwijl het zoeken bezig is, wordt de ingevoerde tekenreeks knipperend weergegeven. Als de zoekreeks niet kan worden gevonden, krijgt u de volgende melding: '**Zoeken niet gelukt, terug van start (j/n)?**'. Als u antwoordt door [j] in te voeren, begint dezelfde zoekopdracht opnieuw aan het begin of het einde van de tekst. Als de zoekstring nog steeds niet kan worden gevonden, krijgt u hetzelfde bericht opnieuw. U kunt nu [n] invoeren om de zoekopdracht te beëindigen.

Wanneer de gewenste tekenreeks is gevonden, drukt u op [N5] om door te gaan met het bewerken van uw tekst op die locatie.

Als u een tekenreeks wilt zoeken die aan het begin van de tekst begint, kunt u eerst de cursor naar het begin van de tekst verplaatsen door op {Ctrl + Home} te drukken. Door {Ctrl + f} in te voeren, wordt de zoekopdracht herhaald en is de laatste zoekreeks al ingevoerd. Als u bij het eerste optreden van de gewenste tekenreeks bent, kunt u dezelfde zoekopdracht onmiddellijk opnieuw starten door nogmaals op {Ctrl + f} te drukken, zolang u niet op [N2] drukt. Dit geldt echter alleen voor de huidige bewerkingssessie. Zodra de Editor is gesloten of de Activator Pro is uitgeschakeld, wordt de zoekreeks verwijderd.

Elke zoekopdracht kan worden afgebroken tijdens het invoeren van de zoekreeks of tijdens het zoeken door op de [N2]-toets te drukken. Elke keer dat de tekst wordt gevonden, klinkt er een signaaltoon en wordt de cursor één teken rechts van de gevonden zoekreeks geplaatst. U kunt het hoofdlettergebruik gevoelig maken als u de bijbehorende instelling wijzigt in het instellingenmenu van de editor.

5.3.13.2 Gebufferd zoeken

Een gebufferde zoekopdracht betekent dat u eerst de hele zoekreeks invoert en dat het zoeken pas begint als u op [N5] drukt. Als u een gebufferde zoekopdracht wilt starten, voert u de opdracht voor een stapsgewijze zoekopdracht in, {Ctrl + f}, gevolgd door [N5]. U krijgt dan de melding '**Zoek:**'. Voer de zoekreeks in. Het zoeken begint wanneer u nogmaals op [N5] drukt.

Om het verschil aan te geven tussen een incrementele en een gebufferde zoekopdracht, geeft de Activator Pro '**Zoek:**' **weer** terwijl u de zoekstring invoert. Een stapsgewijze zoekopdracht wordt aangegeven door het voorvoegsel "I", een zoekopdracht in omgekeerde richting wordt gevolgd door het woord "terug". Als u een stapsgewijze zoekopdracht in omgekeerde richting uitvoert, ziet de prompt voor het invoeren van de zoekreeks er als volgt uit: '**I-Zoek terug:**'.

Wanneer de zoekreeks is gevonden, bevindt de cursor zich op het eerste teken van de zoekreeks en kunt u direct aan de slag, zonder dat u eerst op [N5] hoeft te drukken zoals bij een stapsgewijze zoekopdracht. Als u de zoekopdracht wilt herhalen, plaatst u de cursor rechts van de gevonden tekenreeks en activeert u vervolgens een andere gebufferde zoekopdracht zoals hierboven beschreven.

5.3.13.3 Achterwaarts zoeken {Ctrl + Shift + f}

Met {Ctrl + Shift + f} kunt u een achterwaartse zoekopdracht door de tekst aan het begin van het bestand starten. De procedures zijn dezelfde als bij een forward search. Wanneer de zoekreeks is gevonden, bevindt de cursor zich op de eerste tekenpositie van de zoekreeks. In beide soorten zoekopdrachten die hierboven zijn beschreven, kunt u zelfs de richting van de zoekopdracht wijzigen tijdens de lopende zoekopdracht door de juiste opdracht in te voeren nadat deze op de zoekreeks is geplaatst.

5.3.14 Vervangen {Ctrl + r}

Als u een term wilt zoeken en vervangen, voert u het commando {Ctrl + r} in. Net als bij een gebufferde zoekopdracht wordt u gevraagd een zoekterm in te voeren. Op **de** Activator Pro verschijnt de melding **'Vervang:'**. Voer de zoekterm in. Door op [N5] te drukken, geeft u aan dat u klaar bent met het invoeren van de zoekreeks en verschijnt in plaats daarvan de melding **'Vervang x door:'** (x is de eerder ingevoerde zoekreeks). Typ de tekst waarmee u de zoekterm wilt vervangen. Nogmaals, net als bij een zoekopdracht, start het indrukken van [N5] de vervangingsprocedure. Wanneer het eerste voorkomen van de zoekstring is gevonden, wordt u op die plaats in de tekst geplaatst. U hebt nu de volgende opties:

- Voer [j] in om de zoekreeks te vervangen door de vervangende tekst.
- Als u [n] invoert, gaat u naar het volgende exemplaar van de zoekreeks en wordt de eerder gevonden tekst niet vervangen.
- Als u [g] invoert voor algemene vervanging, worden de gevonden en alle volgende exemplaren van de zoekterm automatisch vervangen zonder dat er een prompt wordt gegeven. Tijdens deze procedure wordt het bericht **'Bezig vervangen, Wachten AUB...'** weergegeven. Wanneer de Editor het einde van het bestand heeft bereikt, geeft deze aan hoeveel exemplaren van de zoekreeks zijn vervangen. Het bericht **'n maal vervangen'** verschijnt, waarbij n het aantal keren is dat de zoekterm is vervangen.

Bij het vervangen van de instelling van de optie **"Vind Exact"** (zie hoofdstuk 5.3.23.9) heeft geen invloed. U moet de exacte uitdrukking voor de vervangingsfunctie invoeren.

Vervangen is alleen mogelijk in voorwaartse richting, vanaf de cursorpositie naar het einde van het bestand.

5.3.15 Rekenmachine functie

U kunt de rekenmachinefunctie gebruiken om berekeningen direct in de editor met uw Activator Pro uit te voeren en op te slaan. De berekeningsnauwkeurigheid is beperkt tot 15 cijfers, waarbij de decimale punt binnen deze 15 cijfers vrij kan worden geplaatst. De volgende rekenkundige bewerkingen zijn beschikbaar:

+ Toevoeging

- Aftrekking

* Vermenigvuldiging

/ Divisie

() Haakjesbewerkingen tot maximaal 10 paar haakjes, waarbij nesten van de haakjes mogelijk is.

% Berekening van het percentage

Alleen cijfers en rekenkundige operanden zijn toegestaan voor het invoeren van de berekening. Het is mogelijk om letters in te voeren, maar dit is alleen voor commentaardoeleinden.

Voer eenvoudig de gewenste rekenkundige bewerking in. Spaties zijn niet toegestaan. Hier is een voorbeeld:

'3*5+6'

Als u op {Ctrl+Shift+Enter} drukt, wordt de expressie berekend en wordt het resultaat vóór de expressie weergegeven. In het bovenstaande voorbeeld ziet dit er als volgt uit:

'21 = 3*5+6'

In de Editor-opties (zie Secties 5.3.23.7 en 5.3.23.8) kunt u bepalen of het resultaat voor of na de expressie of op zichzelf moet worden weergegeven. Standaard wordt het resultaat weergegeven zoals in het bovenstaande voorbeeld vóór de expressie.

U kunt door de afzonderlijke berekeningsstappen navigeren met [N1/N4] en [N3/N6] als u bijvoorbeeld een eerdere expressie wilt wijzigen. Dit betekent dat u niet de volledige expressie opnieuw hoeft in te voeren. In ons voorbeeld willen we een paar haakjes invoegen:

'3*(5+6)'

Als u nu op {Ctrl+Shift+Enter} drukt, wordt het volgende resultaat weergegeven:

'33 = 3*(5+6)'

Als u verder wilt rekenen met het resultaat, verwijdt u het gelijkteken en de rekenkundige bewerking en werkt u verder in dezelfde regel.

De berekeningsstappen kunnen ook worden opgeslagen. Voer hiervoor [SPC + 2 3 4] in. De Activator Pro stelt een bestandsnaam voor vanaf de eerste tekens, maar u kunt deze naar wens wijzigen voordat u deze opslaat.

Berekeningsvoorbeelden:

Om 21% BTW toe te voegen aan een netto prijs van € 500,00:

'500+21% = 605'

Wilt u de nettoprijs berekenen:

'605/1,21 = 500'

Wilt u de BTW van 21% berekenen bij een netto prijs van € 500,00:

'500*21% = 105'

Als u een korting van 5% op de aankoopprijs krijgt:

'595-5% = 565,25'

Delen met procenten is ook mogelijk, bijv:

'20/5% = 400'

De nauwkeurigheid van de berekening tot op 15 cijfers wordt in dit voorbeeld getoond:

'123456789/3,3 = 37411148,1818182'

5.3.16 Extra bestanden openen

Er kan meer dan één bestand tegelijkertijd in de Editor worden geopend. Er zijn twee methoden beschikbaar om een bestand te openen vanuit de Editor:

1. Binnen de bewerkingsmodus: Het bestand kan worden bewerkt nadat het is geopend.
2. In alleen-lezen modus: Het bestand is beveiligd en kan niet worden bewerkt.

Bestanden kunnen als volgt worden geopend vanuit de Editor:

1. De functie {Ctrl + o} opent een bestand dat vervolgens kan worden bewerkt. De Activator Pro meldt dan: **'Open bestand:'**.
U kunt ook een bestand in de alleen-lezen modus openen met {Ctrl + w}. Dit bestand kan niet worden gewijzigd. Dit wordt aangegeven door de prompt **'Bekijk bestand:'**.
2. Voer in het invoerveld de naam in van het te openen bestand. Houd er rekening mee dat de bestandsnaam precies zo moet worden ingevoerd als deze is opgeslagen op de Activator Pro, anders wordt het bestand niet gevonden en kan het niet worden geopend.
3. Na het indrukken van [N5] wordt het bestand geopend.

Als u de exacte bestandsnaam niet weet, onderbreek dan de editor met {Ctrl + spatiebalk} (zie hoofdstuk 5.2.18) en selecteer het bestand uit de bestandenlijst.

Nu zijn er verschillende mogelijkheden:

- Als de bestandsnaam nog niet bestaat en u opent het bestand in de bewerkingsmodus, dan gaat de editor ervan uit dat u een nieuw bestand wilt aanmaken onder de ingevoerde naam.
- Als u een bestand probeert te openen in de alleen-lezen modus en de bestandsnaam bestaat niet, verschijnt het bericht **'Bestand x niet gevonden.'**, waarbij x de ingevoerde bestandsnaam is.
- Als u een reeds geopend bestand opent, schakelt de Editor gewoon over naar dat bestand zonder het opnieuw te laden.

5.3.17 Schakelen tussen geopende bestanden {Alt + Tab} of {Alt + Shift + Tab}

Als u meerdere bestanden open hebt staan, kunt u ertussen schakelen met {Alt+Tab}. Laten we aannemen dat u drie bestanden in de volgende volgorde hebt geopend: "a.txt" eerst, "b.txt" vervolgens en "c.txt" als laatste. U bent momenteel "c.txt" aan het lezen. Als u nu {Alt+Tab} invoert, schakelt u over naar het bestand "b.txt". Een bericht **'Aktueel bestand:'** gevolgd door de bestandsnaam waarschuwt u voor de naam van het bestand waarnaar u bent overgeschakeld. Als u {Alt+Tab} opnieuw invoert, bevindt u zich vervolgens op "a.txt", de volgende keer weer op "c.txt" enzovoort. Als u wilt werken of het huidige bestand wilt lezen, moet u eerst op [N5] drukken.

Als u {Alt+Shift+Tab} gebruikt, kunt u in omgekeerde volgorde schakelen tussen geopende bestanden. Dit is zelfs mogelijk na het sluiten van een bestand, wanneer de melding **'Aktueel bestand:'** verschijnt.

Opmerking: Een bestand kan alleen naar de pc worden overgebracht als het niet is geopend in de Editor! Voordat het kan worden overgedragen, moet het worden gesloten en opgeslagen.

5.3.18 De editor opschorten {ctrl + spatiebalk}

U kunt de editor tijdelijk onderbreken met {Ctrl + spatiebalk}, bijvoorbeeld om menu-instellingen te wijzigen of andere statussen te controleren, of om een bestand te verwijderen. Wanneer u de Editor onderbreekt, keert u automatisch terug naar het hoofdmenu, waar alle menu-opties voor u beschikbaar zijn. U kunt zelfs naar de pc-modus gaan. Op de eerste paar standen van de brailleleesregel wordt het symbool **'-E-'** weergegeven. Dit is een herinnering dat de editor nog steeds open is. Het is misschien een beetje irritant dat de menu-items alleen na dit symbool worden weergegeven, maar het kan erg vervelend voor u zijn als u per ongeluk gegevens bent kwijtgeraakt omdat u zich niet herinnerde dat de

Editor nog open was en dat uw gegevens niet waren opgeslagen voordat u de Activator Pro uitschakelde.

Om terug te keren naar de Editor, voert u {Ctrl + spatie} opnieuw in. Opgemerkt moet worden dat u alleen vanuit het hoofdmenu kunt terugkeren naar de Editor.

ATTENTIE !!

Probeer nooit bestanden over te dragen terwijl de Editor open of onderbroken is. De actieve of opgeschorte editor maakt gebruik van bepaalde geheugengebieden die nodig zijn tijdens bestandsoverdrachten voor het verwerken van gegevens. Ook zorgt de overdracht van bepaalde bestanden ervoor dat de Activator Pro opnieuw opstart. Geopende bestanden worden niet opgeslagen en alle wijzigingen gaan verloren.

5.3.19 Opslaan van bestanden {ctrl + s}

Om een bestand op te slaan zonder het te sluiten gebruikt u {Ctrl + s}, u ontvangt dan de volgende melding **'Bestand Opslaan:'** gevolgd door de naam van het bestand. Als u dit bestand in de Editor hebt geladen, is dit de naam van het huidige bestand. Als u het bestand dat u opslaat hebt gemaakt, verschijnt de standaardbestandsnaam. Deze standaard bestandsnaam is meestal een suggestie die wordt gedaan op basis van de eerste paar woorden aan het begin van de tekst. Het kan uit maximaal 20 tekens bestaan. Als de editor er niet in slaagt een voorgestelde bestandsnaam te genereren, is de standaard bestandsnaam **'naamloos'**.

Als u nu op [N5] drukt, wordt het bestand opgeslagen. U heeft echter ook de mogelijkheid om de opgegeven bestandsnaam geheel of gedeeltelijk te overschrijven als u het bestand onder een andere naam wilt opslaan. Als u dit doet, houdt dan rekening met het volgende:

- Alle wijzigingen die in het bestand zijn aangebracht nadat het is opgeslagen, zijn alleen van toepassing op het bestand met de naam die u hebt opgegeven tijdens het opslaan. Als u een bestand met de naam "Text1.txt" opslaat onder de bestandsnaam "Text2.txt", bewerkt u "Text2.txt" na het opslaan. Daarom, als u een bestand tijdelijk in de huidige staat wilt opslaan, moet u te werk gaan zoals hieronder beschreven.
- Als u geen wijzigingen aanbrengt in de bestandsnaam of als u een naam invoert die nog niet bestaat, wordt het bestand zonder verdere aanwijzingen opgeslagen wanneer u op [N5] drukt.
- Als u de naam van een reeds bestaand bestand invoert, verschijnt de volgende prompt: **'Bestand x bestaat al, overschrijven (j/n)?'**. U kunt ermee instemmen het bestand te overschrijven door [j] gevolgd door [N5] in te voeren of te weigeren, hetzij door [n] gevolgd door [N5] te antwoorden of door op [N2] te drukken.
- Een bestandsnaam mag niet langer zijn dan 255 tekens en mag geen speciale tekens bevatten (:*?" <>|+;=][\). Het hele pad, inclusief alle mappen, maar zonder de bestandsnaam, mag niet langer zijn dan 259 tekens.

Let op: Als u een tekstblok hebt gemarkeerd, is deze "save"-functie niet van toepassing op het hele bestand, maar alleen op het gemarkeerde tekstblok. Dit wordt aangegeven door het dialoogvenster **'blok opslaan in bestand:'**, gevolgd door de bestandsnaam.

Zoals hierboven vermeld, gaat u als volgt te werk als u een tijdelijke kopie van uw tekst onder een andere naam in de huidige staat wilt opslaan:

1. Ga naar de bovenkant van het bestand met {Ctrl + Home}.

2. Stel het begin van een blok in met {Ctrl + Enter}.
3. Ga naar het einde van het bestand door {Ctrl + End} in te voeren.
4. Activeer een opslagbewerking met {Ctrl + s}.
5. Voer de naam in waaronder u de huidige status van uw bestand wilt opslaan.
6. Druk op [N5]. Het bestand wordt opgeslagen, maar het nieuwe bestand wordt niet geladen.

Zodra u de blokmarkeringen ongedaan maakt door op de [N2]-toets te drukken en de opdracht Opslaan weer activeert, verschijnt het aan het begin van dit hoofdstuk beschreven dialoogvenster en is de opslagbewerking nu weer van toepassing op het hele bestand.

Wanneer een bestand wordt gesloten en opgeslagen, worden alle markeringen die voor dat bestand zijn ingesteld, evenals de huidige cursorpositie, onthouden. Als een bestand vervolgens naar een pc wordt overgebracht, op de pc wordt bewerkt en vervolgens opnieuw naar de Activator Pro wordt verzonden, zijn de markeringen en de huidige cursorpositie niet meer geldig. Naast de markeringen en de cursorpositie noteert de Activator Pro ook de huidige grootte van het bestand tijdens het opslaan. Wanneer het bestand opnieuw wordt geopend, controleert de Activator Pro de grootte om te zien of deze hetzelfde is als die bij de laatste keer opslaan. Als dit het geval is, worden de markeringen en de cursorpositie hersteld. Als de huidige grootte afwijkt van de eerder aangegeven grootte, gaat de Editor ervan uit dat het bestand tussentijds op de pc is gewijzigd of dat het gaat om een bestand met dezelfde naam maar een andere inhoud. In dit geval wordt de cursor bij het openen aan het begin van het bestand geplaatst en worden de bladwijzers die aan dit bestand zijn gekoppeld, verwijderd.

5.3.20 Snelle overdracht van bestanden of tekstblokken naar een aangesloten apparaat

Als u een tekst van de Activator Pro naar een aangesloten apparaat (pc of mobiel) wilt overbrengen, kunt u dit snel en rechtstreeks vanuit de Editor doen zonder het gebruik van HTCom. Het is belangrijk dat de cursor op het aangesloten apparaat in een invoerveld wordt geplaatst, bijvoorbeeld in een editor.

Als u een tekstblok hebt geselecteerd en op {Ctrl + c} drukt, wordt het gemarkeerde tekstblok op het klembord opgeslagen. Schakel nu met de linker speciale toets over naar het apparaat waarnaar de tekst moet worden overgebracht. Druk nu op de [QA]-toets om het klembord te verzenden (standaard [QA4] of {Fn + 4}).

5.3.21 Een bestand sluiten en de editor afsluiten {Alt+F4} of {Ctrl + E}

Gebruik {Alt+F4} of {Ctrl + e} om het huidige bestand op te slaan en vervolgens te sluiten.

Als het bestand is gewijzigd, zal de Editor vragen: '**Opslaan veranderingen (j/n)?**'

- **MSN_NO**: Het bestand is gesloten; wijzigingen worden niet opgeslagen.
- **j**: Als het bestand al een naam heeft, wordt het onder die naam opgeslagen en gesloten. Als het een nieuw bestand is dat nog geen naam heeft, probeert de Editor op basis van de eerste 20 tekens van de eerste regel een geschikte bestandsnaam voor naamloze bestanden voor te stellen of stelt hij '**naamloos**' voor. U kunt deze naam wijzigen of accepteren.

Let op:

1. De Editor is geopend totdat alle geopende bestanden zijn gesloten.

2. Voordat u uw Activator Pro uitschakelt, moeten alle bestanden die in de Editor zijn geopend, worden opgeslagen en gesloten. Het is niet mogelijk om de Activator Pro af te sluiten terwijl bestanden met niet-opgeslagen wijzigingen open zijn. Alleen als alle wijzigingen zijn opgeslagen of verwijderd, kunt u de Activator Pro uitschakelen.

5.3.22 Hulpfunctie {Ctrl + h}

Telkens wanneer u {Ctrl + h} invoert, begint de editor te zoeken naar het helpbestand in de geselecteerde systeemtaal en opent het in de alleen-lezen modus. Dit bestand bevat de gebruiksaanwijzing. Als de gebruiksaanwijzing niet in de ingestelde landstaal beschikbaar is, wordt het Engelse helpbestand geopend. Met behulp van de incrementele zoekfunctie of de gebufferde zoekfunctie kunt u zoeken naar oplossingen voor problemen, hints of toetsopgaven. Het is niet mogelijk om direct naar hoofdstukken te springen. U kunt echter snel het hoofdstuk vinden dat u zoekt door eerst naar het begin van het bestand te gaan, de inhoudsopgave te lezen en van daaruit het hoofdstuk te zoeken aan de hand van het hoofdstuknummer met gebufferd of voorwaarts zoeken.

Let op: Het helpbestand wordt geopend in de "**Alleen Lezen**" modus om te voorkomen dat per ongeluk belangrijke informatie wordt overschreven. Daarom is het niet mogelijk in dit bestand uw eigen aantekeningen te maken

5.3.23 Instellingenmenu voor de editor {Ctrl + u}

De Editor biedt een instellingenmenu, dat wordt opgeroepen door {Ctrl + u} in te voeren, waarmee u de functies van de Editor kunt aanpassen aan uw behoeften en gewoonten. Sommige instellingen zijn globaal, d.w.z. dat de gekozen instelling van toepassing is op alle bestanden. Andere instellingen zijn alleen van toepassing op afzonderlijke bestanden. De instellingsparameters voor maximaal 20 bestanden worden afzonderlijk opgeslagen wanneer de bestanden correct zijn opgeslagen. Als u een bestand wijzigt waarvan de parameterinstellingen nog niet zijn opgeslagen, worden de standaard instellingsparameters op dit bestand toegepast. Voordat u een nieuw bestand opslaat, moet u daarom de waarden in het menu Setup aanpassen aan uw wensen. Elk van de onderstaande afzonderlijke parameterbeschrijvingen geeft aan of die instelling algemeen is of alleen geldig is voor afzonderlijke bestanden.

Het menu Setup bevat een lijst met parameters. U kunt door de lijst navigeren door de cursor omhoog en omlaag te bewegen met {Pijl omhoog} en {Pijl omlaag}. De gewenste parameter kan worden geselecteerd door op [N5] te drukken. Als alternatief kunt u ook de naam invoeren van de parameter die u wilt wijzigen en vervolgens bevestigen met [N5].

Nadat u een parameter met een van deze twee methoden hebt geselecteerd, verschijnt er een lijst met mogelijke instellingen. Door omhoog en omlaag te navigeren door deze lijst, vindt u de beschikbare instellingen. Stel die waarde in door op [N5] te drukken en u keert dan terug naar de lijst met parameters. In plaats van een lijst met instellingen kan er ook een veld verschijnen dat wordt gebruikt om numerieke waarden of tekst in te voeren. Nogmaals, de invoer moet worden bevestigd door op [N5] te drukken. U kunt ook zonder wijzigingen terugkeren naar de lijst met parameters door op [N2] te drukken.

In de volgende subsecties wordt elk item in het menu Instellingen besproken.

5.3.23.1 Venster Scrolling (globaal)

Deze waarde geeft aan met hoeveel posities het scherm opzij wordt geschoven wanneer de cursor voorbij de momenteel weergegeven tekst beweegt. Geldige instellingen voor deze

parameter zijn 0 tot en met het aantal beschikbare braillecellen (64/80). De standaardwaarde is 3/4 van de beschikbare braillecellen. Als u een waarde invoert die buiten het geldige bereik valt, wordt er een foutmelding weergegeven.

Deze parameter kan worden gebruikt om verschillende effecten te verkrijgen. U kunt bijvoorbeeld 1 invoeren; Dit zorgt ervoor dat het scherm scrolt met elk teken dat u invoert dat buiten het huidige scherm valt. Als u daarentegen de hoogst mogelijke waarde (64/80) opgeeft, reageert de Activator Pro net als de oudere versies van de braillesysteemsoftware: de hele regel wordt opnieuw opgebouwd telkens wanneer u erbuiten gaat. Als u de cursor voorbij het scherm naar rechts beweegt, verschijnt de cursor bij de eerste braillecel. Als u de cursor voorbij het scherm naar links beweegt, verschijnt deze op de laatste braillepositie.

5.3.23.2 Scroll time (globaal)

Deze optie is alleen relevant bij gebruik van ATC en kan worden ingesteld op een waarde in het bereik van 1 tot 10. Het bepaalt hoe lang de Activator Pro wacht voordat hij automatisch naar de volgende regel tekst scrolt. Lagere waarden zijn beter voor skimming, terwijl hogere waarden voorkomen dat u tekens mist aan het einde van de weergegeven tekst. De standaardinstelling is 3.

5.3.23.3 Lege regels weergeven (globaal)

Voor de ATC-functie "**Automatisch scrolen**" is het noodzakelijk om lege regels in het document te markeren, zodat de leesvinger kan worden herkend. Een lege regel wordt gemarkeerd door drie volledige karakters (alle 8 punten). De standaardinstelling is "**Nee**", d.w.z. dat er geen lege regels worden gemarkeerd. Als u automatisch doorsturen wilt gebruiken, raden wij u aan deze optie op "**Ja**" te zetten.

5.3.23.4 Automatisch scrolen (globaal)

Als deze optie geactiveerd is, wordt de regel automatisch vooruit gezet door ATC bij het lezen van tekst. ATC herkent de positie van de leesvinger en zet de voortgang in gang zodra u het laatste teken op de regel hebt gelezen. Wanneer u deze functie gebruikt, raden wij u aan ook de optie "**Lege regels weergeven**" te activeren, zodat het automatisch bijwerken ook werkt voor documenten met blanco regels.

5.3.23.5 Dialoog Timeout (globaal)

Deze waarde geeft het aantal seconden aan dat u nog in een Editor-dialoogvenster bent als u niets invoert. Als de opgegeven tijdslimiet is overschreden en er geen invoer is gedaan, wordt het dialoogvenster gesloten zonder dat er wijzigingen worden aangebracht of functies worden gestart. De geldige instellingen liggen tussen 0 en 999 en de standaardinstelling is 100 seconden.

Opmerking: Het is niet aan te raden om de time-outwaarde op minder dan 10 in te stellen, omdat het dialoogvenster dan na het openen te snel sluit om erop te kunnen reageren of iets in te voeren.

De timeout-functie is niet van toepassing op het setup-menu zelf. Dit zou onwenselijk zijn, omdat u mogelijk niet de mogelijkheid heeft om wijzigingen door te voeren. In het setup-menu moet u daarom altijd op [N2] drukken om het menu te verlaten.

5.3.23.6 waarschuwing Timeout (globaal)

Dit menupunt bepaalt de vertraging in seconden voor het weergeven van meldingen en waarschuwingen. Vergeet niet dat u een bericht op elk gewenst moment kunt stoppen door op [N2] te drukken. Als u op een andere toets drukt terwijl een bericht wordt weergegeven, wordt de time-outperiode opnieuw ingesteld en hebt u meer tijd om het bericht te lezen.

Mogelijke waarden voor deze parameter zijn 0 tot en met 999; De standaardwaarde is hier 30.

Opmerking: Het wordt niet aanbevolen om deze parameter in te stellen op minder dan 10, omdat het bericht dan in de meeste gevallen niet lang genoeg wordt weergegeven om het te lezen.

5.3.23.7 Resultaat Positie

Deze optie heeft invloed op de rekenfunctie van uw Activator Pro. Voor de rekenfunctie in de Editor kan de positie van het berekeningsresultaat worden ingesteld. De letter [e] staat hier voor de instelling in de Editor.

De mogelijke instellingen zijn in elk geval:

- **voor expressie:** Het resultaat wordt weergegeven vóór de expressie, bijvoorbeeld: $5 = 2+3$.
- **Na expressie:** Het resultaat wordt weergegeven na de expressie, bijvoorbeeld: $2+3 = 5$. Dit is de standaardinstelling voor de Editor.

5.3.23.8 behoud expressie

Deze optie heeft invloed op de rekenfunctie van uw Activator Pro. Voor de rekenfunctie in de Editor kunt u instellen of de ingevoerde berekening samen met het berekeningsresultaat moet worden weergegeven of niet. De letter [e] staat hier voor de instelling in de Editor.

De mogelijke instellingen zijn in elk geval:

- Ja: De volledige uitdrukking wordt weergegeven, bijvoorbeeld: $5 = 2+3$, rekening houdend met de instelling voor de optie "**Resultaat Positie**".
- Nee: Alleen het resultaat wordt weergegeven, bijvoorbeeld: 5. De instelling voor de optie "**Resultaat Positie**" heeft in dit geval geen effect.

5.3.23.9 Vind Exact (globaal)

Deze parameter geeft aan hoe precies een zoekreeks moet overeenkomen met de zoekterm tijdens zoekopdrachten (is niet van toepassing op vervangen). Er zijn twee mogelijke instellingen:

1. Als u **Vind Exact** instelt op '**Ja**', moet de zoekterm met hetzelfde hoofdlettergebruik worden ingevoerd om in de tekst te worden gevonden. Als u bijvoorbeeld de zoekreeks 'Tabel' met een hoofdletter invoert, wordt hetzelfde woord zonder hoofdlettergebruik, 'tabel', niet gevonden.
2. Als u deze parameter instelt op '**Nee**', worden woorden met hoofdletters en kleine letters nog steeds gevonden, zelfs als u alleen kleine letters invoert.

Let op: Als de optie **Vind Exact** is ingesteld op '**Nee**' en uw zoekterm umlaut of speciale tekens bevat, vindt de editor alleen het hoofd- en kleine letterequivalent van het teken als de standaard tekenset actief is. De standaard tekenset is "ANSI Latin1". Als u niet de

standaardtekenset gebruikt, wordt een umlaut of speciaal teken alleen gevonden in het exacte formaat waarin u het hebt ingevoerd (hoofdletters of kleine letters). Deze optie is standaard uitgeschakeld.

5.3.23.10 Marge-Aktie (wereldwijd)

U kunt een van de drie verschillende soorten acties kiezen wanneer de rechterrاند van het scherm in de Editor is bereikt:

- **Geen:** er wordt geen actie uitgevoerd.
- **Bel:** geeft een pieptoon, afhankelijk van de signaaltooninstellingen.
- **Afbreken:** zoekt het begin van het woord dat wordt gecreëerd en kopieert het naar een nieuwe regel. Op hetzelfde moment klinkt er een pieptoon. Standaard is de margeactie ingesteld op 'Geen'.

5.3.23.11 Rechter-Marge (globaal)

Om de tekstinput te vergemakkelijken, kunt u een rechtermarge opgeven. Mogelijke waarden zijn 0 tot 32767 met de standaardwaarde ingesteld op 75. De vorige optie "**Marge-Aktie**" bepaalt wat de Editor zal doen wanneer de rechterrاند is bereikt.

5.3.23.12 Woord Afbreken (globaal)

Voor deze parameter kunt u "**Ja**" of "**Nee**" kiezen. "**Ja**" betekent dat een woord dat niet volledig op het einde van de brailleleesregel past, wordt onderdrukt als de cursor zich niet op de momenteel weergegeven regel bevindt. Als de cursor zich niet in de huidige tekstregel bevindt, wordt het woord gedeeltelijk weergegeven en vervolgens weer volledig nadat de weergave is gescrolld met behulp van de leestoetsen.

Als woordomloop is uitgeschakeld (ingesteld op "**Nee**"), worden zoveel mogelijk letters van het woord weergegeven op de braille-elementen. De standaardinstelling is "**Ja**".

Opmerking: Deze woordomloopfunctie is alleen van toepassing op het lezen van tekst; deze is niet actief tijdens het invoeren van tekst.

5.3.23.13 Tab Mode (globaal)

Deze instelling bepaalt welke tekens door de editor worden ingevoegd wanneer u een tab-teken invoert. Er zijn twee modi waaruit u kunt kiezen:

- **Tabs (\t):** Bij voorkeur worden tabtekens ingevoegd, maar dit is afhankelijk van de momenteel actieve instelling voor '**Tab Stops**' (zie volgende paragraaf). Deze optie is vooral handig als u uw bestanden zo compact mogelijk wilt houden.
- **Spaces:** Voor elk tabteken wordt het aantal spaties dat is gespecificeerd onder '**Tab Breedte**' in de tekst ingevoegd. Deze optie is geschikt als u er zeker van wilt zijn dat een bestand precies zo wordt geformatteerd als op de Activator Pro nadat het naar uw tekstverwerkingsprogramma op de pc is verzonden. Het nadeel hiervan is dat u het tab-teken niet met één toetsaanslag kunt verwijderen. Alle spaties die voor het tabblad zijn ingevoegd, moeten afzonderlijk worden verwijderd.

Onthoud dat de weergave van tabtekens op de brailleleesregel altijd door meerdere spaties wordt weergegeven, ongeacht de optie die is opgegeven in de tabmodus.

5.3.23.14 Tab Stops (wereldwijd)

Geldige argumenten voor deze waarde zijn van 0 tot het maximale aantal posities op uw Activator Pro (64/80). Als u 0 opgeeft, wordt elke keer dat u het tabteken invoert, een tabteken of het aantal spaties dat is ingesteld onder '**Tab Breedte**' (zie volgende sectie) in de tekst ingevoegd, onafhankelijk van uw positie in de tekst. Elke waarde groter dan 0 heeft tot gevolg dat de huidige regel wordt gevuld met tabtekens of spaties op een zodanige manier dat een tabstop wordt ingesteld op elke n-de positie (bijv. elke 5e positie).

In het volgende voorbeeld wordt deze parameter verduidelijkt:

Stel dat u '**Tab Stops**' op 5 hebt gezet en de cursor staat op kolom 1, dan gaat de cursor naar kolom 6 zodra u een tabteken invoert. Als u opnieuw een tabblad invoert, komt u in kolom 11 enzovoort. Als u hier een woord typt dat uit 7 letters bestaat en vervolgens vanaf die positie tab invoert, wat kolom 18 zou zijn, dan gaat de cursor naar kolom 22.

5.3.23.15 Tab Breedte (globaal)

Deze parameter bepaalt het aantal spaties dat wordt gebruikt voor het weergeven van een tabblad op de brailleleesregel. Het specificeert ook het aantal spaties dat wordt gebruikt om een tab-teken weer te geven dat wordt ingevoerd op de Activator Pro als de optie '**Tab Mode**' is ingesteld op "**Spacies**". Geldige vermeldingen voor deze instelling zijn 1 tot en met het maximale aantal cellen dat beschikbaar is op de Activator Pro (64/80). De waarde in dit menu-item is van invloed op alle tabbladen in elk bestand. Met andere woorden, u kunt geen tabbreedte van 4 tekens op de ene plaats en een tabbreedte van 32 tekens op een andere plaats binnen hetzelfde bestand instellen. Wanneer u een bestand voor de eerste keer opent of een nieuw bestand aanmaakt, is de standaardinstelling van 4 spaties van toepassing.

Opmerking: Wanneer een bestand naar de pc wordt overgebracht, worden tabtekens niet vervangen door het aantal spaties dat voor dat bestand is opgegeven, maar worden ze in plaats daarvan verzonden als tabtekens. Als u het bestand later op de pc in een tekstverwerkingsprogramma opent, kunnen de tabtekens op verschillende manieren worden verwerkt. Veel programma's zetten tabtekens om in een aantal spaties dat een veelvoud van 2 is (bijvoorbeeld 4 of 8). Andere geven tabtekens weer zonder ze te converteren of bieden verschillende opties voor conversie. Raadpleeg de documentatie van uw tekstverwerkingsprogramma voor meer informatie.

5.3.23.16 Lijn Einde (bestandsspecifiek)

Hier kunt u een van de drie opties kiezen voor de manier waarop het einde van de regel moet worden weergegeven wanneer u het bestand opslaat in het flashgeheugen. De volgende weergavetypes zijn beschikbaar:

- Terugspoelen met regel invoer, [CRLF (^M^J)], gebruikt onder DOS en Windows.
- Alleen terugspoelen, [CR (^M)], gebruikt onder Macintosh besturingssystemen.
- Alleen regel invoer, [LF, ^J], gebruikt onder Unix besturingssystemen.

Deze instelling wordt overgenomen uit het bestand voor bestanden die naar Activator Pro worden overgedragen en kan niet worden gewijzigd. U kunt deze waarde echter zelf instellen voor nieuw aangemaakte bestanden.

5.3.23.17 Invoegen Cursor (globaal)

Hier kunt u de vorm aangeven die de cursor moet aannemen in de invoegmodus. Dit betekent dat u tegelijkertijd ook de cursorvorm in de overschrijfmodus opgeeft, aangezien

de overschrijfcursor altijd de vorm aanneemt die niet voor de invoegcursor is gekozen. De twee cursorformaten zijn: een onderstreping "**Onderlijn**" of een blok "**Blok**". Beide vormen zijn knipperende cursors en die functie kan niet worden gewijzigd.

5.3.23.18 Editor Mode (bestandsspecifiek)

Afhankelijk van of u het bestand in bewerk- of leesmodus hebt geopend, wordt hier een van de drie modi weergegeven:

- **Invoegen:** Alle tekstinvoer wordt ingevoegd op de cursorpositie, de bestaande tekens in het bestand worden niet verwijderd.
- **Overschrijven:** De tekens die op de cursorpositie bestaan, worden overschreven door de ingevoerde tekens.
- **Alleen Lezen:** Het bestand kan niet worden gewijzigd. Alle commando's die het bestand zouden wijzigen, genereren pieptonen, ervan uitgaande dat akoestische uitvoer is geactiveerd in het **Opties** menu.

Als het bestand is geopend om te bewerken, kunt u kiezen tussen de instellingen "**Invoegen**" en "**Overschrijven**". U kunt de bewerkingsmodus ook wijzigen door op {Invoegen} te drukken zonder het menu te openen.

Houd er rekening mee dat u niet kunt terugschakelen van de alleen-lezen modus nadat deze is geselecteerd terwijl het bestand nog open is. Wanneer u de alleen-lezen modus wilt uitschakelen, moet u het bestand afsluiten en vervolgens opnieuw openen - vanuit de editor of vanuit de bestandenlijst. Vervolgens kunt u de **Editor Mode** wijzigen in het setup-menu.

5.3.23.19 Scroll-Snelheid (globaal)

Hier kunt u de snelheid voor de automatische leesstand individueel instellen. U kunt kiezen tussen een waarde van 1 tot 10, waarbij 10 de langzaamste snelheid betekent. De standaard vooringestelde waarde is 5.

5.3.23.20 Opgeslagen Positie (bestandsspecifiek)

Aangezien de cursor niet wordt meegenomen in de automatische leesmodus, kunt u deze optie gebruiken om te bepalen waar de cursor moet worden opgeslagen bij het verlaten van het bestand. Er zijn 2 mogelijkheden:

- **Cursor:** dit is de standaardwaarde. De positie van de cursor wordt onthouden en wanneer het bestand opnieuw wordt geopend, staat de cursor op dezelfde plaats.
- **Scherf:** de cursor wordt geplaatst op de plaats in de tekst waar de weergave zich het laatst bevond.

5.3.23.21 Tonen Mode (bestandsspecifiek)

Met dit item kunt u een van de verschillende weergavemodi kiezen:

- **Tekst Alleen:** Speciale tekens worden weergegeven door een punt, controletekens door ^ met de juiste letter (bijv. ^d voor return).
- **Speciaal:** Speciale tekens worden weergegeven in hexadecimale weergave (bijv. 0xfd voor 253).
- **Normaal:** Alle tekens worden weergegeven volgens de momenteel actieve tekenset.

De standaardinstelling voor deze parameter is "**Normaal**".

5.3.23.22 Stap Grote (globaal)

Deze parameter geeft aan met hoeveel tekens het display beweegt wanneer de leestoetsen worden gebruikt. Geldige argumenten zijn van 1 tot het maximale aantal braillecellen dat beschikbaar is op de Activator Pro (64/80). De standaardinstelling is de hoogst mogelijke waarde. Houd er rekening mee dat de instelling die is gespecificeerd in de parameter **"Woord Afbreken"** (zie hoofdstuk 5.3.23.125.3.23.12) heeft ook invloed op de beweging van het display.

5.3.23.23 Vergelijk kolumnen (globaal)

Deze instelling bevat de waarde voor de positie op de brailleleesregel waar een gevonden zoekterm wordt weergegeven. Hier liggen de geldige instellingen tussen 0 en het maximale aantal braillecellen dat beschikbaar is op de Activator Pro (64/80), maar zowel 0 als 1 verwijzen naar de eerste braillemodule. De standaardinstelling is hier altijd het midden van het scherm (32/40).

Met deze functie kunt u de zoekterm in zijn context bekijken. Afhankelijk van of de tekst net voor of na de gevonden term voorrang heeft, kunt u de kolom voor de overeenkomst verder naar rechts of links op het scherm plaatsen. Het positioneren van de overeenkomende zoekterm in de overeenkomstkolom vindt plaats wanneer de overeenkomende term in de tekst rechts van de overeenkomstkolom wordt weergegeven.

Als we ervan uitgaan dat u de vergelijkingskolom op positie 25 hebt gezet, en u zoekt naar het woord "Help" dat in kolom 36 staat, dan past de Editor de weergave op de Activator Pro zo aan dat het woord "Help" wordt weergegeven vanaf de 25e cel op de brailleleesregel. Ga er verder van uit dat u opnieuw naar het woord "Help" zoekt en dat het zich in kolom 10 van de tekst bevindt. Deze keer wordt de brailleleesregel niet aangepast, omdat het woord links van de wedstrijd kolom verschijnt.

5.3.24 Belangrijke opmerkingen over de editor

Met de editor hebt u een comfortabel en krachtig instrument in handen. Juist daarom is het belangrijk dat het correct wordt gebruikt. Dit hoofdstuk bevat een aantal nuttige tips.

1. Behandeling van bestanden:

- Maak met korte tussenpozen een back-up van uw bestanden op uw PC. Dit voorkomt niet alleen het verlies van belangrijke gegevens, maar stelt u ook in staat een ongewijzigd bestand te wissen als dat nodig is om opslagruimte vrij te maken.
- Bij het werken aan grote bestanden, zoals manuscripten of aantekeningen van colleges, kan het gebeuren dat het beschikbare geheugen niet meer toereikend is om het bestand te schrijven. Als u niet het hele document hoeft te wijzigen, maar alleen tekst wilt toevoegen aan het einde van het grote bestand (bijvoorbeeld een nieuw hoofdstuk of de aantekeningen van het huidige college), kunt u dit probleem omzeilen door een nieuw bestand te maken, de aantekeningen daarin voort te zetten en het grote document in leesmodus te openen. Op die manier heeft u alle informatie tot uw beschikking en kunt u met een grote waarschijnlijkheid de huidige schrijfsels bewaren. Te zijner tijd kunt u dan beide bestanden in de bewerkingsmodus openen en de inhoud van de huidige schrijfsels met behulp van de blokfuncties aan het grote bestand toevoegen. Als het niet mogelijk is het bestand op te slaan nadat de huidige aantekeningen zijn bijgevoegd, kunt u beide bestanden overbrengen naar de PC,

ze daar samenvoegen en het nieuw aangemaakte bestand weer overbrengen naar Activator Pro.

- Zelfs terwijl u werkt, controleert de editor of er nog voldoende geheugen beschikbaar is om de wijzigingen op te slaan. Indien dit niet het geval is, wordt u daarvan in kennis gesteld. Als u verschillende bestanden hebt geopend en gewijzigd, kunt u de beschikbare opslagruimte vergroten door te proberen de kleinere bestanden eerst op te slaan en te sluiten. Als dit lukt, kunt u de grotere bestanden sluiten. Een andere mogelijkheid is om de editor op te schorten en bestanden te verwijderen die niet nodig zijn voor de volgende keer. Dit vereist echter een regelmatige back-up van uw gegevensvoorraad op de PC. Als u een bestand wilt verwijderen, mag het niet geopend zijn in de editor. U moet dus eerst het bestand sluiten.
 - Een bestand dat door de editor wordt gebruikt is het bestand "\$clipboard\$". Deze wordt gewist, indien aanwezig, elke keer dat Activator Pro wordt ingeschakeld om opslagruimte te creëren voor uw bestanden. Het is echter ook mogelijk dit bestand te verwijderen terwijl u met de editor werkt, door de editor op te schorten en het bestand te verwijderen via het bestandsmenu. Merk echter op dat hier, afgezien van de standaard prompt, geen speciale waarschuwing wordt gegeven. U moet het klembord alleen verwijderen als u zeker weet dat u de inhoud niet meer nodig hebt. Alleen bestanden die momenteel niet geopend zijn, kunnen worden gewist.
 - Wanneer u een bewerkbaar bestand probeert te openen met {Ctrl + o} of via het menu-item '**bEwerken (CTRL o)**' uit de bestandenlijst, controleert de Editor of er voldoende geheugen beschikbaar is om het bestand te bewerken. Mocht dit niet het geval zijn, dan wordt het bestand in de alleen-lezen modus geopend en wordt er een bericht uitgegeven. Mits er voldoende geheugen over is voor het beheren van de juiste pagina's, kan een bestand altijd in alleen-lezen modus worden geopend, omdat er geen wisselbestand hoeft te worden gemaakt om wijzigingen bij te houden.
2. Blokbewerkingen kunnen een vertraging van de editor veroorzaken bij het werken met grote hoeveelheden gegevens. Dit betekent dat je misschien even moet wachten tot een blok is gekopieerd, geknipt of geplakt, als je met zeer grote hoeveelheden tekst werkt. De navigatie binnen de Editor kan vertragen in het geval van zeer lange regels.

5.4 Braille-invoer met de brailletoetsen in een schermlezer

In combinatie met de schermlezer is het mogelijk om braillecommando's uit te voeren op de PC met behulp van de brailletoetsen op de Activator Pro. Schakel hiervoor de braille-invoer in met de [braille]-toets (zie hoofdstuk 3.3.2 Braille-invoer en CTRL-commando's).

U kunt de pc-besturing afzonderlijk activeren en deactiveren. Dit is nodig omdat de brailletoetsen van de Activator Pro worden gebruikt om de pc te bedienen en om schermlezerfuncties te activeren. De volgende functionaliteiten zijn hier beschikbaar:

- PC-bediening in- en uitschakelen
- Invoer van karakters
- Gebruik van de Control-toets (Ctrl), ook voor sneltoetsen: Een voorbeeld is de kopieerfunctie die {Ctrl+c} is op een pc-toetsenbord

- Gebruik van de Alt-toets, ook voor sneltoetsen: Een voorbeeld is het activeren van de menubalk onder Windows-programma's
- De toetsen "Windows" en "Context" activeren
- De Enter-toets activeren
- De Escape-toets activeren
- De Backspace-toets activeren
- De Delete-toets activeren
- De cursor verplaatsen
- De Home- en End-toetsen activeren
- De toetsen Page Up en Page Down activeren
- De Shift-toets activeren: Een voorbeeld is het invoeren van Ctrl+Shift+f
- Caps lock, bijvoorbeeld om blokken te selecteren
- Het initiëren van de functietoetsen, ook in combinatie met Ctrl, Shift en Alt. Dit betekent dat het bijvoorbeeld mogelijk is om bepaalde vensters of hele applicaties te sluiten via functietoetsen.

5.4.1 Tabel van de belangrijkste opdrachten voor de controle van de PCs

De toetscombinaties voor het besturen van de pc worden hieronder in de vorm van een tabel vermeld. We hebben zoveel mogelijk combinaties opgenomen; Als een combinatie echter niet wordt weergegeven, betekent dit niet dat deze niet mogelijk is. Alle toetscombinaties met [SPC] kunnen worden ingedrukt met [SPCL] of [SPCR].

Toetscombinaties worden weergegeven door het plusteken (+), bijv. Ctrl+Alt+a. Opeenvolgende toetsaanslagen worden gescheiden door een komma. De cursorrouteringstoetsen worden afgekort als CR (bijv. CR12 = cursorrouteringssleutel boven braillecel 12).

Houd er rekening mee dat u ook afzonderlijke braille-commando's kunt uitvoeren met de Fn-toets zonder over te schakelen naar de braille-invoermodus, bijv. Chord B {Fn + spatiebalk + f + d + a)

PC-toets(en)	CTRL commando's	Geëmuleerd door Activator Pro via
Bediening van de PC Activeren/Deactiveren	Ctrl B	SPC + 1 2 7
Backspace toets	Ctrl b	SPC + 1, 2 of 7
Verwijderen		SPC + 4 5
Invoegen	Ctrl i	SPC + 2 4
Alt		N5 + SPC
Alt + teken		N5 + teken
Alt voor volgend teken		SPC + 7 8
Alt activeren/deactiveren		SPCL + SPCR + 7 8
Ga naar		8 en N5
Ctrl + teken		N2 + teken
Ctrl voor het volgende teken		SPC + 3 6
Ctrl activeren/deactiveren		SPCL + SPCR + 3 6
Tab	Ctrl t	SPC + 2 3 4 5
Shift + Tab	Ctrl T	SPC + 2 3 4 5 7

PC-toets(en)	CTRL commando's	Geëmuleerd door Activator Pro via
Ctrl + Tab		N2 + SPC + 2 3 4 5
Ctrl + Shift + Tab		N2 + SPC + 2 3 4 5 7
Escape	Ctrl e	SPC + 1 5 of N2
Shift + Escape	Ctrl E	SPC + 1 5 7
Ctrl + Shift + Escape		N2 + SPC + 1 5 7
Shift + teken	Ctrl s	SPC + 2 3 4, tekens
Caps Lock aan/uit	Ctrl S	SPC + 2 3 4 7
Cursortoetsen		Boven: SPC + 1, Links: SPC + 7, Omlaag: SPC + 4, Rechts: SPC + 8
Markeren	Ctrl S	SPC + 2 3 4 7 houdt de shift-toets ingedrukt tot SPC + 2 3 4 7 opnieuw wordt ingedrukt. Op deze manier kunt u werken met elke cursorbeweging, Home, End, enz. Dus als u twee tekens rechts van de cursor wilt markeren, drukt u op SPC + 2 3 4 7, twee keer op SPC + 8 (cursor-rechts) en nog een keer op SPC + 2 3 4 7.
Vorig woord (Ctrl + cursor links)		SPC + 3
Volgende woord (Ctrl + cursor rechts)		SPC + 6
Page Up		SPC + 2
Page Down		SPC + 5
Ctrl + Page Up		N2 + SPC + 2
Ctrl + Page Down		N2 + SPC + 5
Home	Ctrl k	SPC + 1 3
End		SPC + 4 6
Ctrl + Home	Ctrl l	SPC + 1 2 3
Ctrl + End		SPC + 4 5 6
Functietoetsen F1 tot F12		SPC + CR1 tot CR12
Linker Windows-toets	Ctrl w	SPC + 2 4 5 6
Context-toets	Ctrl W	SPC + 2 4 5 6 7
Windows-toets + teken		SPC + 2 4 5 6 8 gevolgd door tekens
Windows-toets activeren/deactiveren		SPCL + SPCR + 2 4 5 6 8
Toets pauzeren	Ctrl p	SPC + 1 2 3 4
Windows-toets + PAUZE-toets		SPC + 2 4 5 6 8 gevolgd door SPC + 1 2 3 4
Spatiebalk		SPCL en SPCR
Schermlezer-toets + teken		SPC + 2 3 4 8 gevolgd door tekens
Bepaal/ontgrendel de schermlezer toets		SPCL + SPCR + 2 3 4 8

6 Het Computer Toetsenbord

De Activator Pro is uitgerust met een standaard computer toetsenbord. Met tastbare aanraakstrips voor betere oriëntatie zijn de toetsen f en j, 6 en de toets 5 op het numerieke toetsenblok gemarkeerd.

Het toetsenbord bestaat uit in totaal 7 rijen, waarbij de bovenste twee rijen voornamelijk uit functietoetsen bestaan. Bovenaan links – iets gescheiden van de andere toetsen – bevindt zich de Escape-toets. Aan de rechterkant bevinden zich in totaal vier blokken met toetsen.

In de bovenste rij staan, van links naar rechts: [F13] tot [F24], speciale toets linker gebied, speciale toets rechter gebied (ActiveSplit), Braille-toets om de Braille-invoer in/uit te schakelen.

De tweede rij begint met Escape, gevolgd door [F1] tot [F12], Afdrukken, Scrollen en Pauzeren.

De vijf rijen daaronder vormen een normaal computer toetsenbord. De eerste toets onder de escape-toets {Esc} is de NOT-toets. Naast deze toets bevinden zich de cijfertoetsen 1 tot 9, 0, -, + en de bredere backspace-toets. Rechts van de Backspace-toets bevindt zich een toetsenblok met 6 toetsen (van boven links naar beneden rechts): Invoegen, Begin, Pagina Omhoog, Verwijderen, Einde en Pagina Omlaag.

Onder het blok van 6 vindt u de pijltoetsen. Rechts daarvan bevindt zich het numerieke toetsenblok, dat rechtsonder nog een enter-toets bevat.

In de onderste rij van het toetsenbord vindt u aan de linkerkant Ctrl, Windows-toets, Alt, Spatiebalk, AltGr, Fn, contextmenu en Ctrl.

6.1 De Functietoetsen F13 tot F24

De bovenste rij functietoetsen kan vrij worden toegewezen aan functies die u vaak gebruikt voor uw dagelijkse werkzaamheden en die u snel wilt uitvoeren. U kunt deze gebruiken om functies in te stellen zoals het starten van toepassingen, schermlezerfuncties of het uitvoeren van scripts vanuit schermlezers.

Als u bijvoorbeeld de Firefox-toepassing op [F13] wilt instellen, opent u het eigenschappenmenu in het Firefox-contextmenu op uw pc. Selecteer "Koppel Toetsenbord Sneltoets" en druk op [F13].

Opmerking: Er is een bug in Windows die de toewijzing van deze toetsen niet weergeeft. De toewijzing is echter correct uitgevoerd en u kunt nu snel Firefox starten door [F13] in te drukken.

Hier is een ander voorbeeld van hoe u het StartOrEndTandemSession JAWS-script aan de [F13]-toets kunt toewijzen:

1. Open de JAWS-toetsenbordbeheerder met {Insert+8}
2. Laad de Default.jkm met {Ctrl+Shift+d}
3. Gebruik {TAB} om naar de scriptlijst te navigeren
4. Navigeer naar het StartOrEndTandemSession-script
5. Druk op {Ctrl + a}

6. In het gefocuste invoerveld "Voeg/toewijs toets toe aan", drukt u op [F13]. De JAWS spraakuitvoer meldt "F13".
7. Gebruik {Shift + Tab} om naar de knop "OK" te navigeren en bevestig deze.
8. Het dialoogvenster "Bevestig het toevoegen van de sneltoets" zou moeten openen met de volgende boodschap:
9. "Wilt u default.JKM echt wijzigen?" Ja/Nee/Annuleren
Het Computer Toetsenbord
10. Als u deze boodschap bevestigt met "ja", is het script succesvol toegewezen aan de [F13]-toets.

6.2 De drie blauwe speciale toetsen

Linker speciale toets (linkerpijl met gestreepte lijn en verticale lijn): Wisselt tussen de interne menumodus en de aangesloten apparaten, die kanalen worden genoemd, in volgorde: eerst menumodus, dan apparaat op de linker USB-poort, apparaat op de rechter USB-poort, en daarna tot 3 Bluetooth-apparaten. Als ActiveSplit is geactiveerd, beëindigt een druk van 2 seconden deze modus en neemt het apparaat dat in het linker gebied werd weergegeven de volledige lengte van de Brailleleesregel over. Zie ook Hoofdstuk 3.3.1 Wisselen tussen verbonden apparaten.

Wanneer ActiveSplit (Hoofdstuk 4.1.1 ActiveSplit) is geactiveerd, verandert de linker speciale toets het kanaal voor het linker Braille-displaygebied.

Belangrijk: Om over te schakelen naar de interne menumodus, moet ActiveSplit zijn uitgeschakeld.

Als Mass storage actief is, wordt het beëindigd door op de linker speciale toets te drukken.

Middelste speciale toets (rechterpijl met gestreepte lijn en verticale lijn): Activeert de ActiveSplit-functie. Het Brailleleesregel is verdeeld in twee gebieden die kunnen worden gebruikt om twee verschillende apparaten tegelijkertijd te bedienen. De ATC-sensoren in het Brailleleesregel detecteren welk apparaat momenteel wordt gelezen, en het toetsenbord bedient automatisch dit apparaat. Dit betekent dat er geen noodzaak is om te wisselen, maar de Activator Pro herkent automatisch welk apparaat momenteel moet worden bediend.

Als u de linker en de middelste speciale toetsen tegelijkertijd indrukt, worden de twee gebieden verwisseld zonder de grootte van de gebieden te veranderen. Dit betekent dat de scheidingslijn in dezelfde positie blijft van de twee Braille-gebieden.

Om ActiveSplit te verlaten, houdt u deze toets meer dan twee seconden ingedrukt. Het apparaat dat via het rechtergebied werd bestuurd, neemt het gehele Brailleleesregel over. Zie ook Hoofdstuk 4.1.1 ActiveSplit.

Wanneer ActiveSplit (Hoofdstuk 4.1.1) is geactiveerd, verandert de middelste speciale toets het kanaal voor het rechter Braille-displaygebied.

Belangrijk: Om over te schakelen naar de interne menumodus, moet ActiveSplit zijn uitgeschakeld.

Als Mass storage actief is, heeft deze toets geen functie.

Rechter speciale toets (Braille): Met de Braille-toets kunt u de Braille-invoer in- en uitschakelen. Zodra de Braille-invoer is geactiveerd, kunnen de blauwe toetsen asdf en jkl;

en de spatiebalk alleen worden gebruikt voor Braille-invoer. U kunt deze gebruiken om tekst en Chord-commando's in te voeren. Om per ongeluk fout typen te voorkomen, vergrendelt de Braille-invoermodus ook een aantal toetsen die dit gebied omringen met de Braille-invoertoetsen. Dit geldt voor de toetsen Q tot P in de vierde rij en de toetsen Y tot - in de zesde rij. Zie ook hoofdstuk 3.3.2 Braille-invoer en CTRL-commando's.

7 De Activator Pro als brailleeesregel

Activator Pro wordt ondersteund door verschillende schermlezers, zoals:

- JAWS
- NVDA
- VoiceOver (iOS)
- TalkBack (Android)

Bij gebruik van deze programma's is de functionaliteit van Activator Pro gewaarborgd.

7.1 Start de schermlezer

De schermlezer kan direct worden gestart via het toetsenbord van de Activator Pro. We raden aan om een gemakkelijk te onthouden sneltoets te gebruiken. Tijdens de installatie van NVDA heeft u bijvoorbeeld ook de mogelijkheid om de sneltoets {Ctrl + Alt + n} direct in te stellen voor het starten van de schermlezer.

Helaas bestaat zo'n mogelijkheid niet tijdens de installatie van JAWS. Na de installatie heeft u echter de optie om uw eigen toetscombinatie te definiëren via het contextmenu van de JAWS-snelkoppeling op uw bureaublad. Om dit te doen, opent u het menu Eigenschappen via {Alt + Enter} en schakelt u vervolgens naar het invoerveld "Toetsenbord sneltoets" in het tabblad "Snelkoppeling".

Via het contextmenu heeft u ook de mogelijkheid om het starten van de schermlezer in te stellen via een van de functietoetsen van de Activator Pro. Als u bijvoorbeeld het starten van JAWS wilt instellen op [F24], drukt u op de toets [F24] in het invoerveld "Toetscombinatie". Nadat u de wijziging hebt toegepast, kan JAWS nu worden gestart met [F24].

7.2 Schermlezer onder Windows met het voorbeeld van JAWS

De functionaliteit van JAWS voor Windows is zo uitgebreid dat alleen de basisfuncties voor de bediening van de brailleeesregel kort kunnen worden beschreven in deze sectie.

De statuscellen van de brailleeesregel bevatten belangrijke informatie over de schermpositie. Aangezien Activator Pro geen aparte statuscellen heeft, kunnen de statuscellen worden getoond of verborgen met [SPCL + SPCR]. De statuscellen tonen de pixelpositie van de cursor in de lijn met de eerste drie elementen. In de 4e statuscel kunt u aflezen welke modus actief is:

- p voor pc-cursor
- j voor JAWS-cursor
- s voor de gestructureerde modus

De punten 7 en 8 van de statuscellen geven de positie van de brailleerregel in een vensterregel weer. Het betekent punt 7 en 8 in status element:

- 1+2+3+4: volledige vensterregel wordt op de brailleeesregel weergegeven
- 1+2: Linkerhelft van de vensterregel
- 3+4: Rechterhelft van de vensterregel
- 2+3: Links en rechts staat er nog tekst in de vensterregel

7.2.1 Overzicht

Hier vindt u in een tabel de functies die zijn toegewezen aan de afzonderlijke toetsen van de Activator Pro. Aangezien JAWS voor Windows wordt geleverd met zijn eigen gebruiksaanwijzing, hebben we geen gedetailleerde beschrijving van de functies opgenomen.

Voor uitvoering, wissel over naar de braille-invoermodus met de braille toets (zie hoofdstuk 3.3.2 Braille-invoer en CTRL-commando's).

Knop / Braillepunt	Functie
[7]	Activeert het volgen van de cursor van de PC.
[3]	Toont het begin van het venster (venstertitel).
[2]	Verplaatst de brailleleesregel naar links
[1]	Verplaatst het brailregelgedeelte één regel omhoog zonder de horizontale positie te wijzigen.
[SPCL]	Verplaatst het brailregelgedeelte naar links en naar boven aan het begin van de regel, door de cursor te verslepen.
[SPCR]	Verplaatst het brailregelgedeelte naar rechts en aan het einde van de regel naar de volgende regel en sleept de cursor mee.
[4]	Verplaatst het brailregelgedeelte één regel naar beneden zonder de horizontale positie te veranderen.
[5]	Verplaatst de brailleleesregel naar rechts.
[6]	Geeft het einde van het venster weer.
[8]	Sleept JAWS cursor naar PC cursor en activeert JAWS cursor
[N1/N4]	Verplaatst het brailregelgedeelte naar links en naar boven aan het begin van de regel.
[N3/N6]	Verplaatst het brailregelgedeelte naar rechts en aan het einde van de regel naar de volgende regel.
[SPCL + SPCR]	Toont of verbergt de statuscellen.
[7 8]	Schakelt tussen gestructureerde modus, gebiedsmodus of spraakuitvoermodus.
[3 8]	Verandert de cursorweergave (punten 7 en 8, alle 8 punten, met of zonder knipperen).
[2 8]	6/8 punts brailleschakeling
[1 8] of [N1 + N6]	Handy Tech configuratie dialoog (van Handy Tech JAWS driver 3.x)
[4 8]	Verzamel schakeltekst op brailleleesregel / Weergave zoals op het scherm

Knop / Braillepunt	Functie
[5 8]	Activeert de JAWS-cursor
[2 3]	Begin van de lijn
[5 6]	Einde van de lijn
[1 2 3]	Begin van bestand
[4 5 6]	Einde bestand
[3 6 7]	Spraakonderbreking aan/uit
[3 6 7 8]	Uitvoer taakbalk
[N2]	Tab
[N5]	Shift + Tab
[N2 + N5]	Invoer (Enter)
[SPC + 1 2 7]	Braille-invoer aan/uit
[SPC + 1 7]	Schakelt ATC aan/uit
[SPC + 1 2 3]	Schakelt ATC-registratie aan/uit
[SPCL + 1 2 3 7]	Als er tekst links van het brailregelgedeelte staat, wordt deze naar links verplaatst, anders wordt de tekst één regel naar boven verplaatst.
[SPCR + 4 5 6 8]	Als er tekst rechts van het brailregelgedeelte staat, wordt deze naar rechts verplaatst, anders wordt de tekst één regel naar beneden verplaatst.
[SPCL + SPCR + 1 2 3 7]	Verplaatst het brailregelgedeelte één regel omhoog
[SPCL + SPCR + 4 5 6 8]	Verplaatst het brailregelgedeelte één regel naar beneden

Door brailleletters in te voeren kunnen zogenaamde mnemotechnische commando's worden uitgevoerd, die hieronder worden opgesomd:

j	[2 4 5]	Activeer het JAWS-instellingenmenu
%	[1 2 3 4 5 6]	Activeer het instellingenmenu van de schermlezer (JAWS)
d	[1 4 5]	Desktop, minimaliseert alle applicaties
h	[1 2 5]	Activeer JAWS Help (Ins + F1)
\$	[4 6]	Tab
k	[1 3]	Shift Tab
g	[1 2 4 5]	Kortschrift aan/uit
m	[1 3 4]	Alt om de menubalk te activeren
s	[2 3 4]	Start menu
+	[2 3 5]	6/8 punts brailleschakeling
=	[2 3 5 6]	Systeemvak
z	[1 3 5 6]	Vertel de tijd
	[3 4]	Status cel aan/uit
c	[1 4]	Ctrl+Tab
C	[1 4 7]	Shift+Ctrl+Tab

e	[1 5]	ESC
?	[2 6]	Invoer (Enter)
b	[1 2]	Braille cursor tracking aan/uit
f	[1 2 4]	Volgen actieve cursor aan/uit
v	[1 2 3 6]	Braille verbositeit instellen

De cursor routetoetsen (CR) worden gebruikt om de cursor op de overeenkomstige tekstpositie te plaatsen. Bovendien kunnen de volgende functies worden geactiveerd in combinatie met afzonderlijke toetsen:

[CR + 1] of [CR + 4]	Tekstblokken markeren (begin en einde van een blok)
[CR + 6]	Beschrijft object op CR-positie
[CR + 8]	Rechter muisklik op CR positie
[CR + N1/N4] of [CR + N3/N6]	Beschrijving lettertype

Wanneer vier statuscellen worden getoond, worden de CR-toetsen boven de statuscellen (S1 tot S4) als volgt toegewezen:

[S1]	Attribuut / Tekst omschakelen
[S2]	Schakelt over naar de attribuutweergave, gemarkeerd met de punten 7+8
[S3]	Onvoorwaardelijk / voorwaardelijk omschakelen cursor volgen
[S4]	Volgen actieve cursor aan/uit

7.3 VoiceOver: schermlezer voor Apple iOS-apparaten

Activator Pro kan rechtstreeks worden aangestuurd door de schermlezer VoiceOver, die standaard beschikbaar is op de iPhone, iPod, iPad en Mac. Hoe u de Activator Pro via Bluetooth met de iPhone verbindt, wordt beschreven in hoofdstuk 2.4.3 Bluetooth Apple iOS Apparaten Aansluiting.

Nadat VoiceOver is gestart, wordt het eerste pictogram op het beginscherm gemarkeerd en verschijnt de naam van het pictogram op de Activatorleesregel. Met [SPC+4] springt u naar het volgende icoon, met [SPC+1] terug. Als u een CR-toets indrukt op een letter van de naam, wordt het pictogram geactiveerd of wordt de toepassing geopend. Als u bijvoorbeeld Notities opent, kunt u tekst invoeren op de huidige cursorpositie met behulp van het Activator-toetsenbord. Druk op [SPC+125] (CTRL h) om van waar dan ook terug te keren naar het beginscherm.

In de volgende tabel staan de belangrijkste commando's voor de bediening van het Apple iOS-apparaat met VoiceOver:

Knop / Braillepunt	Functie
[SPC + 1]	Ga naar het vorige object
[SPC + 4]	Ga naar het volgende object

Knop / Braillepunt	Functie
[SPC + 3]	Ga naar het vorige object door de rotor in te stellen
[SPC + 6]	Ga naar het volgende object door de rotor in te stellen
[SPC + 2 3]	Selecteer vorige rotor instelling
[SPC + 5 6]	Selecteer volgende rotor instelling
[SPC + 3 6]	Activeert het geselecteerde object
[SPC + 1 2 5]	Ga naar het Home-scherm
[SPC + 1 2 5] (2 x)	Open app switcher
[SPC + 1 3 5]	Scroll een pagina naar rechts
[SPC + 2 4 6]	Sla een pagina naar links
[SPC + 1 4 5 6]	Horizontale pagina omslaan
[SPC + 1 2]	Terug knop, sluit een pop-up venster
[SPC + 1 2 3]	Ga naar het eerste element
[SPC + 4 5 6]	Ga naar het laatste element
[SPC + 2 4 5 6]	Lees de pagina vanaf het begin
[SPC + 1 2 3 5]	Lees pagina van het geselecteerde object
[SPC + 2 3 4]	Ga naar de statusbalk
[SPC + 3 4]	Lees het paginanummer of de weergegeven rijen voor.
[SPC + 4 7] Alleen iPad	Ga naar de volgende container
[SPC + 1 7] Alleen iPad	Ga naar de vorige container
[SPC + 4 of 5]	Bladert door de lijst
[SPC + 2]	Braille naar links verplaatsen
[SPC + 5]	Braille naar rechts verplaatsen
[SPC + 1 2 3 4]	Pauzeren of hervatten van de spraakuitvoer
[SPC + 1 3 4]	Taal aan- of uitzetten
[SPC + 1 2 3 4 5 6]	Het schermgordijn aan- of uitzetten
[SPC + 2 3 6]	Schakelen tussen 8-punts en 6-punts braille
[SPC + 1 2 4 5]	Schakelen tussen braille en volledig braille
[SPC + 3 4 5]	Luider
[SPC + 1 2 6]	Stiller
[SPC + 1 2 3 4 6]	Eigen label instellen
[SPC + 1 3 4 5]	Weergave van de laatste 30 VoiceOver gebeurtenissen

Knop / Braillepunt	Functie
[SPC + 1 3]	Start toetsenbord hulp
[SPC + 2 3 4 5]	Activeert de tab-toets
[SPC + 1 2 5 6]	Activeert de shift- en tab-toets
[SPC + 1 5]	Creëert een nieuwe regel in tekstvelden
[SPC + 8]	Creëert een nieuwe regel in tekstvelden
[SPC + 1 4 5]	Toets voor het wissen van ingevoerde tekst
[SPC + 7]	Toets voor het wissen van ingevoerde tekst
[SPC + 2 5 6]	Markeer tekst
[SPC + 2 3 5]	Verwijder markering
[SPC + 2 3 5 6]	Markeer alle
[SPC + 1 4]	Tekst kopiëren
[SPC + 1 3 4 6]	Knip tekst
[SPC + 1 2 3 6]	Tekst invoegen
[SPC + 1 3 5 6]	Actie herroepen
[SPC + 2 3 5 6]	Herhaal actie
[SPC + 1 4 6]	Virtueel toetsenbord tonen en verbergen

In het volgende overzicht vindt u sneltoetsen voor de bediening van de Apple Internet browser Safari:

H	Ga naar de volgende rubriek
1 tot 6	Naar de rubrieken 1 tot en met 6 kan rechtstreeks worden gesprongen
L	Ga naar de volgende link
S	Doorgaan naar volgende tekst
W	Ga naar het volgende oriëntatiepunt
R	Ga naar het volgende invoerveld
X	Ga naar de volgende lijst
T	Ga naar volgende tabel
M	Spring naar het volgende element van hetzelfde type
I	Ga naar de volgende foto
B	Ga naar de volgende schakelaar
C	Ga naar het volgende formulier element

Een volledige en bijgewerkte lijst van brailleopdrachten voor VoiceOver is te vinden op <https://support.apple.com/nl-nl/HT202132>

8 Instellingen voor Help Tech brailleleesregels

Verschillende instellingen voor het bedienen van uw Activator Pro met de pc en uw schermlezer kunnen worden gemaakt in de universele Help Tech Braille-driver. Om het instellingenvenster te openen, drukt u op [1 8] als braille-invoer is geactiveerd of op {Fn + f + ö} als braille-invoer is gedeactiveerd. Als alternatief kunt u ook de toetsen [N1] en [N6] tegelijk indrukken.

Er zijn de volgende zes tabbladen in het venster Instellingen:

- Verbinding
- ATC
- Statuscellen
- Toetsfuncties
- Diversen
- Info

De instellingen die u in de tabbladen hebt gemaakt, worden opgeslagen wanneer u op de knop "OK" of "Toepassen" drukt. Wanneer u op de knop "OK" drukt, wordt het dialoogvenster gesloten.

De instelmogelijkheden op deze zes tabbladen worden hieronder nader toegelicht.

8.1 Verbinding

Het selectievakje "Driver activeren" is aangevinkt, zodat uw brailleleesregel door de schermlezer kan worden aangestuurd. Als u het vinkje weghaalt, wordt het stuurprogramma gedeactiveerd en worden geen Help Tech brailleleesregels aangestuurd.

In het veld "Apparaat herkenning" kunt u kiezen tussen twee instelmogelijkheden:

"Automatisch" betekent dat uw schermlezer de brailleleesregel zal vinden, ongeacht op welke interface van uw PC hij is aangesloten. Als alternatief kunt u een vaste interface opgeven waarop de schermlezer de brailleleesregel moet zoeken. In het corresponderende lijstveld kunt u een van de daadwerkelijk beschikbare COM- of USB-interfaces selecteren.

Met het veld "Brailleleesregel-informatie tonen" kunt u instellen of u geïnformeerd wordt over welke brailleleesregel op welke interface van uw PC is aangesloten wanneer de screenreader wordt gestart. U ziet dan een klein dialoogvenster dat de versie van de brailregel driver, de herkende brailregel en de interface weergeeft.

Hier kunt u kiezen tussen de drie opties

- Bij verandering van apparaat of poort: Het dialoogvenster verschijnt alleen als u een andere Help Tech Brailleleesregel op de PC aansluit, of als u uw bestaande Brailleleesregel op een andere interface van de PC aansluit.
- Nooit: Het dialoogvenster wordt niet weergegeven bij het opstarten.
- Altijd bij het opstarten: Na elke start van uw schermlezer wordt het dialoogvenster weergegeven.

Als het selectievakje "Driver ook opstarten zonder aangesloten apparaat" is geactiveerd, kunt u uw brailleleesregel ook na het starten van de screenreader aansluiten en inschakelen en zal uw brailleleesregel worden herkend. Dit selectievakje is standaard uitgeschakeld.

Het selectievakje "Brailleleesregel zoeken als verbinding verbroken wordt" instrueert de schermlezer om met korte tussenpozen naar de brailleleesregel te zoeken wanneer de verbinding is verbroken. Als u de brailleleesregel hebt uitgeschakeld, bijvoorbeeld om het toetsenbord te verwijderen of om de aansluitkabel te verplaatsen, blijft de schermlezer zoeken naar de brailleleesregel totdat u hem weer inschakelt. Met het selectievakje "Bij het zoeken een gesproken melding geven", kunt u de schermlezer dit laten vertellen. Het bericht, b.v. "Zoek Activator Pro", zal dan met korte tussenpozen klinken.

8.2 ATC

De ATC-technologie van Activator Pro kan uw leespositie op de brailleleesregel detecteren, waardoor nieuwe mogelijkheden ontstaan voor het bedienen en besturen van de PC. Dit tabblad wordt alleen weergegeven als uw schermlezer ATC-functies ondersteunt via de Help Tech Brailleleesregel Driver.

De ATC-functionaliteit is zo uitgebreid dat we er een apart hoofdstuk aan hebben gewijd. Raadpleeg het volgende hoofdstuk 9 Active Tactile Control (ATC) voor de instelmogelijkheden van dit tabblad.

8.3 Statuscellen

Om aan te geven waar u zich op het scherm bevindt, b.v. in een menu of in een tekstveld, zijn er zogenaamde statuscellen. Wat er precies in deze statuscellen wordt weergegeven, hangt af van de schermlezer die u gebruikt. In het tabblad "Statuscellen" kunt u enkele opties voor deze statuscellen instellen.

In het veld "Apparaat" kunt u instellen welk Help Tech braillesysteem of welke brailleleesregel u gebruikt. Standaard wordt het aangesloten apparaat herkend en voorgeprogrammeerd. U kunt deze apparaatselectie echter ook gebruiken om andere Help Tech brailleleesregels te configureren, zelfs als deze momenteel niet zijn aangesloten.

Daaronder kunt u de lengte van het statuscellen bepalen. Standaard worden vier cellen als statuscellen gebruikt. Tussen de statuscellen en de rest van de regel wordt automatisch een lege cel ingevoegd om ze van elkaar te scheiden. Deze lege cel heeft geen functie.

In het veld "Positie van de statuscellen" bepaalt u of de statuscellen zich rechts of links van de brailleleesregel moeten bevinden. Standaard staan ze aan de linkerkant.

Met het selectievakje "Statuscellen weergeven" kunt u instellen of de statuscellen al dan niet worden weergegeven. Standaard worden de statuscellen niet weergegeven. Een snellere manier om de statuscellen te tonen of te verbergen is door gelijktijdig op [SPCL + SPCR] te drukken. U hoeft hiervoor het instellingenmenu niet te openen.

8.4 Toetsfuncties

Met dit tabblad kunt u het gedrag van elke toets van uw Activator Pro bij het indrukken op de volgende drie verschillende manieren aanpassen:

- **Toetsblokkering:** Toetsen die als vergrendeld zijn gedefinieerd, worden genegeerd wanneer ze worden ingedrukt.
- **Sneltoetsen:** Toetsen die zijn gedefinieerd als sneltoetsen voeren hun actie uit zodra ze worden ingedrukt en niet wanneer de toets wordt losgelaten.

- **Toetsherhaling:** Toetsen die als herhalingstoetsen zijn gedefinieerd, voeren hun actie met regelmatige tussenpozen uit wanneer de toets gedurende langere tijd wordt ingedrukt.

8.4.1 Toetsblokkering

Om te voorkomen dat onbedoeld functies worden geactiveerd door het per ongeluk indrukken van toetsen, bijv. bij het leren gebruiken van Activator Pro, kunnen afzonderlijke toetsen worden geblokkeerd.

U kunt deze functie activeren met het selectievakje "Toetsblokkering gebruiken". Gebruik de knop "Geblokkeerde toetsen..." om het dialoogvenster "Geblokkeerde toetsen voor het apparaat definiëren" te openen. De aangesloten Activator Pro is reeds ingesteld in het veld "Apparaat". Vervolgens moet u in het veld "Beschikbare toetsen" de toetsen selecteren die u wilt vergrendelen. Druk op de toets "Toevoegen" om de gewenste toets naar de lijst "Geblokkeerde toetsen" te verplaatsen. Druk op de knop "Verwijderen" om de betreffende toets terug te zetten in het lijstveld met beschikbare toetsen. Standaard zijn er geen toetsen vergrendeld.

8.4.2 Sneltoetsen

Sneltoetsen worden gebruikt om de door een toetsaanslag teweeggebrachte functie uit te voeren zodra de toets wordt ingedrukt en niet wanneer hij wordt losgelaten. Als er een sneltoets is in een combinatie van verschillende toetsen, moet die als laatste worden ingedrukt.

U kunt deze functie activeren met het selectievakje "Sneltoetsen gebruiken". Gebruik de knop "Sneltoetsen..." om het dialoogvenster "Sneltoetsen voor het apparaat definiëren" te openen. De aangesloten Activator Pro is reeds ingesteld in het veld "Apparaat". Vervolgens moet u de toetsen die u als sneltoetsen wilt gebruiken selecteren in het veld "Beschikbare toetsen" en ze met de knop "Toevoegen" verplaatsen naar het lijstveld "Sneltoetsen". Standaard zijn er geen toetsen als sneltoets ingesteld.

Bij braille-invoer zijn geen sneltoetsen geactiveerd.

8.4.3 Toetsherhaling

Met toetsherhaling kunt u de functie die door een toetsaanslag wordt geactiveerd, herhaaldelijk uitvoeren met instelbare tijdsintervallen. Dit heeft bijvoorbeeld het voordeel dat, wanneer u door een lijst met items wilt gaan, u niet voor elk item afzonderlijk de vooruit- of achteruittoets hoeft in te drukken, maar deze ingedrukt kunt houden totdat de cursor op het gewenste element in de lijst staat.

U kunt deze functie activeren met het selectievakje "Toetsherhaling gebruiken". Standaard is toetsherhaling uitgeschakeld. Gebruik de knop "Toetsen herhalen..." om het dialoogvenster "Instellingen voor toetsherhaling" te openen. De aangesloten Activator Pro is reeds ingesteld in het veld "Apparaat". Vervolgens moet u in het veld "Beschikbare toetsen" de toetsen selecteren die u als herhaalbare toetsen wilt definiëren en ze met de knop "Toevoegen" naar het lijstveld "Herhaalbare toetsen" verplaatsen. Voor Activator Pro worden de toetsen [1], [4], [N1], [N3], [N4] en [N6] vooraf ingesteld met een herhaalinterval van 500 milliseconden wanneer u toetsherhaling inschakelt. U kunt deze periode wijzigen in het veld "Herhaalinterval in milliseconden".

Bij braille-invoer is toetsherhaling uitgeschakeld.

8.5 Diversen

In het tabblad "Diversen" kunt u de sterkte van de punten instellen en of de acties die u hebt ondernomen in een logbestand moeten worden opgenomen. Loggen is alleen nuttig voor ondersteuningszaken. Activeer deze functie alleen op verzoek van uw accountmanager.

In het veld "Fout protocol" kunt u aangeven waar dit protocolbestand moet worden opgeslagen.

Het selectievakje "Bij braille invoer punt 7 als backspace en punt 8 als Enter" zorgt ervoor dat de toets [7] als backspace wordt gebruikt en de toets [8] als entertoets tijdens braille-invoer. Indien u deze functie niet wenst, kunt u het controleveld op dit punt deactiveren.

8.6 Info

In het tabblad Info vindt u belangrijke informatie over uw Activator Pro en de stuurprogramma's die u gebruikt.

Het veld "leesregel" toont het type braillesysteem dat u gebruikt, de interface waarop het is aangesloten en het serienummer. Bovendien vindt u een notitie over het tijdstip van het volgende aanbevolen onderhoud van uw Activator Pro.

Het "Driver eigenschappen" veld toont welk schermlezer stuurprogramma actief is en zijn versie.

In het veld "Uw verdeler" vindt u de contactgegevens van de Help Tech dealer die voor u verantwoordelijk is, inclusief adres, telefoonnummer en e-mailadres.

9 Active Tactile Control (ATC)

De geïntegreerde ATC-technologie van de Activator Pro maakt het nu voor het eerst mogelijk om de braillepunten die u aanraakt te detecteren. Door de druk op de afzonderlijke tactiele elementen te evalueren, kan uw leespositie op de braillelijn worden bepaald. Met behulp van verschillende ondersteunende functies die kunnen worden aangepast, kan uw leespositie worden gebruikt om de schermlezer te bedienen. Afhankelijk van u huidige leesgedrag kunnen bepaalde acties in gang gezet worden. ATC kan vier verschillende leesgedragingen herkennen:

- Bij normaal lezen: de leespositie gaat van links naar rechts.
- Bij snel lezen: is de leessnelheid boven een instelbare waarde in tekens per seconde
- Bij stilstaan: wanneer een teken langer dan een bepaalde tijd wordt gescand.
- Bij achterwaarts lezen: de leespositie gaat van rechts naar links.

Aan elk van deze vier gedragingen kan een bepaalde actie worden toegekend. Er zijn twee aanpasbare modi voor de zogenaamde assistent-functies. De twee modi zijn "Lezen" en "Leren". Het tabblad "ATC" in het menu Instellingen van het Help Tech Braille-systeem wordt gebruikt om aan te geven wat uw Activator Pro en uw schermlezer moeten doen wanneer elk leesgedrag wordt gedetecteerd, afhankelijk van of u de leesmodus of de leermodus hebt geselecteerd.

Onder het tabblad ATC kunt u met het selectievakje "ATC gebruiken" de ATC-functionaliteit in- of uitschakelen. Dit kan sneller worden gedaan door op [SPCL + 1 7] of {Fn + spatie + f + a} te drukken wanneer braille-invoer is gedeactiveerd. Deze functie is standaard niet aangevinkt.

Met de schuifregelaar "Drukgevoeligheid" kunt u de gevoeligheid van de ATC-sensoren aanpassen aan uw persoonlijk afleesgedrag. Door op de cursortoetsen "Hoog" en "Laag" te drukken, kunt u de gevoeligheid verhogen of verlagen. Bij ervaren braillelezers kan het gebeuren dat de leespositie zelfs bij hoge gevoeligheid niet optimaal wordt herkend door de lichte aanraking van de braille-elementen. In dat geval raden wij aan de puntsterkte op "zacht" in te stellen (zie hoofdstuk 8.5) om de herkenning te verbeteren.

In het veld "Assistentie modus" kunt u in een vervolgkeuzelijst instellen of u de assistentiefuncties wilt gebruiken voor het lezen of voor het leren van braille. Als u een van de twee functies hebt geactiveerd, kunt u de knop "Instellingen" gebruiken om te bepalen hoe uw schermlezer op uw leesgedrag moet reageren. Lees voor meer informatie hoofdstuk 9.1 ATC assistentie bij lezen of leren.

De ATC-monitor wordt gebruikt om de tekst op de brailleleesregel weer te geven in een venster dat overeenkomt met de grootte van de brailleleesregel op de monitor, zodat een ziende persoon ook kan lezen wat er op de brailleleesregel gebeurt. Met de toets Instellingen kan de kleur worden ingesteld waarin de afleespositie moet worden weergegeven. Afhankelijk van het afleesgedrag kan een andere kleur worden gekozen. Voor meer informatie, lees hoofdstuk 9.4 Kenmerken van de ATC-monitor.

Als u het selectievakje "Toon monitor bij het opstarten" heeft ingeschakeld, wordt de ATC-monitor automatisch gestart wanneer de schermlezer wordt gestart. Als u het later wilt inschakelen, drukt u op de knop "Monitor nu opstarten".

Als u het selectievakje "Protocol aanmaken" in het veld "Leesprotocol" activeert, wordt alles wat u op uw brailleleesregel drukt of leest in een logbestand opgeslagen vanaf het moment dat u op de knop "OK" of "Toepassen" drukt. Dit kan sneller worden gedaan door op [SPCL

+ 1 2 3] (CTRL I) te drukken. Als ATC is uitgeschakeld, zal het worden geactiveerd. U kunt de naam van dit Protocolbestand vrij kiezen, standaard is de naam ingesteld op HtAtc.log. Het loggen wordt pas beëindigd wanneer u ofwel de functie "Protocol aanmaken" weer deactiveert, ofwel uw schermlezer afsluit. Het protocolbestand kan dan worden ingelezen en later door een evaluatieprogramma worden geëvalueerd

9.1 ATC assistentie bij lezen of leren

- Geen actie
- Letter uitspreken: De letter op de leespositie wordt door de spraakuitvoer uitgevoerd.
- Word uitspreken: Als de eerste letter van een woord wordt aangeraakt, wordt het uitgesproken. Optioneel kan de uitvoer ook pas plaatsvinden nadat het woord volledig is gelezen. Hier kan ook een vertragingstijd worden ingesteld.
- Brailregel uitspreken: De tekst op de brailleesregel wordt voorgelezen door de spraakuitvoer.
- Lage toon
- Hoge toon
- Brailregel uitspreken en doorschakelen: Met deze instelling bij snel lezen kunt u snel regel voor regel door een braille tekst heen lezen tot u een punt bereikt waarop u verder wilt lezen zonder spraakuitvoer. Na het omschakelen van de brailleesregel wordt het voorlezen van de huidige regel onderbroken en wordt de nieuwe regel voorgelezen.
- Alles uitspreken en brailleesregel laten volgen: Deze actie start het voorlezen van de hele tekst. De brailleesregel wordt automatisch synchroon met de spraakuitvoer ingeschakeld. Wanneer een leesgedrag wordt gedetecteerd, wordt het voorlezen onderbroken en staat de brailleesregel op de huidige tekstpassage.
- Attriboot op leespositie vermelden: Het kenmerk van de tekst op de leespositie wordt aangekondigd, bv. "Bold Arial 12".
- Verandering van attriboot op leespositie vermelden: Indien het attriboot van de tekst op de leespositie verandert, bv. van normaal naar vet, dan wordt "Vet" aangekondigd. Als het lettertype en de lettergrootte ook veranderen, dan wordt bijvoorbeeld "Bold Arial 12" aangekondigd.
- Muisaanwijzer leespositie laten volgen: De muisaanwijzer wordt met de leespositie meebewogen - afhankelijk van het leesgedrag. Deze actie is bijzonder nuttig, bijvoorbeeld om een schermvergroting te koppelen aan de brailleespositie.

De volgende opties zijn beschikbaar als leesgedrag:

- Snel lezen
- Normaal lezen
- Stilstaan
- Achterwaards lezen

U kunt de spraakuitvoer ook met een bepaalde tijd vertragen als de tekst niet onmiddellijk moet worden uitgesproken. De vertraging wordt ingevoerd in milliseconden. U kunt een waarde instellen tussen 0 (onmiddellijk) en 5000 milliseconden.

U kunt ook bepalen wanneer de ATC-functie uw leessnelheid als "snel" classificeert. U kunt een waarde instellen van 0 tot 200 tekens per seconde.

U kunt ook bepalen wanneer de ATC-functie uw leessnelheid als "staat stil" classificeert. De waarde wordt ingevoerd in milliseconden.

Met de selectievakjes "Woord alleen spreken aan het einde van het woord" en "Woord ook spellen" kunt u de spraakuitvoer extra beïnvloeden. Als u het selectievakje "Woord ook spellen" hebt geactiveerd, kunt u de spraakuitvoer vertragen door aanvullend het selectievakje "Bij het spellen vertraging gebruiken" te activeren. Deze aankruisvakjes worden alleen waargenomen als u de waarde "Spreek woord" hebt toegekend aan een van de vier mogelijke leesgedragingen.

Hoe de ATC-functie zich moet gedragen wanneer u het einde van de lijn bereikt, wordt ingesteld via "Actie aan het eind van de regel". Er zijn drie controlevelden beschikbaar. Als u het selectievakje "Waarschuwingstoon" activeert, klinkt er een pieptoon wanneer u het laatste teken van de regel hebt gelezen. Het controleveld "Automatisch doorschakelen na x milliseconder" betekent dat u dit kunt doen zonder de [N6] toets in te drukken. De volgende regel wordt automatisch weergegeven nadat de ingestelde tijdsperiode is verstreken. Indien het selectievakje "Lege regels aangeven" is geactiveerd, worden lege regels weergegeven door alle punten van de eerste drie tekens op de brailleleesregel te zetten. Dit is belangrijk voor het automatisch vooruitgaan, zodat u geen lege regels hoeft over te slaan door op de [N6] toets te drukken.

9.2 Tips voor het gebruik van ATC bij het leren van braille

In dit gedeelte geven we enkele handige tips over hoe u uw brailleleesvaardigheid kunt verbeteren met behulp van ATC. Start ATC door op [SPCL + 1 7] of {Fn + spatie + f + a} te drukken wanneer braille-invoer is gedeactiveerd. Dit activeert de leespositiedetectie van het braillesysteem via ATC. U kunt ATC weer uitschakelen door dezelfde toetsencombinatie in te voeren.

Standaard is de ondersteuningsmodus "Lezen" geactiveerd. In het ATC-tabblad van het Help Tech brailleleesregelinstantienvenster, stelt u de hulpmodus in op "Leren". Wanneer u klaar bent met het lezen van een woord, zal dit worden aangekondigd door de spraakuitvoer. Op deze manier kan ATC u helpen meer vertrouwen te krijgen in het lezen van tekst. Als u een brailleteken ontdekt dat u nog niet kent, hoeft u maar even te wachten en de stemuitvoer zal dit teken aankondigen. De afzonderlijke letters of tekens worden ook aangekondigd als u achterstevoren leest.

ATC kan ook zeer nuttig zijn bij het leren van een vreemde taal. Als u bijvoorbeeld een Engelse tekst correct wilt leren uitspreken, moet u eerst de spraakuitvoer op Engels zetten. Nu kunt u de eigenschappen van het profiel "Leren" aanpassen in het tabblad "ATC" van het instellingenmenu van de Help Tech brailleleesregel. Wij raden u aan een vertraging van 2000 milliseconden, of 2 seconden, in te stellen op de uitgang. Met ATC actief, hebt u nu twee seconden nadat u een woord volledig hebt gelezen om het zelf uit te spreken voordat de spraakuitvoer dit woord ook ter vergelijking uitspreekt.

9.3 Tips voor het gebruik van ATC voor de ervaren braillelezer

In dit gedeelte vindt u tips over hoe de ATC-technologie u als ervaren gebruiker van de brailleleesregel kan helpen om uw pc en uw schermlezerprogramma nog efficiënter te bedienen.

Waarschijnlijk de belangrijkste Assistent-functie die door ATC mogelijk wordt gemaakt, is automatisch scrollen door tekst wanneer u het einde van de brailleleesregel bereikt. Start ATC door op [SPCL + 1 7] of {Fn + spatie + f + a} te drukken wanneer braille-invoer is gedeactiveerd. Hierdoor wordt de detectie van de leespositie via ATC geactiveerd. In de

standaardinstellingen is de Assistent-modus "Lezen". U kunt ATC weer uitschakelen door dezelfde toetsencombinatie in te voeren.

In de standaardinstelling is automatisch scrollen al geactiveerd. Bij het lezen van tekst moet de actieve cursor de brailleleesregel volgen, zodat de tekst aan het eind van het venster automatisch doorloopt. Als ATC actief is, zult u merken dat na het lezen van het laatste teken op de brailleleesregel de brailleleesregel automatisch doorgaat naar het volgende stuk tekst, alsof u op [SPCR] of [N6] had gedrukt.

In de basisinstelling voor lezen kunt u ook de gehele inhoud van de brailleleesregel hardop laten voorlezen als snellezen wordt herkend. Beweeg gewoon snel over ten minste drie brailletekens van links naar rechts, dan wordt dit herkend als snellezen en leest de spraakuitvoer de volledige tekst op de brailleleesregel voor. Standaard wordt snel lezen herkend vanaf een snelheid van 15 tekens per seconde. U kunt deze waarde voor uzelf aanpassen in het leesprofiel.

Wij wijzen op een bijzonderheid: in het geval van een blanco regel worden alle acht punten op de eerste drie tekens gezet. Dit maakt het mogelijk de automatische voorschotfunctie te gebruiken, zelfs met lege regels.

Als u langer dan één seconde op een personage blijft, wordt dit personage aangekondigd.

Als ervaren braillelezer bevelen wij de volgende ATC-instellingen aan:

Voor normaal lezen raden wij aan de actie "Verandering van attribuut op leespositie vermelden" in te stellen. Op deze manier kunt u nu gemakkelijk de attribuutinformatie op de desbetreffende leespositie vastleggen zonder hinderlijk te hoeven schakelen. Dit is bijzonder nuttig voor opmaakcontrole, b.v. in Word-documenten.

Met het leesgedrag "snel lezen" is het een goed idee om de actie "Brailregel uitspreken en doorschakelen" in te stellen. Hiermee kunt u snel een tekst regel voor regel doornemen tot u bij de gewenste passage bent.

U zou het leesgedrag "Stilstaan" kunnen combineren met de actie "Attribuut op leespositie vermelden". Op die manier hebt u op elk moment snel toegang tot de huidige attribuutinformatie van de tekst.

Wanneer u achteruit leest, raden wij u aan de instelling "Muisaanwijzer leespositie laten volgen" in te stellen. Hiermee kunt u de muisaanwijzer met een klein gebaar op uw leespositie plaatsen, b.v. om de aandacht van een ziende op een bepaald deel van de tekst op het scherm te vestigen.

9.4 Kenmerken van de ATC-monitor

Om het leesgedrag grafisch op het scherm weer te geven, kunt u aan elke leespositie een andere kleur toewijzen. De standaard ingestelde kleuren staan hieronder vermeld:

- Vinger op de brailleleesregel: geel
- Leespositie bij snel lezen: lichtblauw
- Leespositie bij normaal lezen: groen
- Leespositie bij stilstaan: oranje
- Leespositie bij achterwaarts lezen: rood

Om de kleur te veranderen wordt het standaard Windows kleurendialoogvenster geopend.

10 Belangrijke informatie

Voordat u begint met het installeren of bedienen van het apparaat, dient u de gebruiksaanwijzing en veiligheidsinstructies te lezen, die in een apart document (op de StartStick en in papieren vorm) staan. Deze bevatten belangrijke informatie over een veilige omgang en een correcte inbedrijfstelling van het apparaat. Het niet naleven van deze instructies kan leiden tot storingen of schade.

10.1 Technische Ondersteuning

Uw Activator Pro is een zeer complex product. Hoewel de Activator Pro is geoptimaliseerd om zo eenvoudig te gebruiken en zo zelfverklarend mogelijk te zijn, kunnen er fouten in begrip of bediening optreden, die uw gebruik van het apparaat kunnen bemoeilijken.

Wij raden aan om eerst deze handleiding te raadplegen als u problemen ondervindt. Alle procedures en foutmeldingen zijn hier beschreven. Als dit uw probleem niet oplost, heeft u de mogelijkheid om mogelijke oplossingen te bekijken in het downloadgebied op de website van Help Tech, te vinden op www.helptech.de.

Als alternatief kunt u ook contact opnemen met uw dealer of lokale klantenservicevertegenwoordiger. Deze medewerkers ontvangen voortdurende training en informatie over het product, bovenop wat in een handleiding kan worden opgenomen.

Als dit niet leidt tot de gewenste oplossing van uw probleem, aarzel dan niet om Help Tech GmbH & Co. KG in Horb direct te contacteren. U heeft de volgende opties:

- **Post:** Help Tech GmbH & Co. KG, Brunnenstr. 10, D-72160 Horb a. N., Duitsland
- **Telefoon:** +49 7451 5546 55
- **Fax:** +49 7451 5546 67
- **E-mail:** help@helptech.de

11 Lijst van Toetscombinaties

Hieronder vindt u een lijst van de belangrijkste functies en hun toetscombinaties. De nummers in de rechterkolom van de tabellen verwijzen naar de Braillepunten die ingedrukt moeten worden. Braille-invoer moet worden geactiveerd via de "Braille" toets op het toetsenbord.

11.1 Navigeren in het interne menu

Functie	Toetsen
Eén menu-item naar links	N1/N4 of SPC+7 of SPC+1
Eén menu-item naar rechts	N3/N6 of SPC+8 of SPC+4
Eerste menu-item binnen dit niveau	SPC+1 2 3
Laatste menu-item binnen dit niveau	SPC+4 5 6
Eén menu-niveau omhoog	N2
Selecteren of één menu-niveau omlaag	N5
Vinkje in- of uitschakelen	SPC of N5 of CR-toetsen
Menu-item direct selecteren	Sneltoetsen
Terug naar de onderbroken editor	SPC+1 2 3 4 5 6

11.2 Toetsen bij het bedienen van aangesloten apparaten

Functie	Toetsen
Terug naar menu	Linkse speciale toets met ActiveSplit uitgeschakeld tot "Menu Mode" wordt weergegeven
Wisselen tussen Brailleeleesregel en statuscel-display	SPCL+SPCR
ATC doorsturen met alle schermlezers	CTRL 1 7 8 wanneer de Braille-invoermodus actief is

11.3 Toetscommando's in de editor

Functie	Braille toetsen	Computer toetsenbord
Operaties annuleren, deselecteren	N2	Esc
Lees de tekst in	N1/N4 of N3/N6	Pijltjestoetsen
Start automatische lectuur	SPC + N3/N6	---

Wijzigen van de automatische leessnelheid	N1/N4 of N3/N6, indien automatische lezing actief is	---
Handmatig scrollen	SPC	Spatiebalk
Stop automatische lectuur	CR-toetsen	---
Automatische vooruitgang met ATC aan/uit	CTRL A (SPC + 1 7)	---
Verwijder het teken op de cursor	SPC + 4 5	Delete
Backspace-toets	CTRL b (SPC + 1 2)	Backspace
Cursor naar het begin van het bestand	SPC + 1 2 3	Ctrl+Home
Cursor naar het einde van het bestand	SPC + 4 5 6	Ctrl+End
Cursor naar het begin van de regel	SPC + 1 3	Home
Cursor naar het einde van de regel	SPC + 4 6	End
Cursor naar het begin van de volgende zin	SPC + 5	Ctrl+Pijltje omlaag
Cursor naar het begin van het vorige record	SPC + 2	Ctrl+Pijltje omhoog
Cursor naar het volgende woord	SPC + 6	Ctrl+Pijltje rechts
Cursor naar het vorige woord	SPC + 3	Ctrl+Pijltje links
Cursor één regel omhoog	SPC + 1	Pijltje omhoog
Cursor één regel omlaag	SPC + 4	Pijltje omlaag
Plaats cursor direct	Cursor routing keys	
Markeer het begin van het blok	SPC + N5 of druk twee keer op de routingtoets aan het begin van het blok	Ctrl+Enter
Knip blok uit	CTRL x (SPC + 1 3 4 6)	Ctrl+x
Kopieer blok	CTRL c (SPC + 1 4)	Ctrl+c
Verwijder blok (zonder te kopiëren)	CTRL X (SPC + 1 3 4 6 7) of SPC + 1 2	Ctrl+X
Plak blok	CTRL v (SPC + 1 2 3 6)	Ctrl+v
Wijzig markering en cursor	SPC + 7 8	---
Invoeg-/overschrijfmodus	CTRL i (SPC + 2 4), is standaardinstelling Invoegen	Insert
Zet markering	N1/N4 + N3/N6	Ctrl+Shift+m
Spring naar markering	CTRL m (SPC + 1 3 4)	Ctrl+m

Zoek vooruit	CTRL f (SPC + 1 2 4)	Ctrl+f
Achteruit zoeken	CTRL F (SPC + 1 2 4 7)	Ctrl+Shift+f
Vervangen vooruit	CTRL r (SPC + 1 2 3 5)	Ctrl+r
Weergeven van karakters in ASCII	CTRL D (SPC + 1 4 5 7)	Ctrl+Shift+d
Huidige datum invoegen	CTRL d (SPC + 1 4 5)	---
Bestand opslaan (zonder te sluiten)	CTRL s (SPC + 2 3 4)	Ctrl+s
Bestand openen vanuit de editor	CTRL o (SPC + 1 3 5)	Ctrl+o
Bestand openen in alleen-lezen modus	CTRL O (SPC + 1 3 5 7)	---
Wisselen naar het volgende bestand	SPC + 5 6 8	Alt+Tab
Ga naar het vorige bestand	SPC + 2 3 7	Alt+Shift+Tab
Opslaan en bestand sluiten	CTRL e (SPC + 1 5)	Ctrl+e
Editor onderbreken	SPC + 1 2 3 4 5 6	Ctrl+Spatiebalk
Instellingenmenu van de editor	CTRL u (SPC + 1 3 6)	Ctrl+u
Statusweergave	CTRL S (SPC + 2 3 4 7)	Ctrl+Shift+s
Helpfunctie	CTRL h (SPC + 1 2 5)	Ctrl+h
Directe overdracht - Overdracht van het geselecteerde tekstblok. Als niet gemarkeerd, dan de hele tekst overdragen	CTRL E (SPC + 1 5 7)	---

12 Foutmeldingen

Deze sectie bevat de foutmeldingen die op de Activator Pro kunnen worden weergegeven. Sommige berichten zijn altijd in het Engels omdat ze geen onderdeel zijn van de berichtbestanden. Ze komen direct van de firmware omdat ze altijd beschikbaar moeten zijn

12.1 Foutmeldingen alleen in het Engels

Deze berichten bevatten afkortingen die de foutstatus aangeven. Hun betekenissen zijn:

- **FER (Fatal Error):** Er is een ernstige fout opgetreden.
- **ERR (Error):** Er is een fout opgetreden.
- **WRN (Warning):** Het systeem informeert u over iets dat uw aandacht kan vereisen.

Als een van de onderstaande foutmeldingen wordt weergegeven, installeer dan de firmware opnieuw op het apparaat via de bijgeleverde StartStick (zie hoofdstuk 2.2.1 StartStick).

- "FER: Message file not found."
- "FER: Could not read MSG security header."
- "FER: Invalid MsgId."
- "FER: Invalid header ID in MSG file."
- "FER: Invalid size of message file header."
- "FER: Invalid maximum length of messages."
- "FER: Expected MSG version x, found y."
- "ERR reading KBD security structure."
- "ERR: Invalid ID in KBD header."
- "ERR: Invalid size of KBD header."
- "ERR: Expected KBD version x, found y."
- "ERR: Invalid KBD table format."
- "ERR reading KBD table."
- "WRN: KBD layout not found. Using standard layout."

12.2 Foutmeldingen van het Berichtbestand

De onderstaande berichten komen uit het te downloaden berichtbestand. Berichten van algemene aard, systeem- en editorberichten zijn hier te vinden.

12.2.1 Algemene Berichten

"Even wachten A.U.B"

Oorzaak: Dit bericht verschijnt terwijl het systeem een taak uitvoert die enige tijd vereist. Dit zou bijvoorbeeld het geval zijn terwijl het systeem de bestandslijst genereert.

"kan deze functie niet uitvoeren"

Oorzaak: Een functie kan niet worden uitgevoerd.

"Uitschakelen functie toetsen!"

Oorzaak: Een herinnering dat de functietoetsen zijn gedeactiveerd. Nadat het apparaat is uitgeschakeld en weer is ingeschakeld, zijn de functietoetsen weer actief.

12.2.2 Bestandsysteem Berichten

"Geen bestanden opgeslagen op schijf !"

Oorzaak: Er zijn geen bestanden opgeslagen op het opslagmedium.

"Fout bij aanmaken braille karakter tabel"

Oorzaak: Er is niet genoeg geheugen in het bestandssysteem om de brailletekensets te genereren.

"Nieuwe braille tabel gemaakt. herlaad de nodige tabel AUB"

Oorzaak: Het braille-tekensetbestand is opnieuw gemaakt, omdat het ontbrak of omdat de grootte onjuist was. U moet de vereiste tekensets opnieuw laden in de Activator Pro.

"Braille set n is leeg"

Oorzaak: U probeert een brailletekenset met het nummer x te activeren, maar die tekensetsleuf is leeg.

"Fout bij het schrijven configuratie bestand"

Oorzaak: Er is een fout opgetreden bij het opslaan van de configuratie.

"Opslaan configuratie, wachten A.U.B !"

Oorzaak: Dit bericht wordt weergegeven terwijl het configuratiebestand wordt geschreven.

"Nieuw configuratie bestand is gemaakt bekijk je instellingen AUB!"

Oorzaak: Het configuratiebestand is opnieuw gemaakt, omdat het ontbrak of omdat de gegevens onjuist waren. De instellingen zijn nu teruggezet naar de fabrieksinstellingen. Controleer daarom de instellingen en pas ze naar wens aan.

"Fatal: Ongeldig MSGID. verzend het juiste .MSG bestand."

Oorzaak: Er is een bericht aangevraagd dat niet aanwezig is in het momenteel geladen berichtbestand. Het probleem wordt opgelost door het berichtbestand te laden dat overeenkomt met de huidige firmware voor de geselecteerde taal.

"Bestand in gebruik door editor. Eerst sluiten AUB."

Oorzaak: U probeert een bestand te verwijderen of over te dragen dat momenteel is geopend in de Editor.

Resultaat: Het bestand kan niet worden verwijderd.

Remedie: Ga terug naar de Editor, sluit het bestand en probeer het opnieuw.

"Waarschuwing: dit bestand verwijderen kan het systeem laten crashen."

Oorzaak: U probeert een systeembestand te verwijderen.

Resultaat: De mogelijke resultaten zijn afhankelijk van het bestand dat u probeert te verwijderen. Als u bijvoorbeeld het bestand met de brailletekensets verwijdert, wordt dat bestand opnieuw gegenereerd zodra de Activator Pro is uitgeschakeld en weer is ingeschakeld en moet u de benodigde tekensets vervolgens opnieuw downloaden. Als u echter het berichtenbestand voor de geselecteerde taal verwijdert, kan de Activator Pro niet meer werken totdat u het opnieuw hebt geladen.

Het is daarom aan te raden om systeembestanden pas te verwijderen als u volledig duidelijk weet wat de resultaten zullen zijn.

U neemt een grote verantwoordelijkheid op u door de mogelijkheid te krijgen om systeembestanden te verwijderen. Help Tech GmbH & Co. KG aanvaardt daarom geen garantieclaims die voortvloeien uit schade veroorzaakt door het wissen van systeembestanden.

"Systeem bestanden kunnen niet verwijderd worden wanneer de editor actief is."

Oorzaak: U probeert een systeembestand te verwijderen terwijl de Editor zich in de onderbroken toestand bevindt. Dit is echter niet mogelijk omdat de Editor toegang heeft tot systeembestanden.

Resultaat: Zie hierboven.

Remedie: Sluit eerst de Editor en verwijder vervolgens het systeembestand. Houd er rekening mee dat het verwijderen van een systeembestand ernstige gevolgen kan hebben. Uw Activator Pro is mogelijk onbruikbaar totdat het systeembestand opnieuw is geladen.

12.2.3 Editor Berichten**"Fout bij het schrijven van bestand"**

Oorzaak: Er is een fout opgetreden bij het opslaan van het bestand.

"Help bestand niet gevonden.":

Oorzaak: U hebt de Help-functie geactiveerd. De Editor is op zoek naar de "Language_HELP. HSF" voor de geselecteerde taal, maar het bestand kan niet worden geopend.

Remedie: Download de Language_HELP. HSF-bestanden naar de Activator Pro.

"Markering x bestaat niet."

Oorzaak: Terwijl u naar een bladwijzer springt, hebt u een markering opgegeven die niet bestaat. X is de naam die je hebt ingevoerd.

Remedie: Probeer de naam van het teken opnieuw in te voeren of navigeer door de lijst met beschikbare markeringen met behulp van de commando's cursor omhoog en cursor-omlaag.

"Geen markering gezet."

Oorzaak: U probeert naar een markering te springen, maar er zijn geen markeringen ingesteld voor dit bestand.

"Zoeken niet gelukt, terug van start (j/n)?"

Oorzaak: Tijdens het zoeken naar een tekstreeks heeft de Editor het begin of het einde van het bestand bereikt (afhankelijk van de richting van de zoekopdracht) zonder de zoekterm te hebben gevonden. Als u reageert door [y], wordt het hele bestand opnieuw doorzocht op dezelfde tekenreeks. Als u op deze prompt reageert door [n], wordt de zoekopdracht afgebroken en kunt u doorgaan met het bewerken van de tekst.

"Geen ruimte om ander bestand te openen."

Oorzaak: U hebt al vijf bestanden geopend en probeert er nog een te openen. De Editor kan echter maximaal vijf geopende bestanden beheren.

Remedie: Sluit alle bestanden die momenteel niet nodig zijn en open vervolgens het gewenste bestand.

"Variabele x niet gekend."

Oorzaak: U hebt een ongeldig argument ingevoerd voor een van de variabelen in het instellingenmenu van de editor. X is de variabele die je hebt ingevoerd.

Remedie: Voer de variabele opnieuw in of selecteer een van de variabelen uit de lijst met behulp van de omhoog- en omlaag-functies van de cursor.

"x: Toegestaan bereik [m, n]."

Oorzaak: De numerieke waarde van een variabele die u hebt ingevoerd, valt buiten het geldige bereik. Hier is x de naam van de variabele, m de minimumwaarde en n de maximaal toelaatbare waarde.

Remedie: Voer een waarde in binnen het opgegeven toegestane bereik.

"Schijf vol !"

Oorzaak: Terwijl u in de Editor werkt, bepaalt de Activator Pro of het beschikbare geheugen voldoende is om alle geopende bestanden op te slaan. Als dit niet het geval is, wordt dit bericht verzonden.

Remedie: Probeer eerst kleinere bestanden op te slaan en te sluiten, en sluit vervolgens grotere bestanden.

"Pagina geheugen vol !"

Oorzaak: U probeert een bestand te openen, maar er is niet genoeg geheugen beschikbaar om het bestand in pagina's op te delen of om de pagina's te beheren.

Remedie: Sluit alle bestanden die momenteel niet nodig zijn.

"Schijf bijna vol."

Oorzaak: Terwijl u in de Editor werkt, bepaalt de Activator Pro of het beschikbare geheugen voldoende is om alle geopende bestanden op te slaan. Dit bericht verschijnt als een waarschuwing voordat het te laat is.

Remedie: Om ervoor te zorgen dat u alle gewijzigde bestanden kunt opslaan, moet u alle bestanden die u niet meer hoeft te openen meteen opslaan of sluiten. Sla eerst kleinere bestanden op, waardoor er wat ruimte vrijkomt, en vervolgens grotere bestanden.

"Pagina geheugen bijna vol !"

Oorzaak: Terwijl je binnen de Editor werkt, controleert de Activator Pro constant hoeveel pagina's er nog beheerd kunnen worden. De Editor kan in totaal 3072 pagina's beheren. Als er nog maar 10 pagina's kunnen worden aangemaakt, wordt u hiervan op de hoogte gesteld met dit bericht.

Remedie: Sluit alle bestanden die momenteel niet nodig zijn om ruimte te maken voor meer pagina's.

"Schakel naar alleen lezen functie."

Oorzaak: U probeert een bestand te openen. De editor bepaalt dat met de hoeveelheid geheugen die nog over is, het bestand kan worden geopend, maar niet kan worden bewerkt.

Remedie: Sluit en bewaar alle bestanden die momenteel niet nodig zijn.

"Bestand x niet gevonden."

Oorzaak: U probeert een bestand in de Editor te openen in de modus Alleen-lezen, maar het bestand is niet gevonden. X is de bestandsnaam die je hebt ingevoerd.

Remedie: Probeer de bestandsnaam opnieuw in te voeren. Het is belangrijk op te merken dat de bestandsnaam moet worden ingevoerd met exact dezelfde spelling waaronder deze is opgeslagen op de Activator Pro. Als het resultaat opnieuw negatief is, kunt u de Editor onderbreken en het bestand openen vanuit de bestandenlijst.

"Schrijven x geannuleerd."

Oorzaak: Tijdens het opslaan van een bestand hebt u op de [N2]-toets gedrukt. Het opslagproces is daarom geannuleerd.

"Niet genoeg ruimte op disk."

Oorzaak: U probeert een tekstblok te knippen, te kopiëren of op te slaan in een nieuw bestand. Tijdens het schrijven van het blok stelt de Editor vast dat er niet genoeg geheugen beschikbaar is voor deze bewerking.

"x in gebruik, eerst sluiten AUB!"

Oorzaak: Je hebt bestand x geopend in de Editor en werkt momenteel aan een ander bestand. U probeert naar bestand x te schrijven of gegevens uit bestand x

te lezen. U kunt bijvoorbeeld het klembord in de Editor hebben geopend om er wijzigingen in aan te brengen voordat u de inhoud ervan in een bestand plakt. Als u op dit moment een ander tekstblok probeert te knippen of te kopiëren, zonder eerst het klembord te sluiten, kan de Editor die functie niet uitvoeren en zal u in plaats daarvan dit bericht op de hoogte stellen.

"Kan bestand niet openen x."

Oorzaak: U probeert het wisselbestand van de editor te openen. Dit is niet mogelijk, omdat dit bestand de tekstgedeelten bevat die zijn bewerkt en het alleen toegankelijk is voor de Editor zelf. X is de naam van het wisselbestand.

"Kopieren naar x niet gelukt."

"Knippen naar x niet gelukt."

"Plakken van x niet gelukt."

Oorzaak: U probeert blokbewerkingen uit te voeren, maar het bestandssysteem kan niet het benodigde geheugen leveren. X is de bestandsnaam van het klembord.

"Geen ruimte om ander bestand te openen."

Oorzaak: U hebt geprobeerd een nieuw bestand te openen. De Editor is niet in staat om dit te doen. De Editor kan slechts 5 bestanden tegelijk openen.

Remedie: Sluit bestanden, je hebt nu niet nodig.

"Einde van tekst."

Oorzaak: U bevindt zich aan het einde van een bestand en probeert de ASCII-vertegenwoordiging op te roepen.

"Maken nieuw editor configuratie bestand."

Oorzaak: De uitgever heeft vastgesteld dat het bestaande configuratiebestand niet compatibel is. Een nieuwe versie van de Editor vereist mogelijk een andere bestandsindeling voor het configuratiebestand. Als de editor de bestaande configuratiebestanden blijft gebruiken voor het lezen van bestandsconfiguraties, kan dit tot complicaties leiden. Het configuratiebestand bevat om deze reden het versienummer. Als het niet overeenkomt met het interne versienummer van de editor, wordt het configuratiebestand verwijderd en vervolgens geregenereerd. Hoewel dit leidt tot het verlies van alle configuratie-instellingen die voor een bestand zijn opgeslagen, zoals markeringen, is dit noodzakelijk vanwege veiligheidsoverwegingen.

13 Copyrightinformatie

Alle rechten voorbehouden, copyright Help Tech GmbH & Co. KG. Geen enkel deel van deze handleiding mag in welke vorm dan ook worden gereproduceerd zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Help Tech GmbH & Co. KG.

Handy Tech is een handelsmerk van Help Tech GmbH & Co. KG.

Windows is een geregistreerd handelsmerk van Microsoft, Inc.